

## 一、填空题（每空 1 分，共 20 分）

1. 程序的三种基本结构为（顺序）、（选择）和（循环）。
2. 在 C 语言中，用（；）表示语句的结束。
3. 语句 `printf("%d%d",123);` 将输出：（“%d123”）。
4. 逻辑运算的结果值是（0）或（1）。
5. 数组 `int a[3][4];` 共定义了（12）个数组元素。
6. 在 C 语言中，正确的标识符是由（数字、字母、下划线）组成的，且由（字母和下划线）开头的。
7. 一个算法应具有的特点有：（有穷性）、（确定性）、有零个或多个输入、有一个或多个输出、有效性。
8. 在程序执行过程中，其值不发生改变的量称为（常量），其值可变的量称为（变量）。
9. 若有定义：`int m=5,y=2;` 则执行表达式 `y+=y-m*=y` 后的 y 值是（-16）。
10. 在三种正规循环中，当条件表达式的值为（0）时，就结束循环。
11. C 语言中函数的参数分为（形式参数）和（实际参数）。
12. 当函数的数据类型省略时，默认的数据类型为（int 型或者整数型）型。
13. 按变量地址访问变量的方法叫（直接访问），通过存放变量地址的变量去访问变量的方法叫（间接访问）。
14. 若有定义：`int [3][4]={ {1,2},{0},{4,6,8,10}};` 则初始化后，`a[1][2]` 得到的初值是（0），`a[2][1]` 得到的初值是（6）。
15. 文件包含的一般形式为（`#include <文件名>`）。
16. 宏定义中宏名一般用大写字母表示，容易做到（一改全改）。
17. 结构体是一种（构造）数据类型用途是把（不同类型）的数据组合成一个整体。
18. 位运算的运算对象只能是（整型）或（字符型）数据，而不可以是其他类型的数据。
19. （文件）是存储在外部介质上数据的集合，是操作系统数据管理的单位。
20. 设有“`int x=2, y`”说明，则逗号表达式“`y=x+5, x+y`”的值是（9）。
21. 变量 Y 满足以下两条件中的任意一个：①能被 4 整除，但不能被 100 整除；②能被 400 整除。请用逻辑表达式表示所给条件（`(Y%4==0&&Y%100!=0) || (y%400==0)`）。
22. 表达式 `7+8>2 && 25 %5` 的结果是（0）。
23. 行语句“`x=(a=3, b=a——)`”后，x, a, b 的值依次为（3）、（2）、（3）。
24. C 语言中，变量的存储类别共有四种，即（整型）、（实型）、（字符型）和（无字符型）。
25. C 语言中，用关键字（`int`）定义基本整型变量，用关键字（`float`），定义单精度实型变量，用关键字（`char`）定义字符型变量。
26. 表达式 `3*20/4%10` 的计算结果是（5）。
27. 复合语句是将多个语句用（`{ }`）括起来组成一个语句。
28. 程序中使用 `putchar()` 函数和 `getchar()` 函数，在程序的开头必（加 `#include <stdio.h>`）。
29. C 语言的预处理语句以（`#`）开头。
30. C 语言的表达式与语句的区别在于（句尾有无分号结束）。
31. C 语句（没有）（有、没有）输入、输出语句。
32. 表达式 `10/3*9%10/2` 的值是（3）。
33. 设有“`int x=1`”，则“`x>0? 2*x+1: 0`”表达式的值是（3）。

44. goto 语句为 ( 无条件转向语句 ), 当程序执行到该语句时, 转向指定位置执行。
45. return 语句的功能是使程序控制从被调用函数返回到 ( 调用函数 ) 中。
46. ( 指针 ) 是一个变量的地址, 专门存放变量地址的变量叫 ( 指针变量 )。
47. 若有定义: double x[3][5]; 则 x 数组中行下标的下限为 ( 0 ), 列下标的上限为 ( 4 )。
48. C 语言提供的预处理功能主要有 ( 宏定义 )、( 文件包含处理 )、和条件编译。
49. 用结构体变量的成员作函数参数时是 ( 值 ) 传递, 用指向结构体变量或数组的指针作函数参数时是 ( 地址 ) 传递。
50. 位运算是指对一个数据的某些 ( 二进制位 ) 进行的运算。
51. C 语言中根据数据的组织形式, 可以将文件分为 ( 文本文件 ) 和 ( 二进制文件 )。

