HAILEE

Highly Advanced & Intelligent Landlord's Electronic Emissary

SOFTVÉR PRE BYTOVÉ DRUŽSTVO (11.)

Autor: Róbert Šumšala

Rok: 2022/2023

ZMENY V DOKUMENTE

Verzia	Dátum	Popis	Autor
01	30. 10. 2022	Titulná strana, obsah pridané	Róbert Šumšala
02	31. 10. 2022	Kapitola 1 kompletná	Róbert Šumšala
03	5. 11. 2022	Diagram použití pridaný	Róbert Šumšala
04	21. 11. 2022	Diargram tried pridaný	Róbert Šumšala
05	22. 11. 2022	Pridaná jedna use-case tabuľka	Róbert Šumšala
06	23.11.2022	Dokončené use-case tabuľky + fixy	Róbert Šumšala
07	30. 11. 2022	Číslovania v use-case + aktivity diagram	Róbert Šumšala
08	2. 12. 2022	Dokončené všetky diagramy aktivít	Róbert Šumšala
09	3. 12 2022	Pridaný sekvenčný diagram	Róbert Šumšala
10	4. 12. 2022	Hotové sekvenčné diagramy	Róbert Šumšala
11	9. 12. 2022	Opravené diagramy aktivít	Róbert Šumšala
12	10. 12. 2022	Pridaný stavový diagram, začaté testy	Róbert Šumšala
13	11. 12. 2022	Pridané akceptačné test + plánovanie	Róbert Šumšala
14	12. 12. 2022	Kontrola dokumentu + odstránenie chýb	Róbert Šumšala
15	13. 12. 2022	Finálna verzia	Róbert Šumšala

OBSAH

1.	Použív	ateľská špecifikácia							
	1.1	Stručný úvod do prob	iky	•			•	4	
	1.2	Používateľské požiada	avky	•	•	•		•	5
2.	Systém	nová špecifikácia							
	•	Diagram prípadov por	ıžitia					•	7
	2.2	Use-case tabuľky	•		•	•		•	8
		Diagram tried .							
		Diagramy aktivít							
	2.5	Sekvenčné diagramy	•						14
		Stavový diagram							
3.	Akcep	tačné testy							
	3.0	Akceptačné test .	•	•	•	•	•	•	17
4.	Projekt	tové plánovanie							
	4.1	Ganttov graf a WBS	•		•	•		•	19
		Sieťový graf .							

1. POUŽÍVATEĽSKÁ ŠPECIFIKÁCIA

1.1 Stručný úvod do problematiky

Náš softvér *Highly Advanced & Intelligent Landlord's Electronic Emissary* (neskôr len Hailee) je navrhnutý na uľahčenie správy každého bytového družstva. Jeho základnou funkciou je poslúžiť ako informačný systém menšieho, či väčšieho bytového družstva. Uchováva a poskytuje potrebné informácie ohľadom daného družstva a jeho členov, pričom má zákazník po ruke funkcionality, ktoré mu správu družstva uľahčia.

Systém eviduje zamestnancov družstva, t. j. správcu družstva, hospodárov, údržbárov, ako aj samotných členov družstva t. j. vlastníkov bytov. Do systému majú však prístup len zamestnanci. To znamená správca družstva, hospodári, údržbári/technici a členovia právneho oddelenia. Každý z nich je v systéme zaevidovaný jedinečným ID kódom, ktorý sa svojim tvarom a dĺžkou značne líši od ID kódu, ktorým sú v systéme zaevidovaný vlastníci bytov, aby bol systém prehľadnejší. ID zamestnancov je kratšie a pozostáva len z číslic, zatiaľ čo ID vlastníkov bytov, teda zvyšných členov družstva, je dlhšie a obsahuje aj číslice, aj veľké písmená abecedy. Berie sa do úvahy, že väčšina zamestnancov bytového družstva je zároveň aj vlastníkom bytu v danom bytovom družstve. Z tohoto dôvodu je takému zamestnancovi pridelené aj ID vlastníka bytu. Inak povedané do systému je vpustený len použitím svojho ID zamestnanca, ale v zozname vlastníkov bytu je zaevidovaný v prvom rade pod ID vlastníka bytu. Avšak je možne ho v danom zozname vyhľadať aj podľa ID zamestnanca. Taktiež sa počíta s možnosťou, že jeden vlastník bude vlastniť viac bytov v danom družstve. V takom prípade bude k jeho ID kódu pridelených viac bytov. Výdavky budú rozpísané na jednotlivé byty, ale zaevidované pod jedným ID kódom vlastníka bytu. Čísla bytov slúžia ako ID kód v zozname bytov.

Rozdelenie prístupu zamestnancov do systému je nasledovné. Hospodári evidujú byty všetkých členov družstva a ich mesačné platby družstvu ako aj rôzne výdavky. Medzi výdavky patria poplatky za energie, vodu, plyn, vykurovanie ako aj výdavky za rôzne opravy. To znamená, že hospodári majú prístup k základným informáciam každého vlastníka bytu ako aj k informáciam týkajúcich sa platieb a nákladov vlastníkov bytov. Taktiež majú prístup k informáciam hovoriacich o stave celkových financií bytového družstva a k štatistikám vygenerovaných týmto softvérom týkajúcich sa pohybu financií v rámci bytového družstva. Hospodár má tiež možnosť automaticky v systéme vygenerovať výpis pohybu financií a štatistík za dané obdobie. (neskôr adresované ako vyúčtovanie) Z pravidla raz za kalendárny rok.

