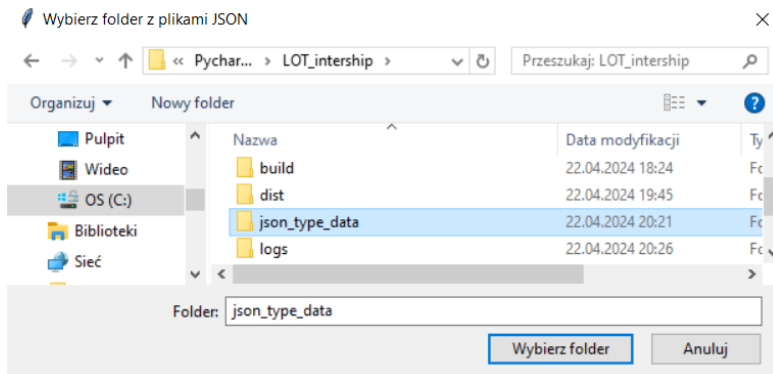


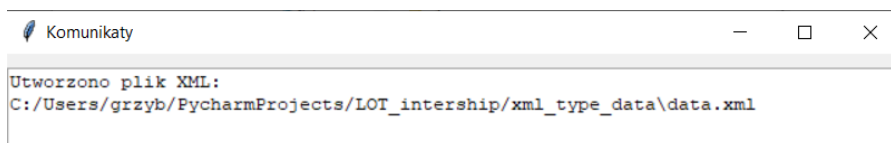
Instrukcja obsługi programu konwertującego pliki w formacie JSON na format XML.

Autor: Robert Woźniak

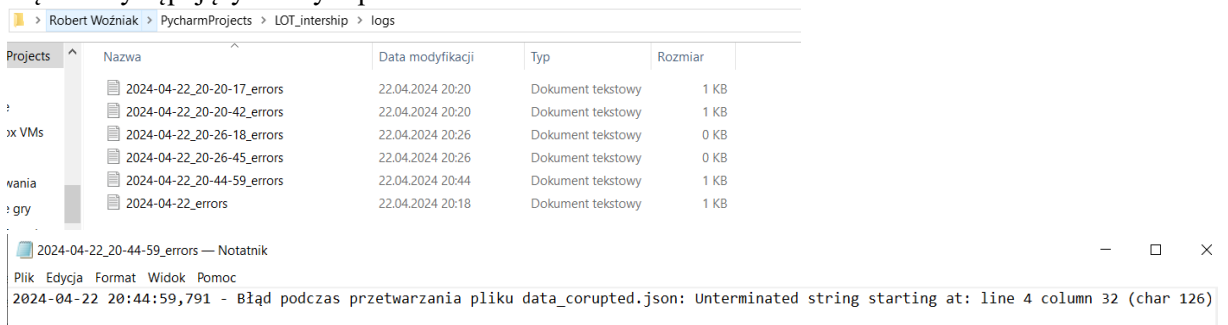
1. Należy uruchomić aplikację o nazwie „main”.
2. Następnie pojawi się okno z komunikatem proszącym o zaznaczenie folderu, z którego pliki chcemy przekonwertować na format „XML” za pomocą programu.



3. Wybór potwierdzamy przyciskiem „Wybierz folder”. W przypadku zamknięcia okna program zakończy działanie. W przypadku przycisku anuluj wyświetli się komunikat błędu o nie wybraniu odpowiedniego folderu i program zakończy działanie.
4. Analogicznie wybieramy folder docelowy, w którym zostaną zapisane pliki w formacie „XML”.
5. Program po kolei procesuje wszystkie pliki „JSON” i wyświetla komunikat o udanym utworzeniu pliku „XML”. Pliki o rozszerzeniu innym niż „JSON” nie są procesowane. W przypadku wybrania folderu, w którym nie ma żadnego pliku „JSON” program poinformuje nas w komunikacie o braku plików o wymaganym rozszerzeniu w tym folderze.