## 二、单选题 (每题 2 分, 共 40 分)

(说明: 将认为正确答案的序号填在每小题后面的括号内)

1. 设 int x=1, y=1; 表达式 (! x++ || y——) 的值是 ( B )。
- A、0      B、1      C、2      D、-1
2. main()  
{ int n;  
n= (6\*4, n+6), n\*2;  
printf ("%d\n", n);  
} 此程序的输出结果是 ( C )。
- A、30      B、24      C、60      D、48
3. 若有如下定义, 则 ( C ) 是对数组元素的正确的引用。
- int a[10], \*p;  
p=a;
- A、\*&a[10]      B、a[11]      C、\*(p+10)      D、\*p
4. 已知 ch 是字符型变量, 下面不正确的赋值语句是 ( A )。
- A、ch='a+b';      B、ch='\0';      C、ch='7'+9';      D、ch=5+9;
5. 已知 x=43, ch='A', y=0 则表达式 (x>=y&&ch<'B'&&!Y) 的值是 ( C )。
- A、0      B、语法错      C、1      D、"假"
6. 执行以下程序段后, 变量 a, b, c 的值分别是 ( C )。
- ```
int x=10,y=9;
int a,b,c;
a=(--x==y++)?--x:++y;
b=x++;
c=y;
```
- A、a=9,b=9,c=9      B、a=8,b=8,c=10  
C、a=9,b=10,c=9      D、a=1,b=11,c=10
7. 已有程序段和输入数据的形式如下, 程序中输入语句的正确形式应当为 ( D )。
- ```
main()
{int a;float f;
printf("\nInput number:");
输入语句
printf("\nf=%f,a=%d\n,f,a);
}
```

- Input number: 4.5 2<CR>
- A、scanf("%d,%f",&a,&f);  
 B、scanf("%f,%d",&f,&a)  
 C、scanf("%d%f",&a,&f);  
 D、scanf("%f%d",&f,&a);
- 8、下列属于整型常量的是 ( A )。
- A、12      B、12.0      C、-12.0      D、10E10
- 9、不属于字符型常量的是 ( C )。
- A、'A'    B、'a'    C、"A"    D、'b'
- 10、下列表达式为关系表达式的为 ( B )。（其中 a 为一整型变量）
- A、3+4\*5      B、a==10      C、a>0? a: -a      D、a=1
- 11、下面不正确的赋值语句是 ( B )。
- A、a=a+1      B、a= =b      C、a+=b      D、a=1
- 12、下列对数组定义不正确的语句是 ( D )。
- A、int m[5];      B、char b[ ]={'h', 'e'};  
 C、int a[10]={1, 6, 8, 4};      D、char p[ ];
- 13、设有数组定义: char array[]="China"; 则数组所占的存储空间为 ( C )。
- A、4 个字节    B、5 个字节    C、6 个字节    D、7 个字节
- 14、执行下列语句后, a 的值是 ( D )。
- int a=8;  
 a+=a-=a\*a;
- A、-240    B、64    C、112    D、-112
- 15、指出下面正确的输入语句 ( B )。
- A. scanf ("a=b=%d", &a, &b) ;      B. scanf ("%d, %d", &a, &b) ;  
 C. scanf ("%c", c) ;      D. scanf ("%f\n", &f) ;
- 16、下面的变量说明中正确的是 ( D )。
- A.int: a, b, c;      B.int a; b; c;  
 C.int a, b, c      D.int a, b, c;
- 17、C 语言用 ( C ) 表示逻辑“真”值。
- A.True    B. t 或 y    C. 非零值    D. 整型值 0
- 18、若 x=5, y=4 则 y\*=x+5; y 的值为 ( A )。
- A. 40    B. 20    C. 15    D. 30
- 19、根据 C 语言的语法规则, 下列 ( A ) 个是不合法标识符。
- A.while    B. Name    C. Rern5    D. \_exam
- 20、C 语言中以追加方式打开一个文件应选择 ( D ) 参数。
- A."r"      B."w"  
 C."rb"      D."a"
- 21、Break 语句的正确用法是 ( B )。
- A. 无论在什么情况下, 都中断程序的执行, 退出到系统下一层。  
 B. 在多重循环中, 只能退出最靠近的那一层循环语句。  
 C. 跳出多重循环。  
 D. 只能修改控制变量。
- 22、两个指针变量的值相等时, 表明两个指针变量是 ( B )。
- A. 占据同一内存单元。      B. 指向同一内存单元地址或者都为空。

