感觉

感觉的三大特征：

是个别属性（烫、亮），是客观的，直接作用于感官

感觉心理量的度量

绝对阈限：刺激的存在与否，察觉几率为50%的强度

差别阈限：刺激的变化与否，察觉几率为50%的变化量

韦伯定律

△I / I = K 只适用于中等强度的刺激，K称为韦伯分数

感觉适应：

感觉器官因接受刺激过于长久而导致其敏锐程度暂时改变的现象，刺激过久而迟钝，刺激过少而敏锐（如黑暗中的光）

视觉

锥状细胞：分布于视网膜中央，一个细胞与一个神经节细胞相连，故分辨率高，能够分别颜色，在白天起主要作用

杆状细胞：分布于视网膜周围，多个细胞与一个神经节细胞相连，故分辨率低，不能分辨颜色，在夜晚起主要作用

光的三种心理属性：色调-光波波长、饱和度-光波纯度、亮度-光强

后像：视觉刺激消失后感觉暂存的现象

正后像：后像与原刺激的色彩及亮度均相似。当视觉神经兴奋尚未达到高峰，由于视觉惯性作用残留的后像。

负后像：后像的亮度与原刺激相反，色彩与原刺激互补。由于视觉神经兴奋过度而产生疲劳并诱导出相反的结果。（四色论）

锥体细胞三原色论：三种锥体细胞分别感受红、绿、蓝三种原色，该理论能够解释混色，却难以解释补色、色盲

四色论：视网膜上有三个子系统：黑白（感受明暗）、红绿、黄蓝

当系统的其中一个成分疲劳时，如黄蓝中的黄疲劳，蓝则会相对占优势，且颜色系统的损失是成对受损，即可以解释红绿色盲

听觉

听觉的三种心理属性：音调（频率）、音强（强度）、音色（波形）

味觉

甜：舌尖，酸、咸：舌两侧、苦：舌根，因此人吃东西是先甜后苦

身体的痛觉和痒觉等感觉在某种意义上对我们有保护作用，因为当我们在感知到这些不悦的异样的感觉时，会提高对自身身体状况的关切，以及减少加重损害的冒险行为，如胃痛提醒你不能再吃辛辣食物以免加重胃病

温觉和冷觉拥有不同的神经细胞和中枢，因此当手握住一半冷一半热的物体时，不会感受到中和，而会同时感受到冷与热

动觉：体验到身体的位置与运动变化

平衡觉：又称静觉，反映的是人体姿势和地心引力的关系