Opravy realizujú údržbári, ktorí do systému nahodia číslo bytu, popis opravy a príslušnú sumu opravy. Opravu je pripísaná k mesačným výdavkom daného bytu. Údržbári majú prístup len k danému formuláru, ktorý vyplnia a tým sa zapíšu do systému potrebné informácie. To znamená, že údržbári v skutku nemajú prístup k zoznamu vlastníkov bytov a ani k informáciam ohľadom vyplatenia daných nákladov zahrňujúcich aj náklady ktoré vykonali.

Správca družstva má prístup k všetkým častiam systému. Môže všetko spravovať, kontrolovať a v prípade chybného priradenia funkcie daným členom bytového družstva, ktorí boli prijatí ako zamestnanci, môže manuálne vykonať túto zmenu. Na základe požiadaviek zákazníka avšak predpokladáme, že správca družstva bude najčastejšie využívať možnosť kontrolovať vyúčtovanie hospodármi na konci každého kalendárneho roku. Alebo častejšie ak bude žiadané.

Vyššie spomínaná funkcia zobrazenia vyúčtovania za dané obdobie, manuálne vyvolaná hospodármi, automaticky vygeneruje podrobný výpis zahŕňajúci pohyby financií v rámci bytového družstva za dané obdobie. Celkové náklady taktiež aj celkový príjem. Ďalej obsahuje aj rozdelenie na jednotlivé segmenty. Pohyby financií v rámci opráv. Stav mesačných platieb členov bytového družstva. Čieľom vyúčtovania je okrem iného nájsť aj dlžníkov, teda členov družstva, ktorí buď zaplatili menej, ako bolo potrebné, alebo ich spotreba presiahla náklady, ktoré zaplatili na poplatkoch. Analogicky je možné identifikovať aj členov družstva, ktorí majú preplatok.

Po vygenerovaní vyúčtovania systém automaticky odošle upozornenie na mail daným členom bytového družstva, ktorí majú nedoplatok alebo preplatok, obsahujúce výšku nedoplatku. Ak vlastník nemá mail, musí byť upozornený hospodár aby mohol vlastníka upozorniť osobne, písomne alebo telefonicky. V prípade preplatku musí byť čiastka manuálne vyplatená na uvedený účet pri majiteľovi bytu hospodárom, alebo v prípade potreby správcom družstva.

Po dodaní softvéru sa musí ako prvý zaregistrovať správca družstva. Na úvod musí vyplniť požadované informácie ohľadom družstva (adresu bytovky, počet bytov, interval ich číslovania), taktiež aj rovno vyplní informácie týkajúce sa jeho ako vlastníka bytu (číslo bytu, meno, emailová adresa, telefónne číslo, číslo účtu na zjednodušenie finančných operácii). V prípade, že správca družstva nie je vlastníkom bytu musí vyplniť adresu bydliska a kontaktné údaje. V zápätí sa vygeneruje jeho profil, pre ktorý si bude musieť zadať dostatočne bezpečné heslo, spolu s celým systémom v základnom stave. Zoznam bytov s nepriradenými vlastníkmi (s výnimkou bytu správcu družstva), nepriradení zamestnanci bytového družstva (s výnimkou správcu družstva), nenastavené ceny za energie, vodu, plyn a vykurovanie.

Ďalším krokom je zaregistrovanie zamestnancov bytového družstva. Každý zamestnanec musí vyplniť funkciu akú zastáva a následne vyplniť už vyššie uvedené informácie určené pre vlastníka bytu. Opäť v prípade, že zamestnanec nie je vlastníkom bytu v družstve, musí vyplniť adresu a kontaktné údaje. Následne mu bude vytvorený profil, pre ktorý si taktiež bude musieť vytvoriť dostatočne bezpečné heslo.

V tomto štádiu je veľmi dôležité zaregistrovať vlastníkov bytov. Keďže vlastníci do tohoto systému prístup nemajú musí ich zaregistrovať hospodár alebo správca. Musí od vlastníkov bytov zozbierať potrebné, vyššie uvedené informácie. Každý byt bude mať po tomto prideleného vlastníka s jedinečným ID číslom a bude sa možné cez číslo bytu alebo ID vlastníka dopracovať k potrebným informáciam.

Ďalej je potrebné aby, spravidla, hospodár (môže aj správca) nastavil ceny za energie, kúrenie, vodu a plyn. Systém to potom zhrnie do jednej sumy prislúchajúcej jednému bytu. Podrobný rozpis je samozrejme tiež vždy možné zobraziť.

V prípade zmeny vlastníka bytu môže zmenu vykonať ako aj správca tak aj hospodár. V prípade zmeny zamestnanca sa nový zamestnanec zaeviduje sám avšak potvrdenie, že daný zamestnanec má v skutku nahradiť iného zamestnanca, je potrebné od správcu.

1.2 Používateľské požiadavky

Funkcionálne požiadavky:

- Systém by mal byť schopný evidovať správcu bytového družstva, zamestnancov družstva (t. j. hospodárov a údržbárov) ako aj členov bytového družstva, teda vlastníkov bytov.
- Systém by mal evidovať čísla všetkých bytov.
- Každý zamestnanec ako aj vlastník bytu by mal mať vygenerované jedinečné ID číslo. Pričom zamestnanci majú ID iného tvaru ako len vlastníci bytu.

