# CardService telepítési útmutató WebLogic szerveren való használathoz (Frissítve: 2021.05.05.)

## Tartalomjegyzék

ardService telepítési útmutató WebLogic szerveren való használathoz	1
Az alkalmazás bemutatása	1
Előzetes követelmények	1
Adatbázis létrehozása	1
Alkalmazás konfiguráció módosítása	3
Alkalmazás build-elése, .war fájl előállítása	4
Telepítés WebLogic szerverre	4
Alkalmazás használata	8

#### Az alkalmazás bemutatása

A CardService egy Spring Boot-alapú, REST API-n keresztül kommunikáló alkalmazás, mellyel segítségével bankkártyákat kezelhetünk és tárolhatunk Oracle SQL adatbázisban. Az alkalmazás támogatja új kártyák létrehozását, meglévő kártyák adatainak lekérdezését, kártyák validálását (a kártyaadatok érvényességének ellenőrzését), illetve kártyák letiltását (egyirányú műveletként).

Az alkalmazás önállóan is futtatható (telepített Java futtatókörnyezet és Oracle SQL szerver megléte esetén), de ebben az útmutatóban a program Oracle WebLogic szerveren való használatát ismerhetjük meg.

## Előzetes követelmények

A CardService telepítéséhez és használatához a következő feltételeknek kell teljesülnie:

- Telepített Java SE 8 környezet
- Telepített Oracle SQL szerver (Tesztelt verzió: 11G Express Edition 11.2.0.2.0 64 bit)
- Telepített Oracle WebLogic szerver (Tesztelt verzió: 12.2.1.3.0)

#### Adatbázis létrehozása

Az alkalmazás által használt adatbázis felépítéséhez két SQL scriptet kell futtatni, melyek a \cardservice\sql mappában találhatóak. A képeken található parancsok az Oracle SQL\*Plus alkalmazás használatán keresztül mutatják be az egyes lépéseket.

 Első lépésként az adatbázisrendszeren belül egy olyan felhasználóval kell belépnünk, amelynek van jogosultsága új felhasználó létrehozására, táblaterület (tablespace) létrehozására, illetve SESSION, TABLE, UNLIMITED TABLESPACE ÉS SEQUENCE jogok megadására. Például, használhatjuk a **SYSTEM** felhasználót, mely rendelkezik ezekkel a jogosultságokkal.

```
SQL> connect;
Enter user-name: system
Enter password:
Connected.
```

 Futtassuk a 00\_create\_user.sql fájlt, mely létrehoz egy CARD nevű felhasználót dbadmin alapértelmezett jelszóval, és létrehozza a kártyaadatok tárolásához szükséges ideiglenes és végleges táblaterületeket (a fájl útvonala a különböző számítógépeken eltérő).

SQL> @C:\Users\Robi\Documents\cardservice\sql\00\_create\_user.sql

Figyelem! A script a felhasználó és táblaterület létrehozása előtt automatikusan törli a CARD nevű felhasználót és a card\_tablespace nevű táblaterületet, valamint ezek tartalmát is, amennyiben már léteznek.

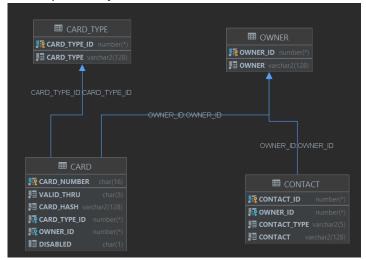
 Lépjünk át az újonnan létrejött CARD nevű felhasználóba (az alapértelmezett jelszó: dbadmin).

```
SQL> connect;
Enter user-name: card
Enter password: _
Connected.
```

Futtassuk a 01\_create\_database.sql fájlt, mely létrehozza a kártyaadatok tárolásához szükséges táblákat, és feltölti a CARD\_TYPE táblát a fájlban szereplő kártyatípusokkal.
 ISQL> @C:\Users\Robi\Documents\cardservice\sql\01\_create\_database.sql

Figyelem! A script a táblák létrehozása előtt automatikusan törli a már meglévő azonos nevű táblákat ÉS azok tartalmát is (amennyiben már léteznek).

