

AE-3.

FORMULARIOS

Requerimiento 1

En esta actividad debes desarrollar un formulario completo, sin envío al servidor, que sirva para dar de alta un pedido de una pizza dentro de una web de una pizzería.

Los campos del formulario son los siguientes:

- Nombre
- Dirección
- Teléfono
- Email
- Un radio button con el tamaño de la pizza, pudiendo ser pequeña, mediana o grande
- 4 Checkbox con los diferentes ingredientes de la pizza
- Un botón de procesar el pedido

Todos los campos tienen que estar rellenos de tipo texto deben de estar rellenos para que sean válidos, además debe de elegir obligatoriamente un tamaño de la pizza y al menos un ingrediente para ella.

Requerimiento 2

El campo teléfono y email deben de tener un formato adecuado, deben de hacerse las validaciones oportunas con JavaScript (Expresiones regulares).

Además, el nombre no puede empezar por minúsculas.

Requerimiento 3

Al pulsar el botón de procesar el pedido, se mostrará el precio total del pedido calculándolo en base a los siguientes parámetros:

- 5€ para la pizza pequeña
- 10€ para la pizza mediana
- 15€ para la pizza grande
- Cada ingrediente elegido tendrá un valor de 1€

Rodrigo Sendino Sanz

Para este ejercicio he decidido integrar el **JavaScript** de con los requisitos de la actividad en un documento **Html**, también he incorporado un pequeño **CSS**, los resultados:

[Link a la carpeta en Github](#)



<Body>

```
<body>
<div class="background-image"></div>
<h2>Elige tu piza</h2>
<div class="pizza"></div>
<form id="formulario" action="">
  <fieldset>
    <legend>Información</legend>
    <label>
      <input
        type="text"
        name="name"
        id="nombre"
        placeholder="Nombre"
      />
    </label>
    <label>
      <input
        type="text"
        name="direccion"
        id="direccion"
        placeholder="Direccion"
      />
    </label>
    <label>
      <input
        type="text"
        name="email"
        id="email"
        placeholder="Email"
      />
    </label>
    <label>
      <input
        type="text"
        name="phone"
        id="telefono"
        placeholder="Telefono"
      />
    </label>
  </fieldset>
  <fieldset>
    <legend>Elige el tamaño</legend>
    <label>
      <input
        type="radio"
        name="tamaño"
        value="pequeño"
        id="peque"
      />
    </label>
  </fieldset>
</form>
```

Formulario donde con **inputs** introduciremos lo datos necesarios para el pedido

Los campos del formulario se dividen en **fieldset**, con su **legend** correspondiente, en este caso los correspondientes a la **información**, con **input** tipo **text**

Aquí empieza el campo de elección del tamaño con **inputs** de tipo **radio**, tienen una función **cambiartamaño()** para aumentar o reducir la imagen de la pizza

Rodrigo Sendino Sanz

```
        id="peque"
        onclick="cambiarTamano()"
    />
    Pequeña
</label>
<label>
    <input
        type="radio"
        name="tamaño"
        value="mediana"
        id="mediano"
        onclick="cambiarTamano()"
    />
    Mediana
</label>
<label>
    <input
        type="radio"
        name="tamaño"
        value="grande"
        id="grande"
        onclick="cambiarTamano()"
    />
    Grande
</label>
</fieldset>
</fieldset>
<legend>Ingredientes</legend>
<label>
    <input
        type="checkbox"
        value="queso"
        name="ingredientes"
        onclick="eligeingrdientes()"
    />
    Queso
</label>
<label>
    <input
        type="checkbox"
        value="bacon"
        name="ingredientes"
        onclick="eligeingrdientes()"
    />
    Bacon
</label>
<label>
    <input
        type="checkbox"
        value="tomate"
        name="ingredientes"
        onclick="eligeingrdientes()"
    />
    Tomate
</label>
<label>
    <input
        type="checkbox"
        value="pollo"
        name="ingredientes"
        onclick="eligeingrdientes()"
    />
    Pollo
</label>
</fieldset>
<input type="button" value="Procesar el pedido" onclick="validacion()"/>
</form>
```

Aquí empieza el campo de elección del tamaño con **inputs** de tipo **checkbox**, tienen una función **eligeingredientes()** para cambiar imagen de la pizza segun sus ingredientes

En este input, tiene la función, **validacion()**, que se encarga de validar todos los datos del formulario