- C. 是两个空指针。 D. 都没有指向。
23. 字符串指针变量中存入的是 ( A )。
- A. 字符串的首地址。 B. 字符串  
C. 第一个字符 D. 字符串变量。
24. 以下描述不正确的是 ( A )。
- A. 不论在主函数还是自定义函数中，只要说明了变量，就可为其分配存储单元。  
B. 在定义函数时，必须指定形参的类型。  
C. 形参和实参之间可以是值传递。  
D. 数组名可以作为参数进行传递。
25. 表达式“1? (0? 3: 2): (10? 1: 0)”的值为 ( C )。
- A. 3 B. 2 C. 1 D. 0
26. 为表示关系  $x \geq y \geq z$ ，应使用 C 语言表达式 ( A )。
- A.  $(x \geq y) \&\& (y \geq z)$  B.  $(x \geq y) \text{ AND } (y \geq z)$   
C.  $(x \geq y \geq z)$  D.  $(x \geq z) \& (y \geq z)$
27. 以下说法中正确的是 ( C )。
- A. C 语言程序总是从第一个定义的函数开始执行。  
B. 在 C 语言程序中，要调用的函数必须有 main ( ) 函数中定义。  
C. C 语言程序总是从 main ( ) 函数开始执行。  
D. C 语言程序中的 main ( ) 函数必须放在程序的开始部分。
28. 以下 if 语句语法正确的是 ( D )。
- A、if(x>0)  
printf("%f",x)  
else printf("%f",-x);
- B、if(x>0)  
{x=x+y;printf("%f",x);}   
else printf("%f",-x);
- C、if(x>0)  
{x=x+y; printf("%f",x);};  
else printf("%f",-x);
- D、if(x>0)  
{x=x+y;printf("%f",x)}  
else printf("%f",-x);
29. 为了避免在嵌套的条件语句 If — else 中产生二义性，C 语言规定 else 子句总是与 ( B ) 配对。
- A、缩排位置相同的 if  
B、其之前最近的且还没有配对的 if  
C、之后最近的 if  
D、同一行上的 if
30. 一个 C 程序的执行是从 ( C )。
- A. 本程序的 main 函数开始，到 main 函数结束  
B. 本程序文件的第一个函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束  
C. 本程序的 main 函数开始，到本程序文件的最后一个函数结束  
D. 本程序文件的第一个函数开始，到本程序 main 函数结束

31. C 语言中的标识符只能由字母、数字和下划线三种字符组成,且第一个字符 ( C )。

- A.必须为字母                      B.必须为下划线  
C.必须为字母或下划线            D.可以是字母,数字和下划线中任一种字符

32. 假设所有变量均为整型,则表达式 (a=2, b=5, b++, a+b) 的值是 ( 8 )。

- A.7                      B.8                      C.6                      D.2

33. 设整型变量 n 的值为 2, 执行语句“n+=n-=n\*n;”后, n 的值是 ( C )。

- A. 0    B. 4    C. -4    D. 2

34. 语言规定, 在一个源程序中, main 函数的位置 ( C )。

- A、必须在最开始  
B、必须在系统调用的库函数的后面  
C、可以任意  
D、必须在最后

35. 若 x, i, j 和 k 都是 int 型变量, 则执行下面表达式后 x 的值为 ( C )。

x=(i=4,j=16,k=32)