Amennyiben a fájlok futtatása sikeres volt, a következő adatbázis-szerkezetet kell kapnunk:



A CARD, CONTACT és OWNER táblákban a frissen létrehozott adatbázis esetén nincs adat. A CARD\_TYPE adatbázisban a 01-es SQL fájlban meghatározott kártyatípusok ID-je és neve szerepel.

## Alkalmazás konfiguráció módosítása

- Az alkalmazás build-elése előtt be kell állítanunk az adatbázis szerver elérhetőségét a konfigurációban. A \cardservice\application\cardservice\build\resources\main mappában nyissuk meg az application.properties fájlt (egy egyszerű szövegszerkesztőt is használhatunk).
- A #JDBC properties címszó alatt találhatjuk az adatbázis elérhetőségére vonatkozó beállításokat, amennyiben szükséges, változtassuk meg a következő tulajdonságokat:
  - A spring.datasource.url tulajdonság az adatbázis szerver elérési útját tartalmazza.
  - A spring.datasource.username tulajdonság az adatbázishoz való csatlakozáshoz szükséges felhasználónevet tartalmazza. Ez alapértelmezetten a CARD felhasználó.
  - A spring.datasource.password tulajdonság a felhasználónévhez tartozó jelszót tartalmazza. Alapértelmezetten dbadmin a jelszó.
- **(OPCIONÁLIS)** A logback-spring.xml fájlt megnyitva beállíthatjuk a program logolási szintjét, ami meghatározza, hogy milyen üzenetek kerüljenek kiírásra és lejegyzésre a program által. A fájl alján a következő sorokat találhatjuk meg:

Ezen belül a level= rész adja meg, hogy milyen részletességgel szeretnénk a konzolablakba és egy szövegfájlba üzeneteket kapni az egyes eseményekről. A választható opciók (a legkevésbé részletestől a legrészletesebbig):

- level="error" Csak végzetes, a program helyes működését megakadályozó hibákról kapunk értesítést.
- level="warn" A végzetes hibák mellett azokról a sikertelen műveletekről is értesítést kapunk, melyeket nem a program hibás működése okoz (pl. hibásan megadott kártyaadatok)
- o **level="info"** Az előbbiek mellett a sikeres műveletekről, illetve (pl. validálás esetén) azok eredményeiről is kapunk értesítést.
- level="debug" Az előbbiek mellett a program belső folyamatairól is kapunk üzeneteket. Használata csak hibakeresés esetén ajánlott.

## Alkalmazás build-elése, .war fájl előállítása

Ahhoz, hogy az alkalmazást telepíteni tudjuk egy WebLogic szerverre, a forráskódból elő kell állítani a kész, futtatható alkalmazást .war formátumban. Ehhez a gradle nevű alkalmazást tudjuk használni, mely a forráskóddal együtt mellékelve van a programban. Fontos, hogy a zökkenőmentes előállítás érdekében a forráskódot egy olyan mappába kell elhelyeznünk, melynek írásához van hozzáférésünk normál felhasználóként is.

Windows rendszer használata esetén, a kész program előállításának legegyszerűbb módja, ha a \cardservice\application\cardservice mappán belül, a build\_war\_file.bat nevű, futtatható állományt használjuk. Csak kattintsunk rá a fájlra, amely létrehozza nekünk a kész alkalmazást.

Amennyiben nem Windows rendszert használunk (vagy csak szeretnénk egyedi beállításokat használni), az alkalmazás előállítását manuálisan is elvégezhetjük. Ehhez nyissunk meg egy parancssort/terminált a korábban említett mappában, majd adjuk ki a következő parancsot:

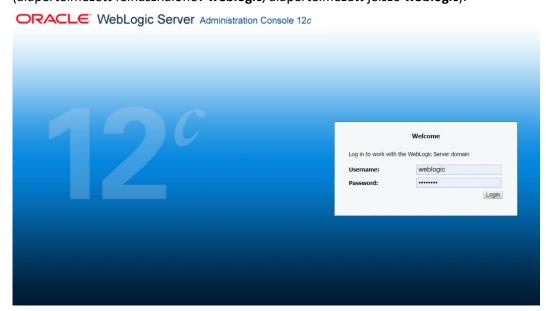
- gradlew bootWar (Windows esetén)
- ./gradlew bootWar (Unix alapú rendszerek, pl. Linux esetén)

Bármelyik módszert válasszuk, a folyamat végén egy zöld **BUILD SUCCESFUL** üzenet jelzi, ha a build folyamat sikerült (ha a kattintható fájlt használtuk, a parancssor ezután automatikusan bezárul). Ebben az esetben, a kész programot a \build\libs\ mappában érjük el, ahol egy **cardservice-x.y.z.war** nevű fájlt találunk (az x.y.z az aktuális verziót jelöli).