Rodrigo Sendino Sanz

<Script>

```
<script>
// funcion basica de validación de un formulario
function validacion() {
  console.log("validando los datos del formulario...");

  function precio() {
    let precio = 0;
    if (tamaño[0].checked) {
      precio += 5;
    } else if (tamaño[1].checked) {
      precio += 10;
    } else if (tamaño[2].checked) {
      precio += 15;
    }
    if (ingredientes[0].checked) {
      precio += 1;
    }
    if (ingredientes[1].checked) {
      precio += 1;
    }
    if (ingredientes[2].checked) {
      precio += 1;
    }
    if (ingredientes[3].checked) {
      precio += 1;
    }
    return precio;
  }

  regexnombre = /^[A-Z][A-z]+$/;
  if (nombre.value.match(regexnombre)) {
    console.log("Regex valido Nombre");
    if (nombre.value.trim() == "") {
      console.log(nombre.value.match(regexnombre));
      // Si no se cumple la condicion...
      swal({
        title: "Error!",
        text: "El campo nombre debe estar relleno!",
        icon: "error",
        button: "Ok",
      });
      return false;
    }
  } else {
    swal({
      title: "Error!",
      text: "El nombre debe tener una letra en mayuscula y no se aceptan numeros!",
    });
  }
}
```

Función para calcular el precio de la pizza

Estructura para validar los campos con el primer **if** comprueba que cumpla los criterios de la expresión regular si no se cumple **else** saca un alert, el segundo **if** comprueba que no este el campo vacio si se cumple else saca un alert

Rodrigo Sendino Sanz

<Script>

```
text: "El nombre debe tener una letra en mayúscula y no se aceptan números!",
icon: "error",
button: "Ok",
});
console.log("Error al validar Nombre");
return false;
}

regexdireccion = /[A-Za-z0-9'\.\-\s\,]/;
if (direccion.value.match(regexdireccion)) {
    console.log("Regex valido Direccion");
    if (direccion.value.trim() == "") {
        console.log(direccion.value.match(regexdireccion));
        // Si no se cumple la condicion...
        swal({
            title: "Error!",
            text: "El campo direccion debe estar relleno!",
            icon: "error",
            button: "Ok",
        });
        return false;
    }
} else {
    swal({
        title: "Error!",
        text: "El campo direccion es erroneo!",
        icon: "error",
        button: "Ok",
    });
    console.log("Error al validar Direccion");
    return false;
}

regexemail = /^[^@ \t\r\n]+@[^\t\r\n]+\.[^\t\r\n]+/;
if (email.value.match(regexemail)) {
    console.log("Regex valido Email");
    if (email.value.trim() == "") {
        console.log(email.value.match(regexemail));
        // Si no se cumple la condicion...
        swal({
            title: "Error!",
            text: "El campo email debe estar relleno!",
            icon: "error",
            button: "Ok",
        });
        return false;
    }
} else {
```

Nota:

swal, es el alert, solo que a fin de darle un aspecto mas visual he utilizado la libreria SweetAlert

<script src="//cdn.jsdelivr.net/npm/sweetalert2@11"></script>

Rodrigo Sendino Sanz

<Script>

```
}  
}else{  
  swal({  
    title: "Error!",  
    text: "El email es erroneo!",  
    icon: "error",  
    button: "Ok",  
  });  
  console.log("Error al validar Email");  
  return false;  
}  
  
regextelefono = /(\\+34|0034|34)?[-]* (6|7)[-]* ([0-9][-]*){8}/  
if (telefono.value.match(regextelefono)) {  
  console.log("Regex valido Telefono");  
  if (telefono.value.trim() == "") {  
    console.log(telefono.value.match(regextelefono));  
    // Si no se cumple la condicion...  
    swal({  
      title: "Error!",  
      text: "El campo telefono debe estar relleno!",  
      icon: "error",  
      button: "Ok",  
    });  
    return false;  
  }  
}else{  
  swal({  
    title: "Error!",  
    text: "El telefono es erroneo!",  
    icon: "error",  
    button: "Ok",  
  });  
  console.log("Error al validar Telefono");  
  return false;  
}  
  
//Validando que se haya elegido alguna opción del radio  
//notese que seleccionamos por name ya que queremos todos  
//los radio button  
tamaño = document.getElementsByName("tamaño");  
var seleccionado = false;  
for (var i = 0; i < tamaño.length; i++) {  
  if (tamaño[i].checked) {  
    seleccionado = true;  
    break;  
  }  
}
```

Creo 2 variables una que contiene todos los elementos con el **name** tamaño y otra **booleana** inicializada en false, las recorro utilizando un **for** y compruebo si están chequeadas con un **if** si lo esta pone **seleccionado** a true

