

C 语言程序设计试题及答案（三）

学号：_ 学习中心名称：_ 专业：_ 层次：_ 姓名：_

题号	一	二	三	四	五	六	七	八	九	十	总分
得分											

注意：所有答案都要写在答题卡上

一、单项选择题（20 分，每题 2 分）

1. 执行下列程序段后，正确的结果是（B）

```
int k, a[3][3] = {1,2,3,4,5,6,7,8,9};
for(k=0; k<3; k++)
    printf("%2d", a[k][k]);
```

A) 1 2 3 B) 1 5 9 C) 1 4 7 D) 3 6 9

2. 若 a 是 int 类型变量，则计算表达式 a=25/3%3 的值是：（B）

A) 3 B) 2 C) 1 D) 0

3. 下面正确的字符常量是：（C）

A) "c" B) '\\ ' C) 'W' D) ''

4. C 语言中，运算对象必须是整型的运算符是：（B）

A) % B) / C) * D) +

5. 数字字符 0 的 ASCII 值为 48，若有以下程序

```
main()
{
    char a='1', b='2';
    printf("%c",b++);
    printf("%d\n",b-a);
}
```

程序运行后的输出结果是。（B）

A) 3,2 B) 50,2 C) 2,2 D) 2,50

6. 以下语句或语句组中,能正确进行字符串赋值的是。（D）

A) char *sp;*sp="right!"; B) char s[10];s="right!";
C) char s[10];*s="right!"; D) char *sp="right!";

7. for(i=0;i<10;i++)

```
    if(i <=5) break;
```

则循环结束后 i 的值为（B）

A) 0 B) 1 C) 5 D) 10

8. 执行下列程序段后，正确的结果是（C）

```
char x[8] = {8,7,6,5,0,0}, *s;
s = x+1;
```

```
printf(“%d\n”, s[2]);
```

A) n B) 0 C) 5 D) 6

9. C 语言规定, 简单变量作为实参时, 他和对应形参之间的数据传递方式是:

A

A)单向值传递 B) 地址传递 C) 相互传递 D) 由用户指定方式

10. 设有数组定义: char str[]=” China” ; 则下面的输出为 (C)

```
printf( “%d” ,strlen(str));
```

A)4 B)5 C)6 D)7

二、填空题 (30 分, 每空 2 分)

1. 下列程序段的输出结果是 3。

```
int i=19, j;
```

```
j=i%4;
```

```
printf(“% d”, j);
```

2. 已知 fun1 函数的功能是将三个数按由大到小的顺序调整后依次放入 a, b, c 三个变量中, 其中 a 存放最大的数, 利用 fun2 函数填空完成此功能。

```
void fun2(int *x,int *y)
```

```
{
```

```
    int t;
```

```
    t=*x; *x=*y; *y=t;
```

```
}
```

```
void fun1()
```

```
{
```

```
    int a=20, b=30, c=25;
```

```
    if(c>b) fun2( &c,&b );
```

```
    if(a<c) fun2( &a,&c );
```

```
    if(a<b) fun2( &a,&b );
```

```
}
```

3. 已知字符 A 的 ASCII 代码值为 65, 以下程序运行时若从键盘输入: B33<回车>, 则输出结果是 1 B。

```
#include <stdio.h>
```

```
main()
```

```
{
```

```
    char a,b;
```

```
a=getchar();
```

```
scanf(“%d”,&b);
```

```
a=a-'A'+'0';
```

```
b=b*2;
```

```
printf(“%c %c\n”,a,b);
```

```
}
```

4. 以下程序运行后的输出结果是 4 3 5。

```
main()
{
    int a=3,b=4,c=5,t=99;
    if(b<a && a<c) { t=a;a=c;c=t;}
    if(a<c && b<c) { t=b;b=a;a=t;}
    printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}
```