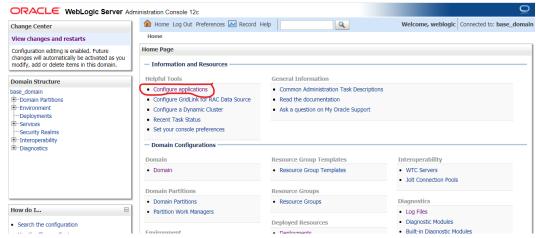
## Telepítés WebLogic szerverre

Az alkalmazás telepítéséhez, be kell lépnünk a WebLogic szerver konfigurációs felületére. Amennyiben a szerver már fut, egy webböngészőben látogassunk el a <a href="http://<szervercíme>:<szerverport>/console">http://<szervercíme>:<szerverport>/console</a> címre. Például, ha a saját számítógépünkön, az alapértelmezett porton futtatjuk a szervert, a <a href="http://localhost:7001/console">http://localhost:7001/console</a> címet használhatjuk.

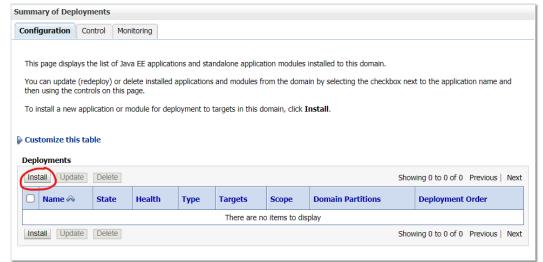
 A megjelenő weboldalon jelentkezzünk be a szerverhez tartozó felhasználónévvel és jelszóval (alapértelmezett felhasználónév weblogic, alapértelmezett jelszó w3blogic).



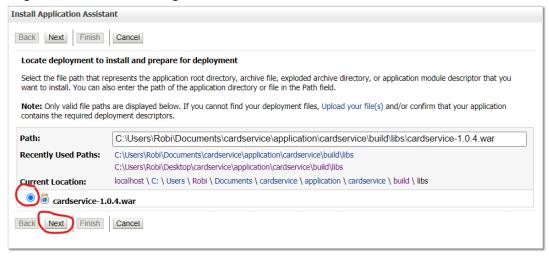
Ha a belépés sikerült, a megjelenő oldalon kattintsunk a Configure applications linkre.



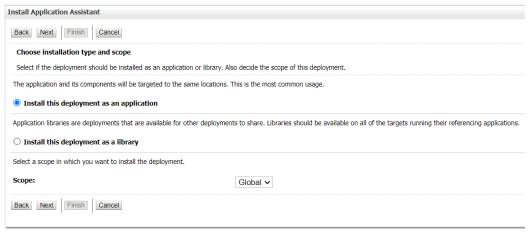
A Deployments ablakban válasszuk az Install gombot.



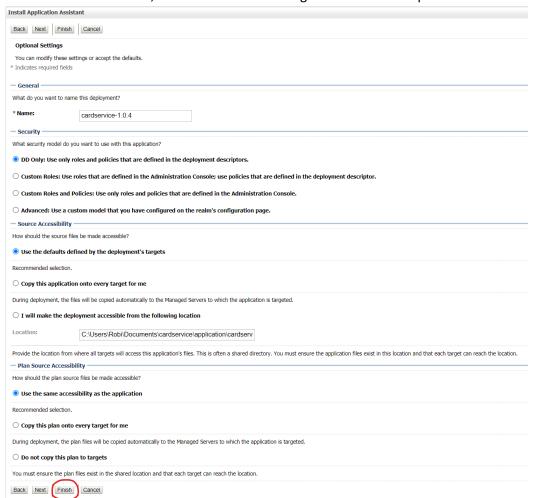
A weboldalon található fájlkezelő segítségével navigáljunk el a futtatható fájlt tartalmazó mappába (\cardservice\application\cardservice\build\libs), majd válasszuk ki a telepíteni kívánt .war fájlt. (a konkrét elérési út és a fájl neve eltérhet a képen láthatótól). Ha ez megvan, kattintsunk a Next gombra.



