

	UNIVERSIDADE ESTADUAL DA PARAÍBA	
	Curso:	Ciência da Computação
	Disciplina:	Laboratório de Programação 1
	Professor:	Danilo Abreu Santos
	Laboratório 04	Data 23/10/2019

Critérios a serem avaliados: *entendimento e implementação da questão; modularização do programa; manipulação adequada de vetores; domínio das estruturas condicionais; domínio das estruturas de repetições; manipulação de strings; manipulação de ponteiros.*

Crie um programa que receba os nomes dos alunos de uma turma de programação (ao todo, 20 alunos) e suas respectivas notas (serão 4 notas). Implemente os itens a seguir:

- [2,5] Faça uma função que receba uma *String* e que retorne a situação do aluno (“APROVADO” ou “REPROVADO”). Nesta função, será utilizado ponteiros, contudo, basta apenas colocar o texto da *Strings* como retorno.
- [2,5] Faça uma função que receba um vetor de *Strings* e preencha os 20 nomes (em maiúsculo, com no máximo 15 caracteres) dos alunos neste vetor e a sua situação (Ex.: Maria, APROVADA). Esta função chamará a função criada no item a.
- [2,5] Faça uma função que receba um vetor de *Strings* e apresente o nome do aluno e a sua situação.
- [2,5] Faça o programa que interaja com estas situações.

Protótipos das funções:

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
char *alunoSituacao(char nome[16]){
void nomesAlunos(char n[][2][16]){
void mostrar(char n[][2][16]){
main(){
```

O programa deverá ter o comportamento similar ao da imagem abaixo. Observação: no exemplo abaixo, foi inserido apenas 3 alunos, para que coubesse todo o programa na imagem:

>>>> INSIRA OS DADOS DOS ALUNOS

NOME jairo

NOTA 1 DE JAIR0 10

NOTA 2 DE JAIR0 9.7

NOTA 3 DE JAIR0 8.9

NOTA 4 DE JAIR0 9

>> MEDIA DE JAIR0: 9.40

NOME fabia

NOTA 1 DE FABIA 9

NOTA 2 DE FABIA 7

NOTA 3 DE FABIA 7

NOTA 4 DE FABIA 5

>> MEDIA DE FABIA: 7.00

NOME paulo

NOTA 1 DE PAULO 4

NOTA 2 DE PAULO 5

NOTA 3 DE PAULO 6

NOTA 4 DE PAULO 4.5

>> MEDIA DE PAULO: 4.88

>>>> SITUACAO FINAL

JAIR0 APROVADO

FABIA APROVADO

PAULO REPROVADO