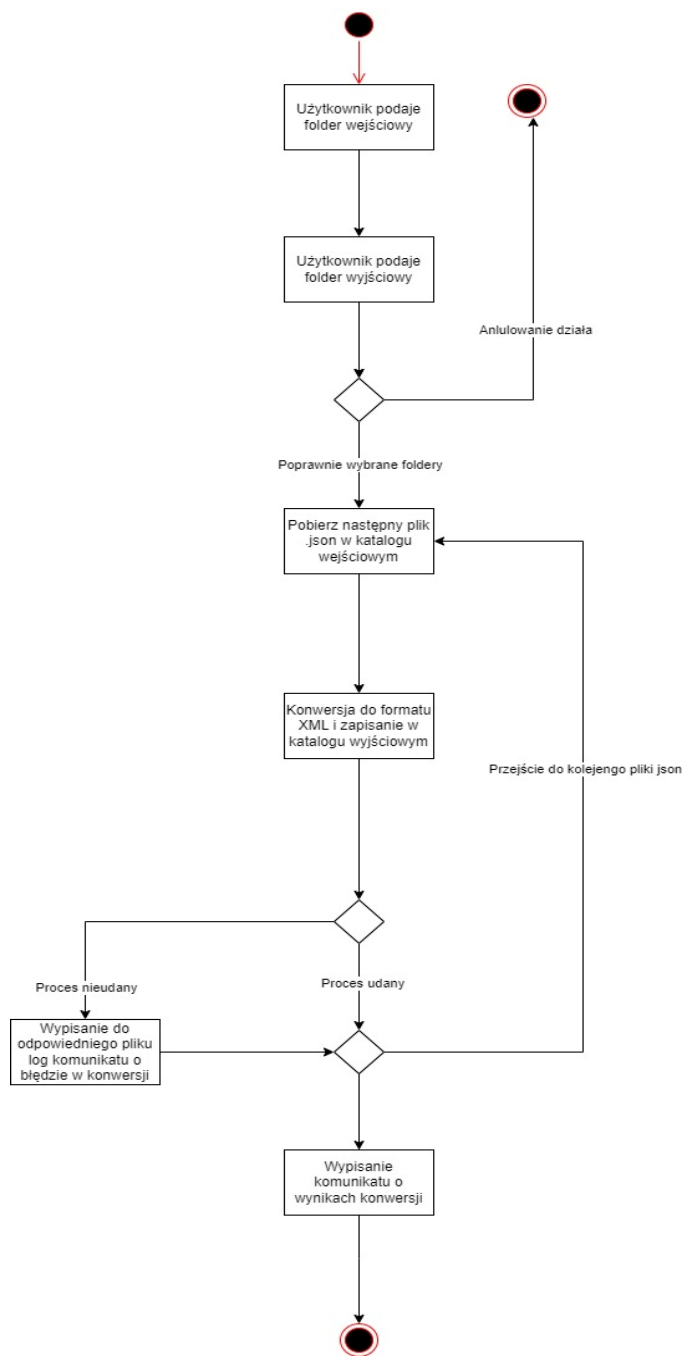
6. Ewentualny błąd wynikający ze złej struktury pliku „JSON” nie zaburza pracy programu. Program w folderze „logs” utworzy odpowiedni plik tekstowy zawierający informację o błędzie występującym w tym pliku.



7. Program kończy działanie po zamknięciu wszystkich okien dialogowych.

Jeśli chodzi o monitorowanie działania przebiegu programu w korporacji warto, by określić kto może mieć dostęp do danych, które konwertujemy w celu zapobiegania możliwości manipulacji danymi. Program informację o błędach i sukcesach działania co może ułatwić znalezienie uszkodzonych plików w celu ich naprawy.

Moja propozycja działania aplikacji to prosty okienkowy interfejs umożliwiający uruchomienie jej po umieszczeniu na serwerze każdemu kto tego potrzebuje. Dostarczenie aplikacji jako plik „exe” nie wymaga zainstalowanego Pythona. Opcją byłoby również wykorzystanie DOCKER’a, który dostarczył by program wraz ze wszystkim potrzebnym do jej uruchomienia. W przypadku, gdyby zaszła potrzeba automatyzacji procesu konwersji, byłoby możliwe stworzenie skryptu bez konieczności ręcznego wyboru docelowych folderów ręcznie.



Schemat blokowy.