Rodrigo Sendino Sanz

<Script>

```
if (!seleccionado) {
    swal({
        title: "Error!",
        text: "Se debe seleccionar un tamaño!",
        icon: "error",
        button: "Ok",
    });
    return false;
}

ingredientes = document.getElementsByName("ingredientes");
var ingrsele = false;
for (var i = 0; i < ingredientes.length; i++) {
    if (ingredientes[i].checked) {
        ingrsele = true;
        break;
    }
}

if (!ingrsele) {
    swal({
        title: "Error!",
        text: "Se debe seleccionar al menos un ingrediente!",
        icon: "error",
        button: "Ok",
    });
    return false;
}
```

Si detecta mediante un **if** que seleccionado no es true saca una alerta

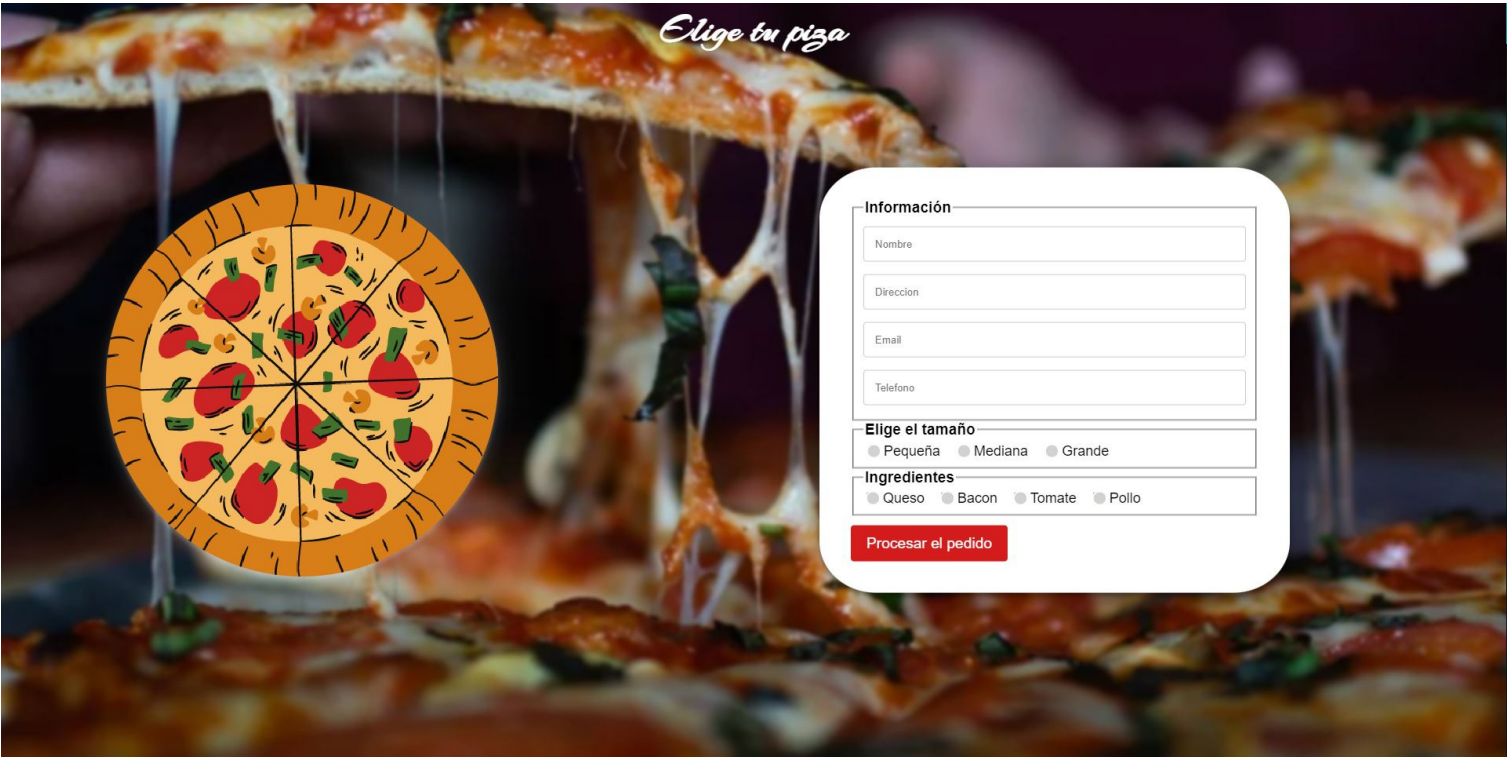
Se utiliza la misma dinámica que en el tamaño pero con los **ingredientes**

```
// Si el script ha llegado a este punto, todas las condiciones
// se han cumplido, por lo que se devuelve el valor true
// para que se propague el evento de mandar el formulario
if (
    seleccionado &&
    ingrsele &&
    nombre.value.trim() != "" &&
    direccion.value.trim() != "" &&
    email.value.trim() != "" &&
    telefono.value.trim() != ""
) {
    swal({
        title: "Pedido aceptado!",
        text:
            "El pedido a nombre de " +
            nombre.value +
            " con el precio de " +
            precio() +
            " euros, se ha realizado correctamente!",
        icon: "success",
        button: "Ok",
    });
    return true;
}
```