5. 若已知 $a=10$, $b=20$, 则表达式 $!a<b$ 的值是 0

6. 若 s 是 unsigned int 型变量, 则下面表达式的值是 1。

$s\%2+(s+1)\%2$

7. 下面程序将字符数组 a 复制到字符数组 b 中。

```
main()
{
    char a[]="I am a boy.",b[20];
    int i;
    for(i=0;a[i]!='\0';i++)
    {
        b[i]=a[i];
    }
    b[i]='\0';
}
```

8. 若有 $\text{int } a[3][2] = \{\{1\},\{3,2\},\{4,5\}\};$, 则 $a[1][1]$ 的值是 2。

9. 有以下程序, 执行后输出结果是 0。

```
main( )
{
    int t=1,i=5;
    for(;i>=0;i--) t*=i;
    printf("%d\n",t);
}
```

10. 在循环语句中, break 语句的作用是 是用来跳出当前一层循环的, continue 语句的作用是 终止本次循环。

三、写出程序的运行结果（30 分，每题 10 分）

1. 写出程序运行后的输出结果

```
main()
{
    int a=1,b;
    for(b=1;b<=10;b++)
    {
        if(a>=8) break;
        if(a%2==1)
```

```

        {
            a+=5;
            continue;
        }
        a-=3;
    }
    printf("%d\n",b);
}

```

输出结果:b=4

2. 写出程序运行后的输出结果

```

#include <string.h>
char *ss(char *s)
{
    return s+strlen(s)/2;
}
main( )
{ char *p,*str="abcdefgh";
  p=ss(str);
  printf("%s\n",p);
}

```

输出结果:efgh

3. 写出程序运行后的输出结果

```

int f1(int x,int y){return x>y?x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y?y:x;}
main()
{
    int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
    e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
    f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
    g=a+b+c+d-e-f;
    printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);
}

```

4,3,7

四、编程（完形填空）（20 分，每题 10 分）

以下程序中函数 `huiwen` 的功能是检查一个字符串是否是回文，当字符串是回文时，函数返回字符串：`yes!`，否则函数返回字符串：`no!`，并在主函数中输出，所谓回文即正向与反向的拼写都一样，例如：`adgda`。请填空。

```

#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *huiwen(char *str)
{
    char *p1,*p2;
    int i,t=0;
    p1=str;
    p2=_____str+strlen(str)-1_____ ; str+strlen(str)
    for(i=0;i<=strlen(str)/2;i++)
        if(*p1++!=*p2--)
        {
            t=1;

```

```

        break;
    }
    if( t==0 或!t ) t==0
        return("yes!");
    else
        return("no!");
    }
    main()
    {
        char str[50];
        printf("Input:");
        scanf("%s",str);
        printf("%s\n", huiwen(str) ); huiwen(str)
    }

```

2. 下面程序完成以下功能:

(1) trans () 函数将二维数组 a 进行转置, 即行列互换, 如下图所示:

```

1 2 3 4 1 2 5 7
2 4 6 9 2 4 8 1
5 8 9 7 3 6 9 6
7 1 6 21 4 9 7 21

```

转置前 转置后

(2) findmin () 函数求新数组中对角线 (左上到右下) 上的最小元素的值;
请将程序填写完整。

```

void trans(int b[4][4]) /*转置函数*/
{
    int i,j,temp;
    for(i=0;i<4;i++)
        for(j= 0 ;j<4;j++)
        {
            temp=b[i][j];
            b[i][j]=b[j][i];
            b[j][i]=temp;
        }
}

int findmin(int b[4][4]) /*求对角线上最小的元素*/
{
    int min,i,j;
    min=            ;
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        if( b[i][i]<min )
            min= b[i][i] ;
    }
    return min;
}

```

```

main()
{
    int i,j;
    int a[4][4],min;
    for(i=0;i<4;i++)
        for(j=0;j<4;j++)
            scanf("%d",&a[i][j]);
    trans(a);
    printf("the result is:");
    for(i=0;i<4;i++)
    {
        for(j=0;j<4;j++)
            printf("%5d",a[i][j]);
        printf("\n");
    }
    min= findmin(a);
    printf("the min is%5d\n",min);
}

```