- A、4                      B、16                      C、32                      D、52

36. 在 C 语言中, 要求运算数必须是整型的运算符是 ( D )。

- A、/                      B、++                      C、!=                      D、%

37. 逻辑运算符两侧运算对象的数据类型 ( C )。

- A、只能是 0 或 1  
B、只能是 0 或非 0 正数  
C、只能是整型或字符型数据  
D、可以是任何类型的数据

38. 设有 int a=1,b=2,c=3,d=4,m=2,n=2; 执行(m=a>b)&&(n=c>d)后 n 的值为 ( D )。

- A、1                      B、2                      C、3                      D、0

39. 以下程序的运行结果是 ( D )。

```
main()
{int k=4,a=3,b=2,c=1;
printf("\n%d\n",k<a?k:c<b?c:a);
}
```

- A、4                      B、3                      C、2                      D、1

40. x,y,z 均为 int 型变量, 则执行语句 x=(y=(z=10)+5)-5; 后, x、y 和 z 的值是 ( A )。

- A、x=10    B、x=10                      C、x=10                      D、x=10  
y=15                      y=10                      y=10                      y=5  
z=10                      z=10                      z=15                      z=10

41. 当 a=1, b=3, c=5, d=4, 执行完下面一段程序后 x 的值是 ( B )。

```
if(a<b)
if(c<d)x=1;
else
if(a<c)
if(b<d)x=2;
else x=3;
else x=6;
else x=7;
```

- A、1                      B、2                      C、3                      D、6

42. 下列程序的运行结果为 ( A )。

```
void main()
{
    int x=1,y=0,a=0,b=0;
    switch(x)
    {
        case 1:
            switch(y)
            {
                case 0:  a++; break;
                case 1:  b++; break;
            }
        case 2:  a++;b++; break;
        case 3:  a++;b++;
    }
    printf("\na=%d,b=%d",a,b);
}
```

- A、a=2,b=1                      B、a=1,b=2  
C、a=1,b=1                      D、a=2,b=2

43. 语句 while(!E)中的表达式!E 等价于 ( A )。

- A、E==0      B、E!=1      C、E!=0      D、E==1

44. 以下描述中正确的是 ( C )。

- A、由于 do — while 循环中循环体语句只能是一条可执行语句，所以循环体内不能使用复合语句  
B、do — while 循环由 do 开始,用 while 结束，在 while(表达式)后面不能写分号  
C、在 do — while 循环体中，一定要有能使 while 后表达式值变为零("假")的操作  
D、do — while 循环中，根据情况可以省略 while

45. 下面有关 for 循环的正确描述是 ( D )。

- A、for 循环只能用于循环次数已经确定的情况  
B、for 循环是先执行循环体语句，后判断表达式  
C、在 for 循环中，不能用 break 语句跳出循环体  
D、for 循环的循环体语句中，可以包含多条语句，但必须用花括号括起来

46. 在 C 语言中，函数返回值的类型最终取决于 ( C )。

- A、函数定义时在函数首部所说明的函数类型  
B、return 语句中表达式值的类型  
C、调用函数时主函数所传递的实参类型  
D、函数定义时形参的类型

47. 若各选项中所用变量已正确定义，函数 fun 中通过 return 语句返回一个函数值。以下选项中错误的程序是 ( B )。

```
A、double fun( int a,int b )
    {..... }
main()
{
    fun( i,k );
}
```

```

        :
    }
B、 main()
    {
        printf( "%f\n",fun( 2,10 ));
        :
    }
    double fun( int a,int b )
    { ..... }
C、 double fun( int, int );
    main()
    { :
        x=fun( i,k );
        :
    }
    double fun( int a,int b )
    { ..... }
D、 main()
    { double fun(int i,int y);
        :
        x=fun( i,k );
        :
    }
    double fun(int a,int b)
    { .....}

```

48. 以下程序的输出结果是（ C ）。

```

main()
{char *s1,*s2,m;
s1=s2=(char*)malloc(sizeof(char));
*s1=15;
*s2=20;
m=*s1+*s2;
printf("%d\n",m);
}

```

A、 40          B、 30          C、 35          D、 20

49. 在下面关于指针的说法中，错误的一条是（ B ）。

- A、 变量的指针就是变量的地址
- B、 可以将一个整型量或任何其他非地址类型的数据赋给一个指针变量
- C、 一个指针变量只能指向同一个类型的变量
- D、 指针变量中只能存放地址(指针)

