

#### 54.- Instalación de packet tracer

En el tutorial viene el archivo para instalar, software para emular un ramaleo de redes sin tener que hacerlo físicamente, y hacer cuenta en netcat

#### 55.- Lenguaje español en packet tracer

Adaptación de software a español, pegando un documento

#### 56.-Uso de packet tracer

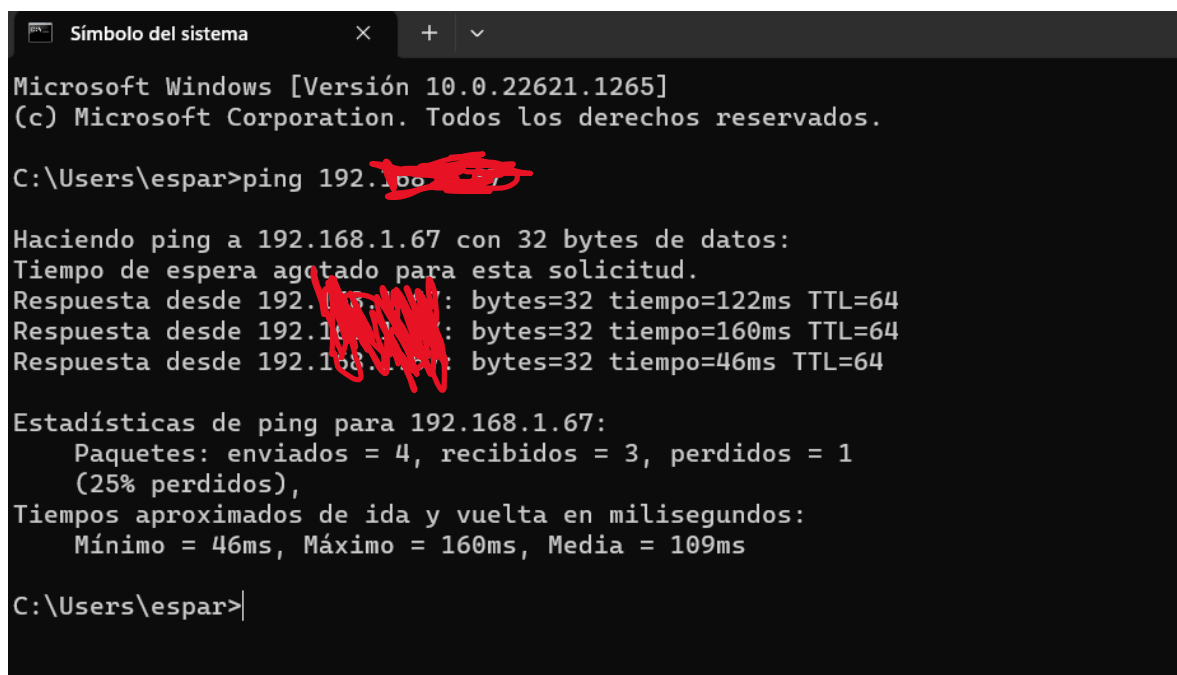
Uso de botones

#### 57.- Practica en packet tracer armado de red

Configuración de equipos y hacer el rutamiento de la red, mediante el ipconfig

#### 58.- Identificar los dispositivos en tu red y verificar su conexión

Prueba de conexión entre dispositivos, para saber si hay conexión, tanto en Linux como en Windows, se usa el ping, de la siguiente forma "ping ip a buscar", y marca paquetes enviados



```
Símbolo del sistema
Microsoft Windows [Versión 10.0.22621.1265]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\espar>ping 192.168.1.67

Haciendo ping a 192.168.1.67 con 32 bytes de datos:
Tiempo de espera agotado para esta solicitud.
Respuesta desde 192.168.1.67: bytes=32 tiempo=122ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.67: bytes=32 tiempo=160ms TTL=64
Respuesta desde 192.168.1.67: bytes=32 tiempo=46ms TTL=64

Estadísticas de ping para 192.168.1.67:
    Paquetes: enviados = 4, recibidos = 3, perdidos = 1
              (25% perdidos),
    Tiempos aproximados de ida y vuelta en milisegundos:
        Mínimo = 46ms, Máximo = 160ms, Media = 109ms

C:\Users\espar>
```

Ejemplo con teléfono conectado en la misma red, si no hay conexión no significa que no haya conexión, puede que hay un firewall que impide esto