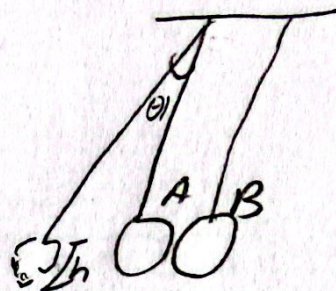


2.28

$$m_1 = 0.4 \text{ kg}$$

$$m_2 = 0.5 \text{ kg}$$

$$\theta_1 = 40^\circ$$



(1) A 能摆升的最高位置

相碰时重力势能为 0

$$\text{设 } L \quad h = L(1 - \cos \theta)$$

机械能守恒  $mgh = \frac{1}{2}mv^2$

动量守恒

$$m_1 v_A - 0 = m_2 v_B - 0$$

$$v_B = \frac{m_1}{m_2} v_A = \frac{4}{5} v_A$$

恢复系数定义

$$e = \frac{v_B - v_A}{v_A - v_B} = \frac{v_B}{v_A} = \frac{m_1}{m_2}$$

碰撞后 B 球以  $v_B$  速度被向右弹出，再次碰撞后 A 球速度为  $-v_B$ ，如果碰撞 A 球后为  $v_B$  然后向右向左

$$m_2(-v_B) + 0 = m_2(-v_B') + m_1(-v_A)$$

$$e = \frac{v_A' - v_B'}{v_B}$$

A 球上升到最高

$$v_A' = v_B, \quad v_B' = 0.2 v_B$$

$$m_1 g L (1 - \cos \theta_2) = \frac{1}{2} m_1 v_A'^2 \quad \cos \theta_2 = 1 - \left( \frac{m_1}{m_2} \right)^2 (1 - \cos \theta)$$

$$= 0.85 \quad \theta_2 = 31.8^\circ$$



扫描全能王 创建



2.29

$$\boxed{m_1} \xrightarrow{V_0} \boxed{m_1 + m_2} \xrightarrow{V}$$

弹簧被压缩最大距离,  $m_1$  和  $m_2$  以相同速度  $V$  运动

动量守恒

$$m_1 V_0 = (m_1 + m_2) V$$

完全非弹性碰撞

机械能守恒

弹簧

$$\frac{1}{2} m V^2 = \frac{1}{2} (m_1 + m_2) V^2 + \frac{1}{2} k x^2$$

$$x = V_0 \sqrt{\frac{m_1 m_2}{k(m_1 + m_2)}}$$

2.39

求证 弹簧对地面的最大压力为

$$F_{\max} = (m' + m)g + mg \sqrt{1 + \frac{2kh}{(m' + m)g}}$$

$m$  作自由落体运动, 在碰撞前  $V = \sqrt{2gh}$

碰撞后  $mV = (m + m')V$

如果  $m'$  静止在弹簧上, 压缩量为  $x_0$  重力势能 0

$$m'g - kx_0 = 0$$

如果弹簧被压缩  $x$  时

$$\frac{1}{2} (m + m') V^2 + \frac{1}{2} k x^2 = \frac{1}{2} k (x + x_0)^2 - (m + m') g x$$

最大弹力

$$F_{\max} = k(x + x_0)$$

$$x_0 = \frac{m'g}{k} \quad x = \frac{mg}{k} \pm \frac{mg}{k} \sqrt{1 + \frac{2kh}{(m + m')g}}$$

$$\Rightarrow (m + m')g + mg \sqrt{1 + \frac{2kh}{(m + m')g}}$$



扫描全能王 创建



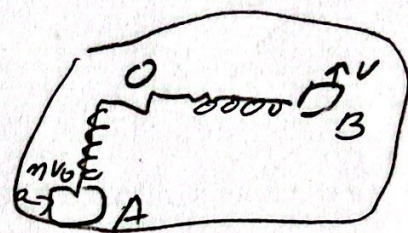
2.48

长度为L

A点射入人物后动量守恒

$$m'v_0 = (m+m')v_A$$

完全非弹性碰撞



机械能守恒

$$\frac{1}{2}(m+m')v^2 + 0 = \frac{1}{2}(m+m')v_B^2 + \frac{1}{2}k(l-l_0)^2$$

角动量守恒  $m'vl = (m+m')v_B l \sin \theta$

$$v_B = \sqrt{\left(\frac{mv}{m+m'}\right)^2 - \frac{k(l-l_0)^2}{m+m'}}$$

$$\theta = \arcsin \frac{mvl}{\sqrt{(mv)^2 - k(m+m')(l-l_0)^2}}$$

