Universidad de San Carlos de Guatemala Primer semestre Facultad de ingeniería Escuela de Ciencias y Sistemas Estructuras de Datos

MANUAL TECNICO

Roberto Carlos Gómez Donis 202000544 11/04/2023

FASE 2: Drive Usac

Introducción

La página web del Drive de la USAC es una aplicación web que utiliza JavaScript, HTML y GitHub Pages para su funcionamiento. La aplicación consta de dos modos de usuario: administrador y estudiante. En el modo de administrador, se pueden agregar alumnos, crear árboles y realizar ordenamientos. En el modo de estudiante, se pueden visualizar los archivos almacenados en el drive.

Arquitectura

La aplicación web se basa en una arquitectura cliente-servidor. El servidor es GitHub Pages y el cliente es el navegador web del usuario. La aplicación web utiliza el lenguaje de programación JavaScript para la lógica de la aplicación y HTML para la presentación.

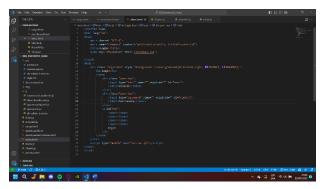
Tecnologías utilizadas

La aplicación web utiliza las siguientes tecnologías:

- JavaScript: Para la lógica de la aplicación.
- HTML: Para la presentación de la aplicación.
- GitHub Pages: Para alojar la aplicación web.
- JSON: Para el formato de los archivos que contienen información de los alumnos.

HTML:

```
| Description |
```



JavaScript:

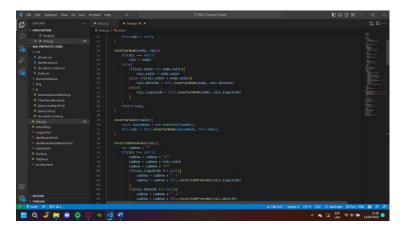
Análisis de datos y creación los alumnos junto con la lectura del archivo:

Realización del árbol AVL junto con la creación de la imagen.

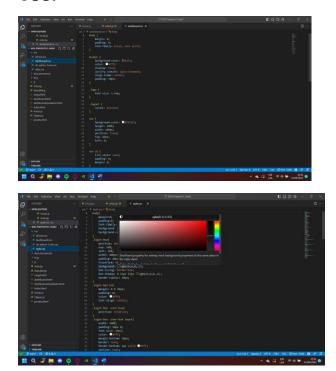
```
| This bill below two to have below the complete | A allowing x | A standing that the control of the control of
```

Validación de credenciales para el funcionamiento del login:

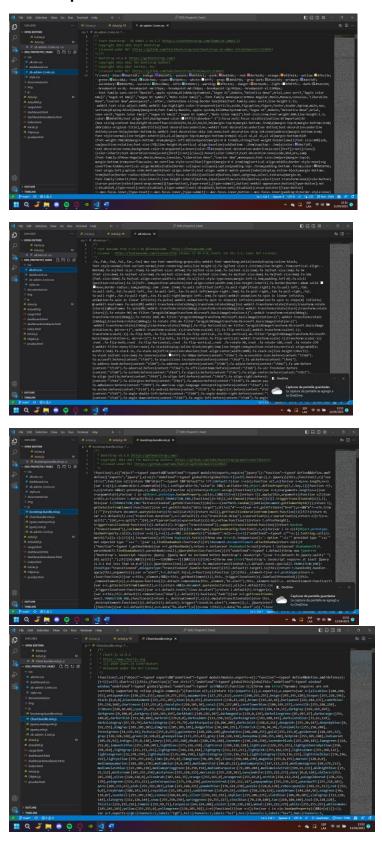
Intento de creación del arbolAnario:



CSS:



Boostrap:



Estructura del código

El código de la aplicación se divide en las siguientes secciones:

- Archivos HTML: Contienen la estructura y presentación de las páginas web de la aplicación.
- Archivos JavaScript: Contienen la lógica de la aplicación, incluyendo la implementación de los árboles AVL.
- Archivos JSON: Contienen la información de los alumnos.
- Archivos de estilo CSS: Contienen las reglas de estilo para la presentación de la aplicación.

Implementación de los árboles AVL

La aplicación web utiliza la implementación de los árboles AVL para el ordenamiento de los alumnos. La implementación se encuentra en el archivo "arbolAVL.js".

La estructura de datos del árbol AVL se define en la clase "AVLTree". La clase tiene los siguientes métodos:

InsertarValor(valor): Inserta un nodo llamado valor.

recorridolnorden(raiz): Realiza un recorrido in-orden del árbol, el atributo que se envia es para realizar el dicho recorrido sin modificar el original.

recorridoPostOrden(raiz): Realiza un recorrido post-orden del árbol, el atributo que se envia es para realizar el dicho recorrido sin modificar el original.

recorridoPreorden (raiz): Realiza un recorrido pre-orden del árbol, el atributo que se envia es para realizar el dicho recorrido sin modificar el original.

Conclusiones

Este manual técnico proporciona una descripción general de la arquitectura y tecnologías utilizadas en la aplicación web del Drive de la USAC, así como información sobre la estructura del código y la implementación de los árboles AVL. Esperamos que esta información sea útil para aquellos que deseen comprender mejor el funcionamiento interno de la aplicación y realizar posibles mejoras o actualizaciones en el futuro.