- ID zamestnancov je 6-miestne ID pozostávajúce z číslic. ID vlastníkov bytov je 8-miestne ID pozostávajúce z číslic a veľkých písmen telegrafnej abecedy. ID byt je číslo bytu.
- Do systému môžu pristupovať len zamestnanci bytového družstva (Správca, hospodári, údržbári). Vlastníci bytov sú len zaevidovaný, prístup nemajú.
- Správca môže pristupovať ku všetkému. Môže všetko spravovať, kontrolovať a upravovať.
- Hospodári môžu pristupovať k základným informáciam každého vlastníka bytu ako aj
 k informáciam týkajúcich sa platieb a nákladov vlastníkov bytov. Taktiež
 k informáciam hovoriacich o stave celkových financií bytového družstva
 a k štatistikám vygenerovaných týmto softvérom týkajúcich sa pohybu financií v
 rámci bytového družstva.
- Opravári môžu zadávať do systému aké opravy v akej hodnote pre byt s akým číslom vykonali.
- Zamestnanci by sa mali môcť zaregistrovať aj keď nie sú obyvateľ mi bytovky ktorá patrí do bytového družstva.
- Jeden člen bytového družstva by mal byť schopný vlastniť viac bytov. To znamená, že systém by mal byť schopný priradiť k jednému ID vlastníka viac ID bytov. (
- Cez číslo bytu by sa malo byť možné dopracovať k údajom vlastníka bytu a naopak.
- Systém by mal byť schopný vygenerovať vyúčtovanie za dané obdobie. Pozostávajúci aj z nedoplatkov a preplatkov na daného vlastníka.
- Systém by mal zobrazovať výdavky na byt ako jednu sumu. Malo by ale byť možné zobraziť aj podrobné rozpísanie výdavkov.
- Systém by mal automaticky odoslať upozornenie (o preplatku/nedoplatku) na uvedenú emailovú adresu príslušnému vlastníkovi. Pokiaľ bola adresa uvedená. Ak nie, mal by na to upozorniť hospodára aby vedel majiteľovi dať písomne, osobne alebo telefonicky vedieť.
- Systém nemusí umožniť priame vyplatenie preplatku, stačí ak poskytne hospodárovi číslo účtu vlastníka.
- Systém by mal byť schopný meniť vlastníkov bytu. Ako aj zamestnancov na jednotlivých pozíciach.

<u>Nefunkcionálne požiadavky</u>:

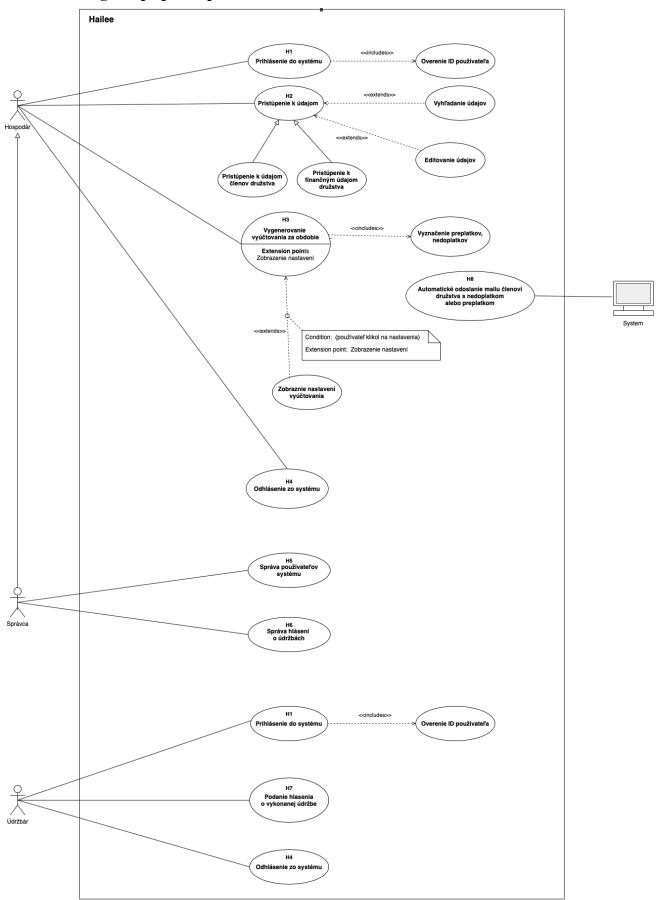
- Systém by mal byť dostupný pre všetky bytové družstvá najmä počas typických pracovných hodín (8:00 18:00). Downtime na údržbu by v týchto hodinách nastať nemal. Pokiaľ downtime nebude nevyhnutný bude systém dostupný nepretržite.
- Systém by mal zachovať súkromie evidovaných. To znamená zabezpečiť ochranu údajov. Hlavne číslo účtu.
- Systém by mal byť ľahko naučiteľný na používanie.
- Systém by nemal mať náročnú údržbu.
- Softvér by mal byť navrhnutý tak aby bolo hneď vidno čo sú preplatky, nedoplatky, výdavky, príjmy. Ideálne vhodným farebným odlíšením. (červená, zelená)
- Dôležité je aby bol softvér prehľadný a znížil šancu ľudskej chyby.