50. 以下能对一维数组 a 进行正确初始化的语句是（ C ）。

- A、 int a[10]=(0,0,0,0,0)
- B、 int a[10]={ }
- C、 int a[ ]={0};
- D、 int a[10]={10\*1};

51. 设有如下定义:

```
struct sk
{ int a;
float b;
} data;
int *p;
```

若要使 p 指向 data 中的 a 域, 正确的赋值语句是 ( D )。

- A、p= &a;
- B、p=data.a;
- C、p= &data.a;
- D、\*p=data.a;

52. 若有下列程序, 则执行后 x 和 y 的值分别是 ( A )。

```
int x=1,y=2;
x=x ^ y;
y=y ^ x;
x=x ^ y;
```

- A、x=1,y=2
- B、x=2,y=2
- C、x=2,y=1
- D、x=1,y=1

53. 若在 fopen 函数中使用文件的方式是"wb+", 该方式的含义是 ( D )。

- A、为读 / 写打开一个文本文件
- B、为输出打开一个文本文件
- C、为读 / 写建立一个新的文本文件
- D、为读 / 写建立一个新的二进制文件

54. 以下不能正确定义二维数组的语句是 ( B )。

- A. int a[2][2]={ {1}, {2} };      B. int a[][2]={1, 2, 3, 4};
- C. int a[2][2]={ {1}, {2, 3} };      D. int a[2][]={ {1, 2}, {3, 4} };

55. 程序段的功能是将变量 u、s 中的最大值赋给变量 t ( D )。

- A. if (u>s) t=u; t=s;      B. t=u; if (t) t=s;
- C. if (u>s) t=s; else t=u;      D. t=s; if (u) t=u;

56. 下列程序段的输出结果是 ( A )。

```
void main ( )
{ int k;
for (k=1; k<5; k++)
{ if (k%2 !=0)
printf ("#");
else
printf ("*") ; }
}
```

- A. ##\*\*      B. \*\*##      C. ##      D. 以上都不对

57 设变量定义为 int a[3]={1, 4, 7}, \*p=&a[2], 则 \*p 的值是 ( C )。

- A. &a[2]      B. 4      C. 7      D. 1

58. 能正确表示 a 和 b 同时为正或同时为负的逻辑表达式是 ( B )。

- A. (a>=0||b>=0) && (a<0||b<0)      B. (a>=0 && b>=0) && (a<0 && b<0)



- C.  $(a+b>0) \ \&\& \ (a+b\leq 0)$       D.  $a*b>0$
59. C 语言中，合法的字符型常数是（ A ）。
- A. 'A'      B. "A"      C. 65      D. A
60. 设有数组定义：char array[]="China"; 则数组所占的空间是（ C ）。
- A. 4 个字节      B. 5 个字节      C. 6 个字节      D. 7 个字节
61. 若变量 c 为 char 类型，能正确判断出 c 为小写字母的表达式是（ D ）。
- A. 'a'<=c<='z'
- B.  $(c>='a') \ || \ (c<='z')$
- C.  $( 'a'<=c ) \ \text{and} \ ( 'z'>=c )$
- D.  $( c>='a' ) \ \&\& \ ( c<='z' )$
62. 设有定义：long x=-123456L; 则以下能够正确输出变量 x 值的语句是（ B ）。
- A. printf("x=%d\n", x)      B. printf("x=%ld\n", x)
- C. printf("x=%8d\n", x)      D. printf("x=%LD\n", x);
63. 下列关于指针定义的描述，（ D ）是错误的。
- A. 指针是一种变量，该变量用来存放某个变量的地址值的。
- B. 指针变量的类型与它所指向的变量类型一致。
- C. 指针变量的命名规则与标识符相同。
- D. 在定义指针时，标识符前的“\*”号表示后面的指针变量所指向的内容。
64. 已知：int x; int y[10]; 下列（ A ）是合法的。
- A. &x      B. &(x+3)      C. &5      D. &y
65. 指出下面正确的输入语句（ B ）。
- A. scanf("a=b=%d", &a, &b);
- B. scanf("%d, %d", &a, &b);
- C. scanf("%c", c);
- D. scanf("%f%d\n", &f);
66. C 语言中以追加方式打开一个文件应选择（ D ）参数。
- A. "r"      B. "w"      C. "rb"      D. "a"
67. break 语句的正确的用法是（ B ）。
- A. 无论在什么情况下，都中断程序的执行，退出到系统下一层。
- B. 在多重循环中，只能退出最靠近的那一层循环语句。
- C. 跳出多重循环。
- D. 只能修改控制变量。
68. 为表示关系  $x \geq y \geq z$ ，应使用 C 语言表达式（ A ）。
- A.  $(x \geq y) \ \&\& \ (y \geq z)$       B.  $(x \geq y) \ \text{AND} \ (y \geq z)$
- C.  $(x \geq y \geq z)$       D.  $(x \geq z) \ \& \ (y \geq z)$
69. 以下可以作为 C 语言合法整数的是（ C ）。
- A. 1010B      B. 0368      C. 0Xffa      D. x2a2
70. 设有程序段
- ```
int k=10;
while(k=0) k=k-1;
```
- 则下面描述中正确的是（ C ）。
- A. while 循环执行 10 次      B. 循环是无限循环
- C. 循环体语句一次也不执行      D. 循环体语句执行一次
71. 下面程序段的运行结果是（ D ）。

```

a=1;b=2;c=2;
while(a<b<c) {t=a;a=b;b=t;c--;}
printf("%d,%d,%d",a,b,c);

