

## 思考题

### Thinking 0.1

**Thinking 0.1** 思考下列有关 Git 的问题:

- 在/home/21xxxxxx/learnGit (已初始化) 目录下创建一个名为 README.txt 的文件。执行命令 `git status > Untracked.txt`。
- 在 README.txt 文件中添加任意文件内容, 然后使用 `add` 命令, 再执行命令 `git status > Stage.txt`。
- 提交 README.txt, 并在提交说明里写入自己的学号。
- 执行命令 `cat Untracked.txt` 和 `cat Stage.txt`, 对比两次运行的结果, 体会 README.txt 两次所处位置的不同。
- 修改 README.txt 文件, 再执行命令 `git status > Modified.txt`。
- 执行命令 `cat Modified.txt`, 观察其结果和第一次执行 `add` 命令之前的 status 是否一样, 并思考原因。

<Untracked.txt>

```
On branch Gitlearn
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   README.txt

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    #include <stdio.h>
    ...
```

<Stage.txt>

```
On branch Gitlearn
Changes to be committed:
  (use "git restore --staged <file>..." to unstage)
    modified:   README.txt

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    ...
```

<Modifield.txt>

```
On branch Gitlearn
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
    modified:   README.txt

Untracked files:
  (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    ...
```

\_\_\_\_\_

```
.
._assets/
._nutstore/
._oracle_jira_usage/
._redhat/
._test-client/
._vba/
._xau/
._xet/
._xavnc
._xinfo
._xnode/
._vue-templates/
._wrtswrver.stg/
.xonshrc
.xorc
Applications (Parallel)/
Applications/
Creative Cloud Files/
Desktop/
Documents/
Downloads/
IdeasProjects/
Library/
MPS-Single.circ
MPS-Single的副本 & circ
Modifiable.txt
Movies/
Music/
Nutstore Files/
NutstoreCloudBridge/
OSX
P3源下存盘 .circ
PTTDB/
Pictures/
Sites/
Stage.txt
Untracked.txt
VirtualBox VMs/
alibuffer/
also.v
apache-maven-3.8.5/
aurora/
c-projects/
File1
File2
File3
Files
homework_1/
iCloud Drive (归档) /
iCloud硬盘 (归档) /
java项目 : java
os thinking的集 /
pb-circ
package-lock.json
package.json
python练习 /
result
test.py
test/
weixin_c/
文档山_py
练习.java.java
```

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")  
Macbook-Air: kind 回

## Thinking0.2

**Thinking 0.2** 仔细看看0.10，思考一下箭头中的 add the file 、 stage the file 和 commit 分别对应的是 Git 里的哪些命令呢？ ■

Add the file = git add

Stage the file = git add

Commit = git commit

## Thinking0.3

**Thinking 0.3** 思考下列问题：

1. 代码文件 `print.c` 被错误删除时，应当使用什么命令将其恢复？
2. 代码文件 `print.c` 被错误删除后，执行了 `git rm print.c` 命令，此时应当使用什么命令将其恢复？
3. 无关文件 `hello.txt` 已经被添加到暂存区时，如何在不删除此文件的前提下将其移出暂存区？ ■

1. 代码文件 `print.c` 被错误删除时,则使用 `git checkout -- print.c` 命令将其恢复
2. 此时应当使用 `git reset HEAD print.c` 将其恢复
3. 在不删除 `hello.txt` 的前提下将其移出暂存区需要 `git reset HEAD hello.txt`

## Thinking 0.4

**Thinking 0.4** 思考下列有关 Git 的问题:

- 找到在 `/home/21xxxxxx/learnGit` 下刚刚创建的 `README.txt` 文件, 若不存在则新建该文件。
- 在文件里加入 `Testing 1`, `git add`, `git commit`, 提交说明记为 1。
- 模仿上述做法, 把 1 分别改为 2 和 3, 再提交两次。
- 使用 `git log` 命令查看提交日志, 看是否已经有三次提交, 记下提交说明为 3 的哈希值<sup>a</sup>。
- 进行版本回退。执行命令 `git reset --hard HEAD^` 后, 再执行 `git log`, 观察其变化。
- 找到提交说明为 1 的哈希值, 执行命令 `git reset --hard <hash>` 后, 再执行 `git log`, 观察其变化。
- 现在已经回到了旧版本, 为了再次回到新版本, 执行 `git reset --hard <hash>`, 再执行 `git log`, 观察其变化。