Doménové požiadavky:

- Zamestnanci, ktorí vlastnia aj byt v družstve majú ID zamestnanca aj ID vlastníka
- Hospodári môžu vygenerovať automatické vyúčtovanie za dané obdobie. (z pravidla za jeden rok)

2. SYSTÉMOVÁ ŠPECIFIKÁCIA

2.1 Diagram prípadov použitia



2.2 Use-case tabul'ky

VYGENEROVANIE VYÚČTOVANIA ZA OBDOBIE

<u>Číslo prípadu použitia</u>: H3

<u>Opis</u>: Systém vygeneruje vyúčtovanie za dané obdobie + odošle upozornenie zákazníkom s preplatkom/nedoplatkom ak majú uvedený mail.

Aktéri: Hospodár, Správca

<u>Vstupné podmienky</u>: Aktér musí byt prihlásený do systému overením svojho ID zamestnanca.

Inicializácia: Aktivovanie funkcie "Vyúčtovanie".

Hlavný scenár:

- 1. Systém ponúkne možnosť vygenerovať vyúčtovanie za obdobia (default: 1 rok) + ponúkne zobraziť nastavenia.
- 2. Aktér si zvolí vygenerovať vyúčtovanie.
- 3. Systém zozbiera potrebné dáta prehľadaním databázy + vypočíta preplatky a nedoplatky.
- 4. Systém vypíše na obrazovku vyúčtovanie + farebne odlišne vyznačí preplatky/nedoplatky.
- 5. Systém automaticky odošle upozornenie všetkým členom družstva s preplatkami/nedoplatkami, ktorí majú v databáze uvedenú mailovú adresu.
- 6. V rámci zoznamu členov s preplatkom/nedoplatkom vo výpise, systém označí tých, ktorým mail nebol zaslaný (informácia pre aktéra, aby týmto členom doručil upozornenie alternatívne).

Alternatívny scenár 1:

- 1.1. Aktér si zvolí zobraziť nastavenia.
- 1.2. Systém ponúkne aktérovi nastavenia (možnosť rozpísania poplatkov na jednotlivé sumy (zvlášť plyn, kúrenie...), voľba obdobia).
- 1.3. Aktér zmení nastavenia a zvolí vygenerovať vyúčtovanie. Tok pokračuje bodom 3.

Alternatívny scenár 2:

- 2.1. Systém ponúkne aktérovi nastavenia (možnosť rozpísania poplatkov na jednotlivé sumy (zvlášť plyn, kúrenie...), voľba obdobia).
- 2.2. Aktér sa rozhodne nič nenastavovať, zvolí možnosť vrátiť sa späť (zatvoriť nastavenia).
- 2.3. Systém zatvorí nastavenia a ponúkne možnosť vygenerovať vyúčtovanie za obdobia (default: 1 rok) + ponúkne zobraziť nastavenia. Tok pokračuje bodom 2.

<u>Výstupné podmienky</u>: Aktér zatvorí "Vyúčtovanie".

PRISTÚPENIE K ÚDAJOM

<u>Číslo prípadu použitia</u>: H2

Opis: Systém vyhľadá a vypíše základné údaje (byty, vlastníkov) v podobe tabuľky.

Aktéri: Hospodár, Správca

<u>Vstupné podmienky</u>: Aktér musí byt prihlásený do systému overením svojho ID zamestnanca.

Inicializácia: Aktivovanie funkcie "Zobrazenie bytového družstva"

Hlavný scenár:

1. Systém zozbiera potrebné údaje, t. j. priradí k bytom ich vlastníkov a ich osobné údaje (tel. č., e-mail, IBAN) a taktiež náklady im prislúchajúce a následne ich vypíše v podobe tabuľky v tvare II číslo bytu II ID vlastníka II osobné údaje (rozbaliteľné na konkrétne údaje) II. náklady (rozbaliteľné na konkrétne údaje) II.

Alternatívny scenár 1:

- 1.1. Aktér zvolí možnosť vyhľadávania.
- 1.2. Systém zobrazí okno s možnosťou vybrania atribútu, podľa ktorého sa majú vyhľadať údaje (číslo bytu, ID vlastníka, jeden z vlastníkových osobných údajov). Taktiež zobrazí text box, do ktorého aktér napíše hľadaný údaj. Aktér si môže tiež zvoliť vypísať všetky údaje (ak chce napríklad zrušiť predošlé vyhľadávanie).
- 1.3. Systém zobrazí len tie riadky tabuľky, ktoré obsahujú vyhľadávaný atribút.

Alternatívny scenár 2:

- 2.1. Systém nenájde taký riadok tabuľky, ktorý by obsahoval vyhľadávaný atribút.
- 2.2. Systém vypíše správu informujúcu o neexistujúcom atribúte. Tok pokračuje v bode 1.2.

Alternatívny scenár 3:

- 3.1. Aktér zruší vyhľadávanie.
- 3.2. Systém zavrie vyhľadávacie okno.

Alternatívny scenár 4:

- 4.1. Aktér klikne na jeden z údajov v tabuľke (či už pred alebo po vyhľadávaní).
- 4.2. Systém umožní aktérovi zmeniť daný údaj.
- 4.3. Aktér zmení daný údaj a zvolí uložiť zmenu.
- 4.4. Systém skontroluje validitu údaja (či ID vlastníka existuje, či existuje číslo bytu, či má e-mail, tel. č., IBAN korektnú formu).
- 4.5. Systém potvrdí validitu a zmenu uloží.