• A következő oldalon válasszuk az Install this deployment as an application lehetőséget.



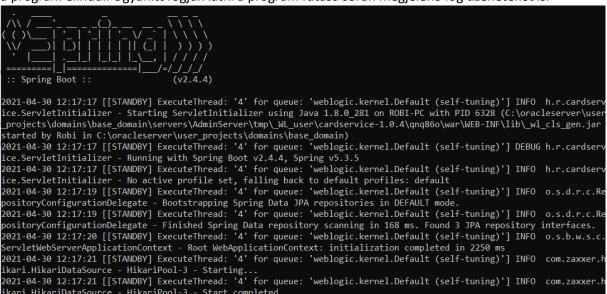
 A következő oldalon opcionális beállításokat módosíthatunk. Amennyiben erre nincs szükségünk, hagyjuk az egyes opciókat az alapértelmezett beállításokon, majd a Finish gombot használva fejezzük be a telepítést. A gomb megnyomása után a következő oldal betöltése tovább tarthat, mivel ekkor történik meg az alkalmazás telepítése és elindítása.



 Ha mindent jól csináltunk, visszajutunk a futó alkalmazások listájához, ahol megjelenik az általunk telepített program.



Amennyiben van hozzáférésünk a WebLogic szerver konzolablakához, azt is láthatjuk, ahogy a program elindul. Ugyanitt fogjuk látni a program futása során megjelenő log üzeneteket is.



A program alapértelmezés szerint a WebLogic szerverrel megegyező címen és porton, a /cardservice/kiterjesztéssel érhető el.

Például, amennyiben a saját számítógépünkön, az alapértelmezett porton fut a WebLogic szerverünk, a következő címet használhatjuk az alkalmazás elérésére: http://localhost:7001/cardservice/

Az alkalmazás használatához a következő fejezetben találhatunk segítséget.

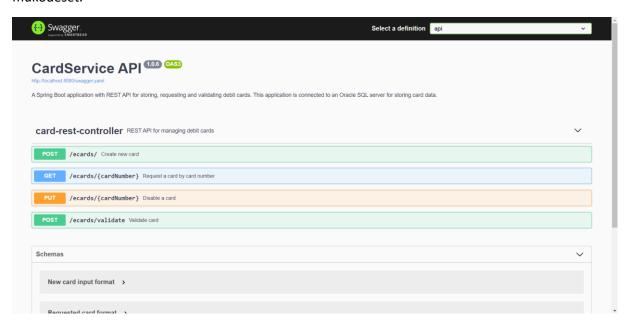
#### Alkalmazás használata

Amennyiben a telepítés sikeres volt, az alkalmazást elkezdhetjük használni. Az alkalmazás funkcióinak eléréséhez egy REST műveleteket támogató klienst kell használnunk (pl. Postman).

A használathoz segítséget a Swagger dokumentációban találhatunk, amely egy beépített REST klienst is tartalmaz, így kipróbálhatjuk az egyes szolgáltatásokat (fontos tudnunk, hogy ezek a műveletek is módosíthatják az adatbázis tartalmát, akárcsak bármelyik REST kliens használata esetén).

Ehhez látogassunk el az **<alkalmazás elérési útvonala>/swagger-ui/** oldalra egy webböngészőben. Például, ha saját, alapértelmezett beállításokkal működő WebLogic szerverünkön futtatjuk az alkalmazást, a <a href="http://localhost:7001/cardservice/swagger-ui/">http://localhost:7001/cardservice/swagger-ui/</a> címet kell használnunk.

Ha mindent jól csináltunk, a megjelenő weboldalon láthatjuk a dokumentációt, mely leírja a program működését.



Az egyes műveleteknél a "Try it out" gombra kattintva megadhatunk saját input adatokat, melyek alapján lefuttathatunk egy utasítást a programban.