1. `git reset --hard HEAD^` 后是回退到上一个版本, 所以第三次提交日记没有了

2. `git reset --hard` 后面跟你要回退的那个版本的 `commit` 值, 所以只保留到该哈希值的提交日志, 那么第二次提交日志就会消失

## Thinking0.5

**Thinking 0.5** 执行如下命令, 并查看结果

- `echo first`
- `echo second > output.txt`
- `echo third > output.txt`
- `echo forth >> output.txt`

Last login: Wed Mar 1 12:21:34 on ttys000

The default interactive shell is now zsh.

To update your account to use zsh, please run ``chsh -s /bin/zsh``.

For more details, please visit <https://support.apple.com/kb/HT208050>.

```
[MacBook-Air:~ alex$ echo first
```

```
first
```

```
[MacBook-Air:~ alex$ echo second > output.txt
```

```
[MacBook-Air:~ alex$ echo third > output.txt
```

```
[MacBook-Air:~ alex$ echo forth >> output.txt
```

```
MacBook-Air:~ alex$
```



output..txt — 已编辑

second



output.txt

third

forth

## Thinking0.6

**Thinking 0.6** 使用你知道的方法（包括重定向）创建下图内容的文件（文件命名为 `test`），将创建该文件的命令序列保存在 `command` 文件中，并将 `test` 文件作为批处理文件运行，将运行结果输出至 `result` 文件中。给出 `command` 文件和 `result` 文件的内容，并对最后的结果进行解释说明（可以从 `test` 文件的内容入手）。具体实现的过程中思考下列问题：`echo echo Shell Start` 与 `echo `echo Shell Start`` 效果是否有区别；`echo echo $c>file1` 与 `echo `echo $c>file1`` 效果是否有区别。

```
Last login: Wed Mar 1 12:39:07 on ttys000

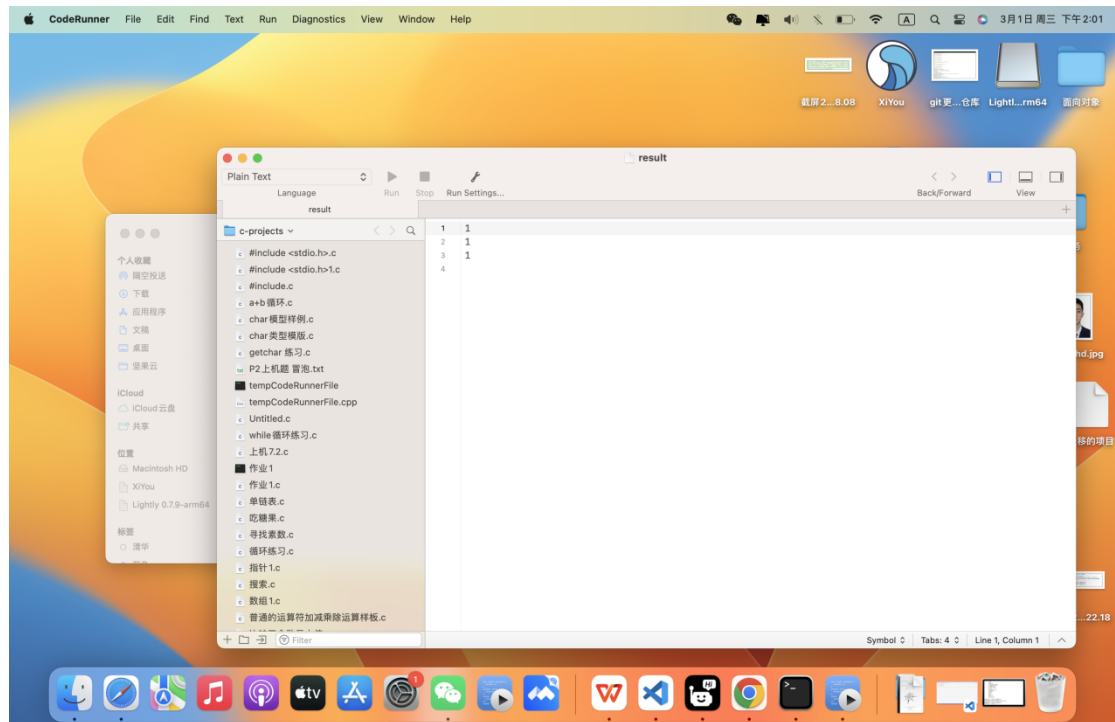
The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208080.
/Users/alex/command : exit;
MacBook-Ali:~ alex$ /Users/alex/command ; exit;
Shell Start
set a = 1
set b = 2
/Users/alex/command: line 5: b: command not found
set c = a+b
/Users/alex/command: line 7: 1+: syntax error: operand expected (error token is "+")
c =
save c to ./file1
save b to ./file2
save a to ./file3
save file1 file2 file3 to file4
save file4 to ./result
logout

Saving session...
...copying shared history...
...saving history...truncating history files...
...completed.

[进程已完成]
```