```

A、 1,2,0      B、 2,1,0      C、 1,2,1      D、 2,1,1

72. 下面程序的运行结果是 ( D )。

```

#include<stdio.h>
main()
{int a=1,b=10;
do
{b-=a;a++;}while(b--<0);
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

A、 a=3,b=11      B、 a=2,b=8  
C、 a=1,b=-1      D、 a=4,b=9

73. 有以下程序

```

fun(int a, int b)
{ if(a>b) return(a);
else return(b);
}
main()
{ int x=3, y=8, z=6, r;
r=fun (fun(x,y), 2*z);
printf("%d\n", r);
}

```

程序运行后的输出结果是 ( D )。

A、 3      B、 6      C、 8      D、 12

74. 下面程序执行后输出的结果是 ( B )。

```

int m=13;
int fun(int x, int y)
{int m=3;
return(x*y-m);
}
main()
{int a=7,b=5;
printf("%d\n",fun(a, b) / m);
}

```

A、 1      B、 2      C、 3      D、 4

75. 设已有定义: float x; 则以下对指针变量 p 进行定义且赋初值的语句中正确的是 ( D )。

A、 float \*p=1024;  
B、 int \*p=(float x);  
C、 float p=&x;  
D、 float \*p=&x;

76. 若有说明: int \*p, m=5; n;, 以下正确的程序段是 ( D )。

A、 p=&m;

scanf("%d",&p)

B、p=&n;

scanf("%d",&p)

C、scanf("%d",&p)

p=&n;

D、p=&n;

p=&m;

77. 在 C 语言中, 引用数组元素时, 其数组下标的数据类型允许是 ( C )。

A、整型常量

B、整型表达式

C、整型常量或整型表达式

D、任何类型的表达式

78. 有以下程序

```
struct NODE
```

```
{int num;struct NODE*next;}
```

```
main()
```

```
{struct NODE*p,*q,*r;
```

```
p=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
```

```
q=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
```

```
r=(struct NODE*)malloc(sizeof(struct NODE));
```

```
p->num=10;q->num=20;r->num=30;
```

```
p->next=q;q->next=r;
```

```
printf( "%d \n",p->num+q->next->num);
```

```
}
```

程序运行后的输出结果是 ( D )。

A、10

B、20

C、30

D、40

79. 若 x=2,y=3,则 x&y 的结果是 ( D )。

A、0

B、2

C、3

D、5

80. 打开一个已经存在的非空文本文件, 若文件名为 stu, 则正确的打开语句为 ( A )。

A、FILE \*fp;

fp=fopen("stu.txt","r")

B、FILE \*fp;

fp=fopen(stu.txt,r)

C、FILE \*fp;

fp=fopen("stu.txt","wb")

D、FILE \*fp;

fp=fopen("stu.txt",wb)

### 三、读程序写结果 (每题 5 分, 共 20 分)

(说明: 将认为正确答案的序号填在每小题后面)

1. fun (int a, int b)

```
{ if (a>b) return (a);
```

```
else return (b); }
```

```
main ()
```

```
{ int x=3, y=8, z=6, r;
```

```
r=fun (fun (x, y), 2*z);
```

```
printf ("%d\n", r) ;    }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_12\_\_\_\_\_.