Alternatívny scenár 5:

- 5.1. Systém pri snahe uložiť zmenu po editovaní nedokáže overiť validitu údaja.
- 5.2. Systém zmenu neuloží a vypíše správu, ktorá upozorní na nesprávnosť údaja. Tok pokračuje v bode 4.2.

Alternatívny scenár 5

- 6.1. Aktér sa rozhodne neuložiť zmenu.
- 6.2. Systém zmenu neuloží.

Výstupné podmienky: Aktér sa odhlási zo systému.

PODANIE HLÁSENIA O VYKONANEJ ÚDRŽBE

<u>Číslo prípadu použitia</u>: H7

Opis: Systém vyhľadá a vypíše základné údaje (byty, vlastníkov) v podobe tabuľky.

Aktéri: Údržbár

<u>Vstupné podmienky</u>: Aktér musí byt prihlásený do systému overením svojho ID zamestnanca.

<u>Inicializácia</u>: Aktivovanie funkcie zistenie systému, na základe ID zamestnanca, že prihlasovaný je údržbár.

Hlavný scenár:

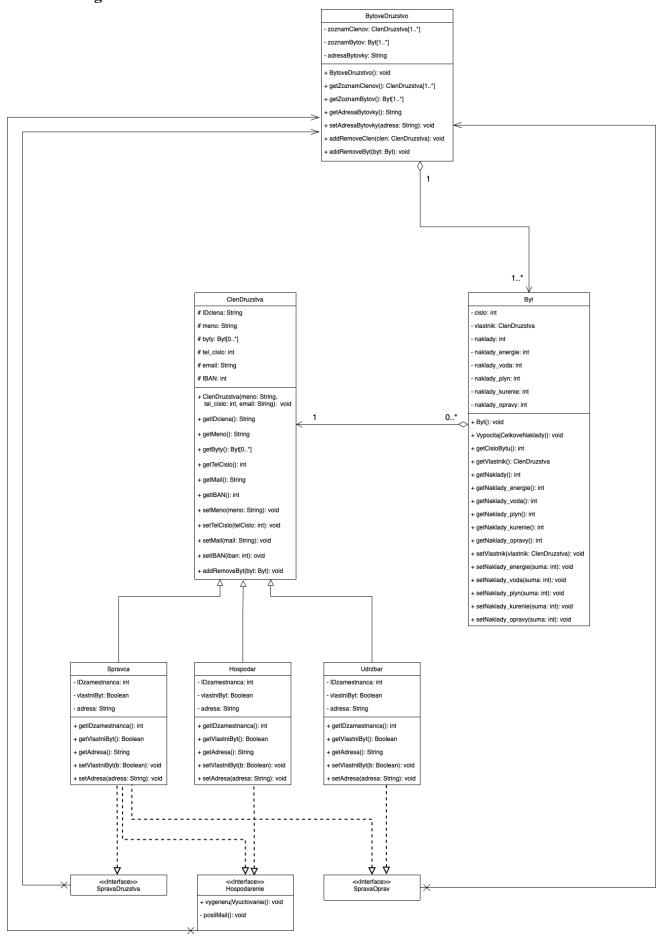
- 1. Systém zobrazí formulár obsahujúci číslo bytu, popis opravy a sumu (cenu opravy).
- 2. Aktér všetky údaje vyplní a formulár potvrdí.
- 3. Systém príslušné informácie uloží do databázy k danému bytu.

Alternatívny scenár 1:

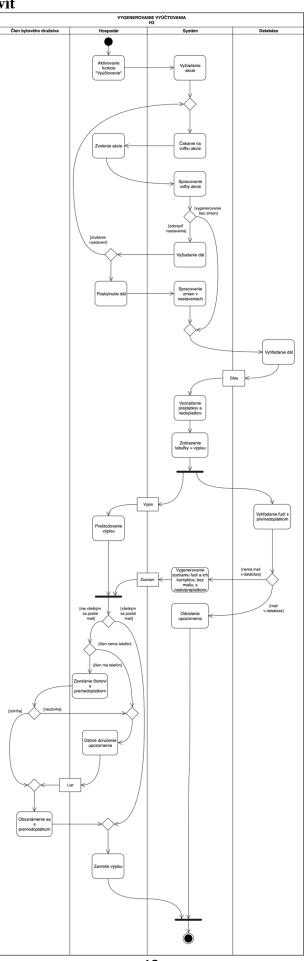
- 1.1. Aktér nevyplní všetky údaje.
- 1.2. Systém vypíš správu, ktorá informuje aktéra o tejto skutočnosti. Tok pokračuje bodom 1.