指导书给的 `command` 内容

```
echo Shell Start...
echo set a = 1
a=1
echo set b = 2
b=2
echo set c = a+b
c=${a+$b}
echo c = $c
echo save c to ./file1
echo $c>file1
echo save b to ./file2
echo $b>file2
echo save a to ./file3
echo $a>file3
echo save file1 file2 file3 to file4
cat file1>file4
cat file2>>file4
cat file3>>file4
echo save file4 to ./result
cat file4>>result
```



定义了三个变量 a、b、c，a 赋值为 1，b 赋值为 2，c 赋值为 a+b 即为 3。将 c、b、a 分别存入 file1、file2、file3 中，再依此定向写入 file4 中，最后将 file4 中结果存入 result

echo echo Shell Start 与 echo `echo Shell Start`效果是否有区别？

答：是的，第一个命令将会输出两个“echo shell start”，而第二个命令则会解释`echo shell start`并执行它。

echo echo \$c>file1 与 echo `echo \$c>file1`效果是否有区别。

答：是的，第一个命令将会输出 echo \$c>file1，而第二个命令则会解释`echo \$c>file1`并将\$c的值写入 file1 文件中。

## 困难问题

由于是第一次接触 Linux 和 Git，vim 模式也是琢磨了好久，所以在做 lab0 的时候遇到了比较多困难，在 lab 0 反复编写 shell 脚本和 make 文件。

遇到的情况：

1. 不熟悉各种命令的使用，得一直看指导书和 os 平台的实验教程来看
2. makefile 的编写（了解 makefile 的基础规则）
3. sed 的使用在 hello\_os.sh 极为重要，因为我可以用 sed 来提取相关行的内容
4. 在做实验的时候想要查看文件权限，如果权限不足就要 `chmod+x test.sh`  
gcc 命令行（了解怎么从编译到可执行文件的过程及写法 参考指导书例子）`-o, -c, -s` 后都要紧跟文件名（路径），否则无法识别参数

```
all: hello_world.c
    gcc -o hello_world hello_world.c
clean:
    rm -f helloworld
```

5. git 的使用（更多的比如 `commit` 错了 或者提交我不想提交的那份要用到 `git reset --hard` 等）
6. 掌握 linux 的命令，比如跳目录的命令 `cd`，新建文件的 `touch` 命令，`rm` 删除命令
7. make 的内外层调用
8. Vim 模式 比如 insert 模式 编译完成后按 `esc` 然后：`wq` 保存即可
9. 涉及管道、`grep` 的关知识
10. if 格式的认识
11. 变量名的命名规范

## 实验体会

在这次第一次实验中，由于之前没学过相关命令行及操作，所以在做的时候比较吃力，因为要一直看指导书之余，还要网上查找资料，归根到底还是自己没掌握好相关知识，但我觉得经过这次的铺垫和练习能为我日后在后续的 lab 打好基础，只有底子打好了后面才会游刃有余。