2. main ( )

```
{ int a=8 ,   b=1;
```

```
a=a+b;
```

```
b=a*b;
```

```
printf ("a=%d, b=%d", a, b) ;    }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_a=9 b=9\_\_

3. main ( )

```
{ int i, num[5];
```

```
for (i=0; i<5; i++)
```

```
num[i]=i*10 - 2;
```

```
printf ("%d", num[3]) ;    }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_28\_\_\_\_\_.

4. main ( )

```
{ float c, f;
```

```
c=30.0;
```

```
f= (6*c) /5+32;
```

```
printf ("f=%f", f) ;    }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_68\_\_\_\_\_.

5. main ( )

```
{ int a=6095 ,   b ;
```

```
b=a%1000 ;
```

```
printf ("%d",   b) ;    }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_95\_\_\_\_\_.

6. # include "stdio.h"

```
main ( )
```

```
{ int a[]={8, 2, 9, 4, 1},   *p;
```

```
p=a;
```

```
* (p+2) +=2;
```

```
printf (“%d, %d”, *p, * (p+2) ); }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_8 , 11\_\_\_\_\_.

7. main ( )

```
{ int n;
```

```
for (n=3; n<=10; n++)
```

```
{ if (n%5==0) break;
```

```
printf (“%d”, n); }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_3,4\_\_\_\_\_.

8. #include “stdio.h”

```
main ( )
```

```
{ int a[]={1, 2, 3, -4, 5};
```

```
int m, n, *p;
```

```
p=&a[0]; p=&a[0];
```

```
m=* (p+2) ;
```

```
n=* (p+4) ;
```

```
printf (“%d %d %d ”, *p, m, n) ; }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_1,3,5\_\_\_\_\_.

9. #include “stdio.h”

```
main ( )
```

```
{ int x=3;
```

```
switch (x)
```

```
{ case 1:
```

```
case 2: printf (“x<3\n”) ;
```

```
case 3: printf (“x=3\n”) ;
```

```
case 4:
```

```
case 5: printf (“x>3\n”) ;
```

```
default: printf (“x unknow\n”) ; }
```

该程序的运行结果是\_\_\_\_\_3\_\_\_\_\_.

### 三、程序题（1、2 题每题 5 分，3、4、5 题每题 10 分，共 40 分）

1. 编写程序，由键盘输入一个小写英文字母，并显示该字母及对应的大写字母。

```
#include <stdio.h>
```

```
Main()
```

```
{
```

```
char a,b;
```

```
Printf(“请输入字母\n”);
```

```
Scanf( “ %c ”, &a );
```

```
b=a-32;
```

```
printf(“%c,%c”,a,b);
}
```

2. 利用条件运算符的嵌套来完成此题：学习成绩 $\geq 90$  分的同学用 A 表示，60-89 分之间的用 B 表示，60 分以下的用 C 表示。

```
#include <stdio.h>
Main()
{
    Int score;
    Printf(“请输入成绩\n”);
    Scanf(“%d”,score);
    If ( score $\geq 90$ )
        Printf(“A\n”);
    {
If (score $\geq 60$ &&score $\leq 89$ )
        Printf(“B\n”);
    }
    Else printf(“C\n”);
}
```

3. 输入两个正整数 m 和 n，求其最大公约数和最小公倍数。