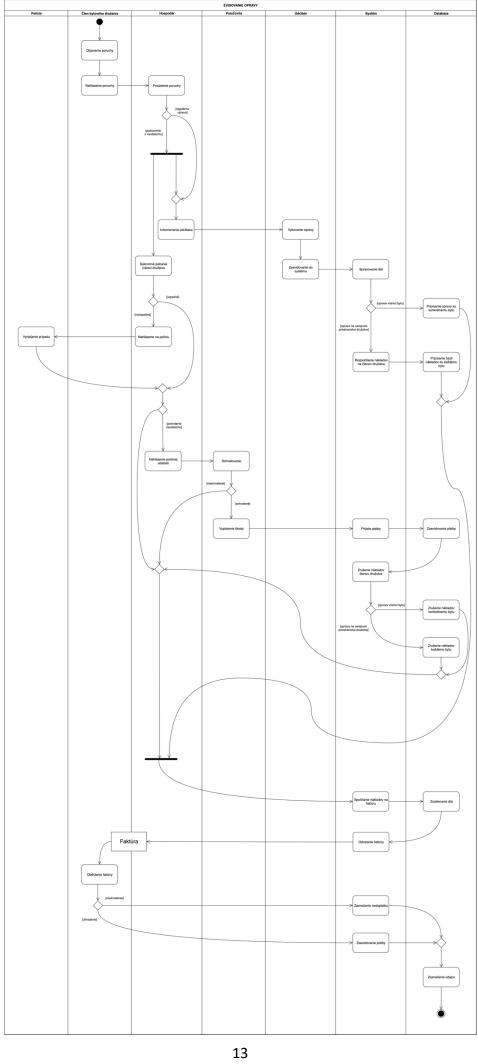
Výstupné podmienky: Aktér sa odhlási zo systému.