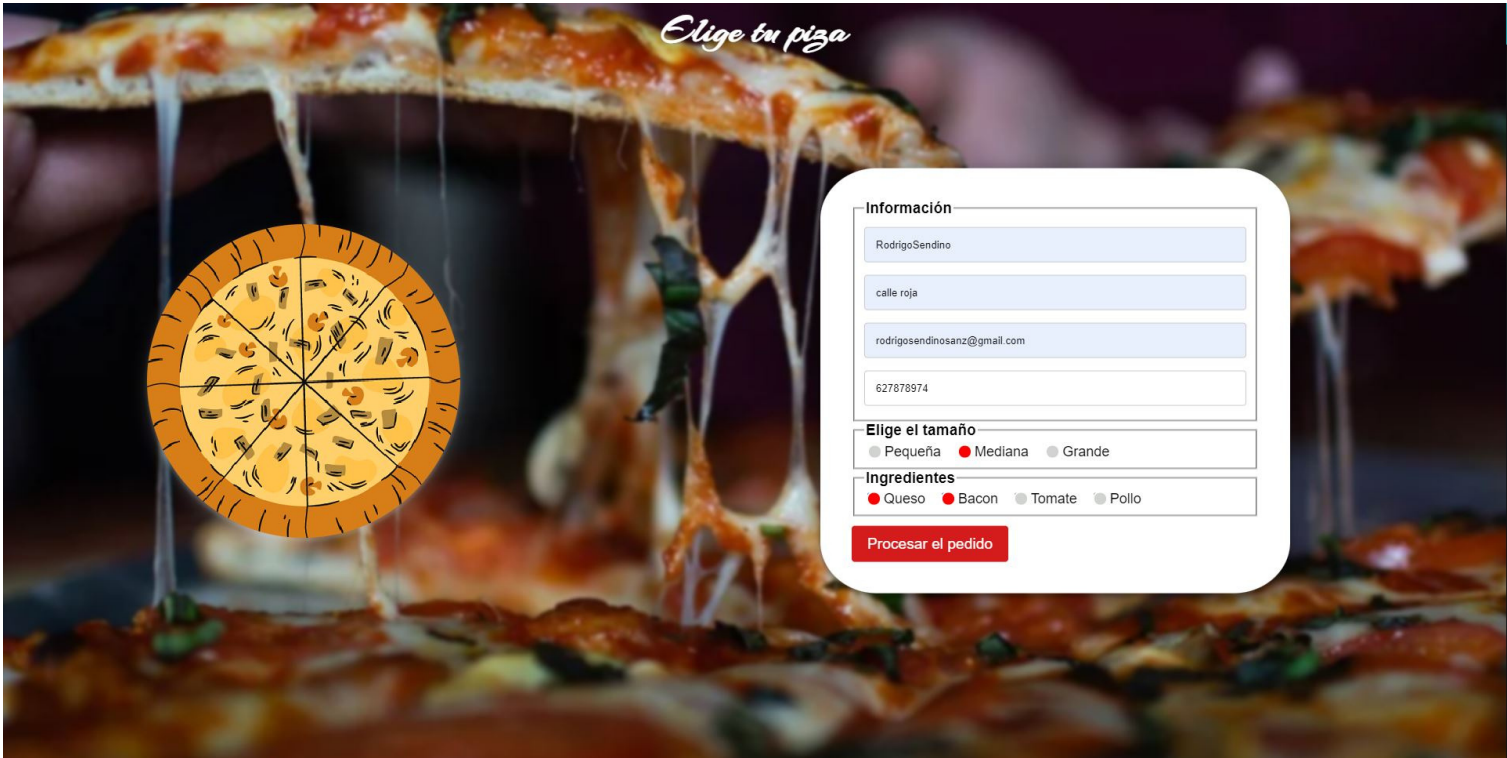
Re comprueba que todo lo anterior este correcto y si es así, muestra una **alerta** con el nombre del que realiza el pedido y su precio utilizando la función **precio**