```
main()
{
int a , b , num1 , num2 , temp;
printf ( “ 请输入两个数: \n ” );
scanf ( “%d , %d” , &num1,&num2);
    if ( num1 < num2 )
    {
Temp = num1;
num1 = num2;
num2 = temp;
}
else
{a = num1;
b = num2;}
while ( b !=0)
{ temp = a %b ; a = b ; b= temp ; }
Printf ( “ 公约数:%d\n ” , a );
printf(“公倍数 : %d \n ”, num1 * num2 /a);
}
```

4. 打印出如下图案（菱形）。

```
  *
 * * *
```

```

    * * * * *
 * * * * * * *
    * * * * *
      * * *
        *

```

5. 一个学习小组有5个人，每个人有三门课的考试成绩。求全组分科的平均成绩和各科总平均成绩。

张    80    95    92

王    61    65    71

李    59    63    70

赵    85    87    90

周    76    77    85

6. 编程计算下列表达式：  $s=1! + 2! + 3! + 4! + \dots + 10!$

```

main()
{
    float n , s = 0 , t=1;
    for ( n = 1 ; n <= 10 ; n++)
    { t *= n ; s += t ; }
    Printf ( " 1! + 2! + 3! + 4! + 5! + 6! + 7! + 8! + 9! + 10! = %e \n" , s );
}

```

7. 用程序计算下列表达式：  $s=1! + 2! + 3! + 4!$

同上.....

8. 求 4X4 矩阵的主对角线元素之和(矩阵中元素的值可直接定义)。

```

main()
{
    float a [ 4 ][ 4 ] , sum = 0;
    int i , j;
    for ( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    for ( j = 0 ; j < 4 ; j++ )
    scanf ( "%f" , &a [ j ] );
    for ( i = 0 ; i < 4 ; i++ )
    sum = sum + a [ i ][ i ];
    printf ( " 对角线之和是 %6.2f " , sum )
}

```

9. 输入四个数,输出最大的一个.

10. 打印出如下图案(杨辉三角前 6 行)。

1

```

1  1
1  2  1
1  3  3  1
1  4  6  4  1
1  5  10 10  5  1

```

```

main()
{
int i,j;
int a[6][6];
printf("\n");
for(i=0;i<6;i++)
{a[i][0]=1;
a[i][i]=1;}
for(i=2;i<6;i++)
for(j=1;j<=i;j++)
a[i][j]=a[i-1][j-1]+a[i-1][j];
for(i=0;i<6;i++)
{
for(j=0;j<=i;j++)
printf("%6d",a[i][j]);
printf("\n");
}
printf("\n");
}

```

11. 输入三个整数 x, y, z, 请把这三个数由小到大输出。

```

#include "stdio.h" main()
{ int n,i,num,max;
printf("please input n:3");
scanf("%d",&n);
i=1;
printf("please input %d number:",n);
scanf("%d",&num);
max=num;
while(i<n)
{
scanf("%d",&num);
if(num>max)
max=num; i++;
}
printf("max:%d\n",max);
}

```

12. 从键盘输入一个四位数的年份, 判断是否为闰年, 若是则输出该年份, 否则不输出任何信息。



```
main()
{
    int year;
    printf(“请输入一个4位的年份: n”);
    scanf(“%d”, &year);
    if (year%4==0 && year%100!=0 || year%400==0)
        printf(“%d”, year);
}
```

13. 求  $1+2!+3!+\dots+20!$  的和。

同上

14. 输出  $9*9$  口诀。

```
#include “stdio.h”
```

```
main()
{
    int i, j, result;
    printf(“\n”);
    for(i=1; i<10; i++)
    {
        for(j=1; j<10; j++)
        {
            result=i*j;
            printf(“%d*%d=%-3d”, i, j, result);
        }
        printf(“\n”);
    }
}
```

15. 读入下表中值到数组，分别求各行、各列及表中所有数之和。

|    |    |    |
|----|----|----|
| 12 | 4  | 6  |
| 8  | 23 | 3  |
| 15 | 7  | 9  |
| 2  | 5  | 17 |

## 书上有

16. 求  $3 \times 3$  矩阵的主对角线元素之和(矩阵中元素的值可直接定义)。

同上

17. 从键盘上输入三个数，输出其中最大的一个数。

18. 打印出如下图案。

```

    *
  * * *
* * * * *
* * * * * * *
```

## 书上的题