2.3 Diagram tried

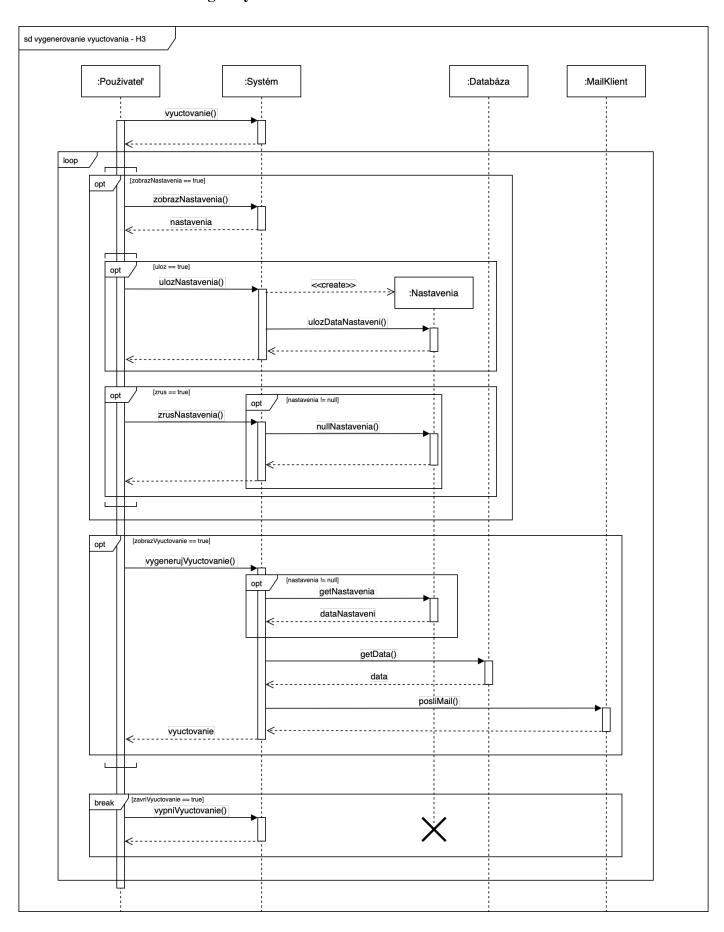


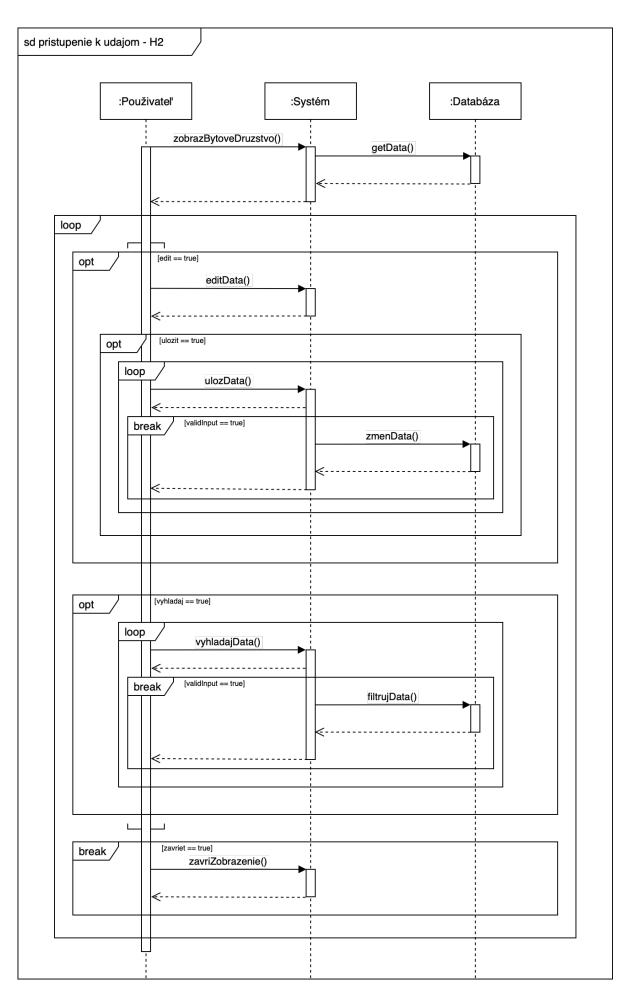
2.4 Diagramy aktivít



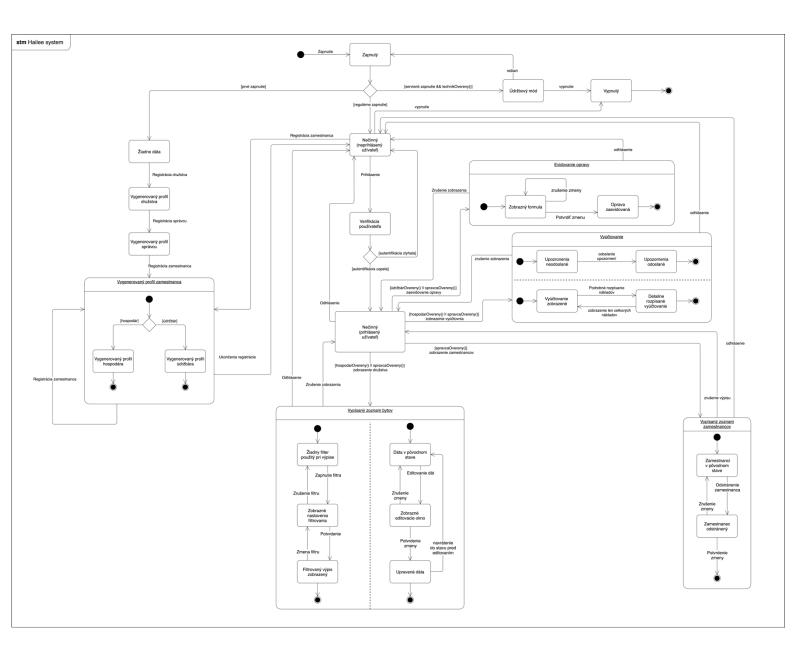


2.5 Sekvenčné diagramy





1.6 Stavový diagram



3. AKCEPTAČNÉ TESTY

ID	1	Názov	Overen	Overenie používateľa pri prístupe do systému					
Prípad použitia		H1	ί	Úroveň splnenia testu M		Iusí – Mal by – Mohol by			
Rozhranie použív			ateľ/IS						
	Účel	Overer	nie, či sy	vstem vpustí do systému	len zamestn	ancov			
Vs	stupné podn	nienky	Použív	Používateľ si otvorí prihlasovací formular					
Vý	stupné podr	nienky	Používateľ je vpustený do systému						
Krok		Akcia		Očakávaná re	akcia	Skutočná reakcia			
1.	Vpísanie chybného ID do prihlasovacieho formuláru.			Vypíše sa "chybné ID" používateľ nebdue vpu systému.	Vypísalo sa "chybné ID" a používateľ nebol vpustený do systému.				
2. Vpísanie ID majiteľa bytu prihlasovacieho formuláru				Vypíše sa "Do systému majú prístup len zamestnanci" a používateľ nebude vpustený do systému.		Vypísalo sa "Do systému majú prístup len zamestnanci" a používateľ nebol vpustený do systému.			
3.		orektného II cieho formul		Používateľ je vpustený do systému. Používateľ bol vpustený do systému.					

ID	2	Názov	Vlastní	Vlastníctvo viacerých bytov v družstve				
Prípad použitia		H2	Ú	roveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by			
R	Rozhranie	použív	ateľ/IS					
Účel Overenie, či jeden vlastík môže mať priradených viac bytov v systéme								
Vs	stupné podn	nienky	Vlastní	ník je v systéme zaevidovaný a má pridelený práve jeden byt				
Vý	stupné podr	nienky	Vlastní	ník má pridelený 2 – n bytov				
Krok		Akcia		Očakávaná reakcia		Skutočná reakcia		
1.	Pridelenie d'alšieho bytu.			Byt bude úspešne pridelený.		Byt bol úspešne pridelený.		
2.	kým ich ne	pridavanie bude pridan všetkých by	ých n	Vlasník skončí s n pridelenými bytmi.		Vlasník skončil s n pridelenými bytmi.		

ID	3	Náz	zov	Vygene	erovanie vyúčtovania				
	Prípad použitia		НЗ	ί	roveň splnenia testu M		Musí – Mal by – Mohol by		
R	Rozhranie použív			ateľ/IS					
Účel Overeni			ie správ	neho fungovania vyger	nerovania vyú	íčtovania			
Vs	tupné podi	mienky	7	Hospoo	lár je prihlásený do sys	tému			
Výs	stupné pod	mienky	y	Vypísa	né výučtovanie za dané	obdobie			
Krok		Akci	ia		Očakávaná re	akcia	Skutočná reakcia		
1.	Aktivovanie vygenerovania vyúčtovania.			rania	Vypíše sa vyúčtovanie obodbie (1 rok), pričon farebne vyznačené prep (zeleným) a nedoplatky náklady budú vyjadren kumulatívnou sumou, t odošle mail všetkým ľu pre/nedoplatkami, ktor databáze mail, o tých, č bude informovaný hosp	n budú platky v (červený) a é aktiež sa uďom s ý majú v éo nemajú,	Vypísalo sa vyúčtovanie za defaultné obodbie (1 rok), pričom boli farebne vyznačené preplatky (zeleným) a nedoplatky (červený) a náklady boli vyjadrené kumulatívnou sumou, taktiež sa odoslal mail všetkým ľuďom s pre/nedoplatkami, ktorý mali v databáze mail, o tých, čo nemali, bol informovaný hospodár.		
2.	Aktivovanie vygenerovania vyúčtovania so zmeneným obdobím.				Systém sa bude správať ako pri prvom kroku, ake spraví výpis pre iný časový úsek.		prvom kroku, ake spraví výpis pre kroku, ake spravil výpis pr		Systém sa správal ako pri prvom kroku, ake spravil výpis pre iný časový úsek.
3.	Rozkliknutie kumulatívnej sumy pre náklady vo výpise.				Celková cena sa rozbalí a vypíšu sa rozpísané náklady na jednotlivé položky.		Celková cena sa rozbalila a vypísali sa rozpísané náklady na jednotlivé položky.		

