

Personalia

- +47 465 08761
- rtdevs@protonmail.com
- in linkedin.com/in/robertastamulionis
 - **o** rtdevs.io
 - **2**4.02.1987
 - Hølen, Norge

Språk

- Norsk
 Mellomnivå (B2)
- Engelsk
 Flytende
- Litauisk
 Morsmål

Referanser

Referanser gis på forespørsel

Sammendrag

Rob er en senior frontend-utvikler med over 5 års erfaring med å utvikle moderne, komplekse og lynraske webapplikasjoner ved hjelp av ReactJs, NextJS, Redux/RTK og Typescript. Han har bidratt betydelig til den vellykkede lanseringen av nye kampanjer, produkter og tekniske løsninger for telekomselskapene OneCall og Mycall. Han har også ledet utviklingen av flere prosjekter for oppstartsbedriften Zeipt.

Han har erfaring med å bygge komponentdrevne grensesnitt med sterkt fokus på tilgjengelighet, ytelse og vedlikeholdbar kode. Han har jobbet mye med å modernisere eldre kodebaser, forbedre lesbarhet og sikre langsiktig stabilitet på tvers av prosjekter. Rob er kjent for sin kontinuitet og pålitelighet, og er en selvmotivert utvikler som liker teamarbeid, idémyldring og den kreative prosessen, spesielt når han jobber med prosjekter som gir en reell følelse av oppfyllelse.

Rob er lidenskapelig opptatt av ren, moderne design, brukervennlighet og de nyeste programmeringstrender, og verdsetter kontinuerlig læring og konstant forbedring. Han liker å bygge produkter som forenkler utviklernes daglige arbeid samtidig som de gjør nettet til et mer intuitivt og hyggelig sted for brukerne.

Teknologi / Verktøy

ReactJS · NextJS · TypeScript · Redux (RTK) · REST API · JavaScript (ES6+) · HTML · CSS/SCSS · Bootstrap · PHP (Laravel) · Git · CI/CD (GitHub Actions) · VueJS · Adobe XD · Figma · Jira · Prismic · Sanity · Elasticsearch

Metoder

Agile/Scrum-arbeidsflyt · Komponentdrevet utvikling · Skalerbar tilstandshåndtering · Ytelse og universell utforming (WCAG) · CI/CD · Gjenbrukbare UI-designmønstre

Arbeidserfaring

Telia (OneCall & MyCall) - Oslo, Norge

Frontend-utvikler | 12/2019 - 09/2025

- Leverte flere store prosjekter for OneCall og MyCall, inkludert e-handelsplattformer, dashboards og betalingssystemer, samt jobbet med daglige småoppgaver.
- Modernisert eldre kodebase ved hjelp av ReactJS og NextJS for å forbedre ytelse og vedlikeholdbarhet.
- Samarbeidet med backend-utviklere, designere og prosjektledere for å sikre at alle prosjekter ble levert før tidsfristen.
- Fokuserte på skalerbarhet, tilstandshåndtering og gjenbrukbare UI-komponenter på tvers av flere prosjekter.

Zeipt - Oslo, Norge

Frontend-utvikler | 03/2019 - 08/2021

- Bygget og vedlikeholdt moderne ReactJS-applikasjoner for Zeipts nettside for bevisstgjøring av digitale kvitteringer og API-brukerdashbord.
- Designet komplette prosjektoppsett og tilpassede ikoner med fokus på brukervennlighet og klare, ryddige brukeropplevelser.
- Samarbeidet tett med backend-utviklere for å idémyldre og designe optimale datastrukturer for prosjektene.

Tidligere erfaring

Son Spa, Støtvig Hotel - Norge

Bartender | 2014 - 2019

Shaka Zulu, Levant - Storbritannia

Barsjef | 2010 - 2014

Utviklet sterke ferdigheter innen teamarbeid, kommunikasjon og organisering gjennom arbeid i hektiske og serviceorienterte miljøer.

Utdanning

Bachelorgrad i økonomi

ISM University of Management and Economics

Vilnius - Litauen | 2006 - 2010

Utvalgte prosjekter

OneCall/MyCall Nettbutikk

Prosjekt-URL: https://nettbutikk.onecall.no

Prosjektbeskrivelse: Tenk på nytt, redesign og gjenoppbygg hele nettbutikken i ReactJS i samarbeid med backend-, API- og frontend-utviklere. Viktige funksjoner inkluderte intuitiv navigasjon, produktkategorisering, avansert filtrering, responsivt design, grunnleggende lasting og en smidig betalingsprosess.

Rollebeskrivelse: Implementerte produktlister, filtrering og søk ved hjelp av React/NextJS med Redux. Optimaliserte ytelse gjennom lazy loading og caching, og bidro til integrasjon av betalingsløsninger.

Teknologier / metoder: ReactJS, NextJS, Redux, Bootstrap, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, Elasticsearch, Kubernetes, Docker, AWS, Git, CI/CD (GitHub Actions), Prismic, SQL, Oracle PL/SQL, mikrotjenester, OAuth 2.0.