Rodrigo Sendino Sanz

Pagina Web



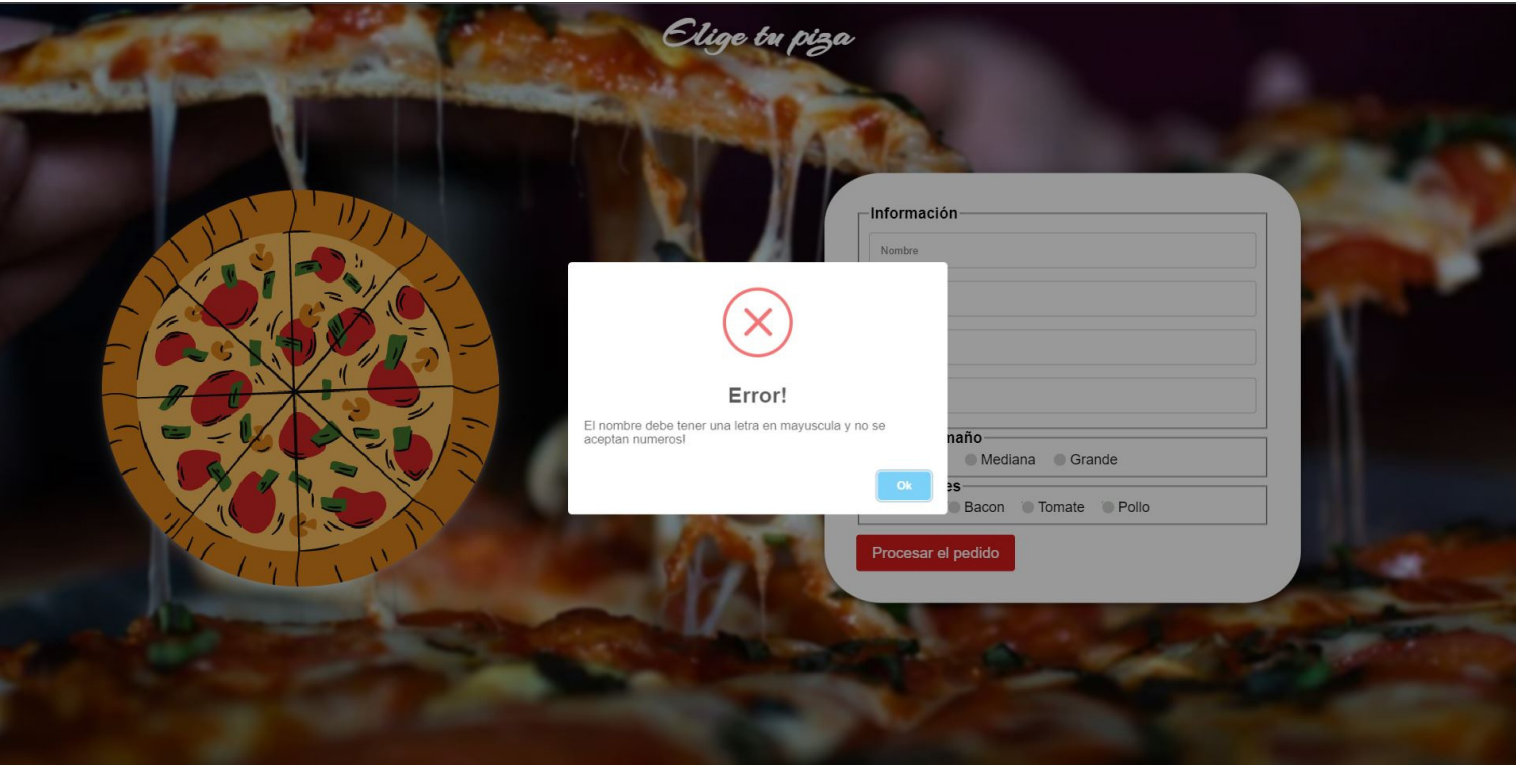
La pizza cambia de tamaño e imagen según los ingredientes y tamaño indicado en el form



Rodrigo Sendino Sanz

Pedido denegado

Alerts



Pedido aceptado