ID	4	Názov	Podanie	nie hlásenia o vykonanej údržbe			
Prípad použitia		Н7	Ú	roveň splnenia testu	Musí – Mal by – Mohol by		
Rozhranie používateľ/IS							
Účel Overenie správneho evidovania nahlásenej údržby							
Vs	stupné podr	nienky	Opravá	avár je prihlásený do systému			
Výstupné podmienky Údrž				žba je zaevidovaná v systéme			
Krok	Akcia			Očakávaná reakcia		Skutočná reakcia	
Vyplnenie formulára pre 1. hlásenie o vykonanej údržbe pr jeden byt.			Popis údržby bude zaevidovaný v systéme a náklady budú pripísané k ID bytu kde prebehla údržba. Popis údržby bol zaevidov systéme a náklady boli pr ID bytu kde prebehla údrž				

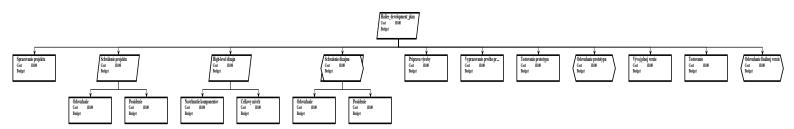
2.	Vyplnenie formulára pre hlásenie o vykonanej údržbe na verejnom priestranstve.	Popis údržby bude zaevidovaný v systéme a náklady budú rozpočítané a pripísané všetkým bytom.	Popis údržby bol zaevidovaný v systéme a náklady boli rozpočítané a pripísané všetkým bytom.
----	--	--	--

ID	5	Názov	Náročn	Náročnosť údržby systému					
Prípad použitia		-	τ	Úroveň splnenia testu		Musí Mal by – Mohol by			
Rozhranie používateľ/IS									
	Účel	Overe	nie či je s	system nenáročný na úd	lržbu				
Vs	stupné podr	nienky	Systém	ystém sa nespráva taka ko by mal, došlo k chybe					
Vý	stupné pod	mienky	Systém	tém je znovu plne funkčný					
Krok	Akcia			Očakávaná reakcia		Skutočná reakcia			
1.	Vytvorenie chyby v systéme a jej následné odstránenie.			Chyba bude odstránená bez väčších problémov. Chyba bola odstránená bez vä problémov.					

4. PROJEKTOVÉ PLÁNOVANIE

4.1 Ganttov graf a WBS

	0	Name	Duration	Start	Finish	Predecessors	Resource Names	Feb 2023 Mar 2023 Apr 2023 May 2023 Jun 2023 Jul 203 09 16 23 30 06 13 20 27 06 13 20 27 03 10 17 24 01 08 15 22 29 05 12 19 26 03
1		Spracovanie projektu	12 days	09/01/23 08:00	24/01/23 17:00		Robo;Tony	Robo;Tony
2	o	Schválenie projektu	9 days	25/01/23 08:00	06/02/23 17:00	1	Scarlett	Scarlett
3	o	Rozpracovanie techni	14 days	25/01/23 08:00	13/02/23 17:00	1	Chris;Tony	Chris; Tony
4	Ö	High-level dizajn	12 days	07/02/23 08:00	22/02/23 17:00	2	Robo;Scarlett	Robo;Scarlett
5	Ö	Schvalenie dizajnu	2 days	23/02/23 08:00	24/02/23 17:00	4		
6	Ö	Príprava výroby	7 days	27/02/23 08:00	07/03/23 17:00	5	Chris;Scarlett;Tony	Chris;Scarlett;Tony
7	Ö	Vypracovanie prvého	21 days	08/03/23 08:00	05/04/23 17:00	6	Chris;Robo;Scarlett;Tony	Chris;Robo;Scarlett;Tony
8	o	Testovanie prototypu	3 days	06/04/23 08:00	10/04/23 17:00	7	Chris;Tony	Chris;Tony
9	o	Odovzdanie prototypu	1 day	11/04/23 08:00	11/04/23 17:00	8		11/04
	Ö	Vývoj plnej verzie	35 days	12/04/23 08:00	30/05/23 17:00	9	Chris;Robo;Scarlett;Tony	Chris;Robo;Scarlett;Tony
11	Ö	Testovanie	7 days	31/05/23 08:00	08/06/23 17:00	10	Chris;Scarlett;Tony	Chris;Scarlett;Tony
12	Ö	Odovzdanie finálnej v	1 day	09/06/23 08:00	09/06/23 17:00	11		₫ 09/06



4.2 Sieťový graf