OneCall OrderFlow

Prosjekt-URL: https://onecall.no/mobilabonnement

Prosjektbeskrivelse: Fullstendig redesign og videreutvikling av OneCalls bestillingsflyt for å støtte flere abonnementspakker og en flerstegs utsjekk prosess. Implementerte dynamiske skjemaer med progressiv visning for en forbedret brukeropplevelse, samt sikker autentisering med BankID.

Rollebeskrivelse: En del av et team på to utviklere med ansvar for å bygge opp bestillingsflyten i ReactJS fra eldre kode. Bidro til arkitekturplanlegging, struktur for tilstandshåndtering og utvikling fra start til slutt.

Teknologier / metoder: ReactJS, Redux, Bootstrap, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, Kubernetes, Docker, Git, CI/CD (GitHub Actions), SQL, Oracle PL/SQL, mikrotjenester, OAuth 2.0, Composer, JSON, universell utforming.

OneCall / Magasinet-sider

Prosjekt-URL: https://onecall.no/magasinet

Prosjektbeskrivelse: Refaktorerte en eldre Laravel (PHP)-applikasjon til en moderne ReactJS-arkitektur. Bygde opp maler for artikkel- og kampanjesider med Reactkomponenter for bedre ytelse og vedlikeholdbarhet. Implementerte dynamisk datainnhenting fra Prismic CMS basert på URL-parametre for å gjengi fullstendig datadrevne sider.

Rollebeskrivelse: Reverse engineered eksisterende Laravel-maler, ruter og API-er til gjenbrukbare React-komponenter. Ledet prosjektet fra arkitekturdesign til endelig produksjonssetting. Optimaliserte CMS-datamodeller og opprettet nye Prismic-maler for mer effektiv innholdsforvaltning.

Teknologier / metoder: ReactJS, Redux, Bootstrap, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, PHP, Laravel, Git, CI/CD (GitHub Actions), Prismic, JSON, universell utforming.

OneCall Julekampanje

Prosjektbeskrivelse: Utviklet en sesongbasert funksjon på onecall.no for å støtte et tidsbegrenset juletilbud for kunder. Kampanjen berørte flere deler av plattformen – inkludert en dedikert kampanje-URL og landingsside, pakkeseleksjonsflyt, bestillingsflyt og Minesider området, der oppdaterte priser og pakkedetaljer ble vist.

Rollebeskrivelse: Samarbeidet tett med produktleder og UI/UX-designer for å levere kampanjen innen en stram tidsfrist. Implementerte og integrerte endringer på tvers av flere ReactJS-moduler for å sikre konsistent datahåndtering og brukeropplevelse på hele nettstedet. Planla kode arkitektur slik at kampanjekoden enkelt kunne fjernes etter avsluttet periode, og opprettholdt ren og vedlikeholdbar produksjonskode.

Teknologier / metoder: ReactJS, Redux, Bootstrap, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, PHP, Laravel, Git, CI/CD (GitHub Actions), Prismic, JSON, universell utforming.

The Zeipt Project

Prosjekt-URL: https://thezeiptproject.com

Prosjektbeskrivelse: Utviklet et promotering prosjektfor Zeipt for å vise frem selskapets misjon og øke bevisstheten rundt miljøpåvirkningen av papirkvitteringer. Inkluderte en interaktiv tidslinje med selskapets milepæler, medieomtale og dedikerte sider for bidragsytere og artikler.

Rollebeskrivelse: Ledet prosjektet fra idé til produksjon. Designet hele brukeropplevelsen og grensesnittet, laget egendefinerte ikoner og animasjoner, og bygde opp hele frontendarkitekturen. Samarbeidet med backend-utviklere og rapporterte ukentlig til CTO og CEO.

Teknologier / metoder: ReactJS, Redux, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, Git, CI/CD, Sanity, JSON, universell utforming.

Zeipt Dashboard for API-brukere

Prosjektbeskrivelse: Designet og utviklet et dashboard for Zeipt sine API-brukere, med interaktiv JSON-dokumentasjon, håndtering av API-nøkler, opplæringsvideoer og integrasjonsguider. Målet var å levere et utvikler vennlig grensesnitt som forenklet onboarding og integrasjon med Zeipts tjenester.

Rollebeskrivelse: Planla, designet og bygde dashbordet fra grunnen av ved bruk av moderne frontend-teknologier. Samarbeidet tett med backend-utviklere for å definere og strukturere API-data. Utviklet en tilpasset, interaktiv JSON-visning for tydelig og sanntids API-dokumentasjon, og sikret en smidig og intuitiv utvikleropplevelse på tvers av plattformen.

Teknologier / metoder: ReactJS, Redux, JavaScript, SCSS, REST API, HTML, Git, CI/CD, Sanity, JSON, universell utforming.