Inserir Imagens

Nightwind

Colégio Técnico Industrial de Santa Maria

28 de setembro de 2021





Sumário

- Pacotes
- 2 Ambiente de imagem
- Alinhamento
- 4 Legenda e rótulo
- Tamanho da imagem
- 6 Inserir svg
- Figura com texto ao lado
- Referências





Pacotes

- Basicamente para inserir uma imagem em png e jpg só precisa do pacote graphicx. Ele é equivalente ao pacote graphics, mas com mais funções.
- O pacote wrapfig serve se o objetivo for colocar uma figura em que o texto continua nos lados.
- O pacote float, pode auxiliar à determinar a posição exata da imagem.
- O pacote svg pode ser útil se o objetivo for adicionar uma imagem no formato svg.





- O ambiente da imagem é caracterizado por \begin{figure} [<pos>]...\end{figure}, entre os colchetes, vai a posição em que se deseja inserir a imagem.
- A posição pode ser:
 - h: para inserir onde a imagem é citada. Pode ser que a imagem seja adicionada em outro local porque o LATEXavalia onde é o melhor local para inserir.
 - t: para inserir no início da página.
 - b: para inserir no final da página.
 - p: para inserir em uma página somente para imagens.
 - !: para que o LATEXnão considere o "melhor local"
 - H: para inserir onde a imagem é citada. Requer pacote float.





Alinhamento

- Por padrão, a imagem é alinhada à esquerda.
- Para que seja centralizado, utiliza-se o comando \centering.
- Para que seja alinhado à direita \raggedright.





Legenda e rótulo

- A legenda é expressa pelo comando \caption[<short caption>]{<long caption>}.
- A parte entre colchetes é opcional. Ela é útil quando a legenda é muito grande, aí utiliza-se um "resumo" da legenda para ser expressa no sumário de figuras.
- A parte entre chaves é a parte que vai aparecer junto à imagem.
- O posicionamento da legenda na imagem varia de acordo com o posicionamento do comando dentro do ambiente de figura.
 - Quando o comando caption vem antes do comando includegraphics, a legenda será em cima da imagem.
 - Quando o comando caption vem depois do comando includegraphics, a legenda será embaixo da imagem.





```
1\begin{figure}[<pos>]
2   \centering
3   \caption{<text>} % legenda antes
4   \label{<text>}
5   \includegraphics[<size, angle, ...>]{<image>}
6\end{figure}
```





```
1\begin{figure}[<pos>]
2  \centering
3  \includegraphics[<size, angle, ...>]{<image>}
4  \caption{<text>} % legenda depois
5  \label{<text>}
6\end{figure}
```





Referencia cruzada

- O comando padrão para citar uma label é o \ref{<>}.
 Recomenda-se utilizar um padrão de nomenclatura dos rótulos, por exemplo, "fig:teste" para figuras.
- O pacote hyperref oferece um suporte melhor para a citação com o comando \autoref{<label>}. Ele cria um link para a legenda permitindo que, no PDF resultante, pode-se clicar e ir à imagem.
- O pacote cleveref também oferece esse suporte. Para citar uma imagem, utiliza-se \cref{<label>}.
- Para que os dois últimos pacotes funcionem, o comando label precisa aparecer depois de caption.





Tamanho

- O tamanho é dado nas opções do comando \includegraphics[<options>]{<image>}.
- Pode-se determinar width e/ou height proporcionalmente a alguma medida previamente estabelecida ou absolutamente expressada por uma unidade de medida (in, cm, mm); scale em número decimal com ponto; e, o angle em graus sem precisar determinar a unidade.
- Exemplo: \includegraphics[width={0.7\textwidth}] {<image>}. Representa que a imagem vai ocupar 70% da largura atribuida ao texto.





Inserir svg

- Para inserir imagens no formato svg precisa adicionar o pacote svg.
- A única diferença é que no lugar de escrever includegraphics, escreve-se includesvg.





Figura com texto ao lado

• A estrutura do ambiente é a seguinte:

- Em que a posição do ambiente pode ser r quando for alinhada à direita ou 1 quando for alinhada à esquerda.
- O tamanho do ambiente em que a imagem vai ser inserida, pode ser descrita em unidades de medida ou proporcional.
- O alinhamento pode ser \centering, \raggedright, \raggedleft
- O tamanho da imagem pode ser descrita em unidades de medida proporcional.

Referências I

OVERLEAF. Inserting Images. Disponível em:

ihttps://www.overleaf.com/learn/latex/Inserting_Images¿.
Acesso em: 28/09/2021.



