**Estudiante:** JACOME HIDALGO ROBERTO CARLOS **NRC:** 2355

**Asignatura:** PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

* ¿Qué es programación?

Es el proceso de tomar un algoritmo y codificarlo en una notación o en un lenguaje de programación, de modo que pueda ser hecho por una computadora. Aunque existen varios lenguajes de programación y diversos tipos diferentes de computadoras, el primer paso es la necesidad de encontrar una solución eficaz.

* ¿Qué es objeto?

Se conoce como objeto a todo lo que puede ser material de conocimiento o sensibilidad de parte del sujeto, el término en análisis en principio hace alusión a todas las cosas que puede ser captado por los sentidos o conocido por la razón.

* ¿Cómo funciona la POO?

La programación orientada a objetos nos sirve para modelar objetos del mundo real facilitando el entendimiento del código y brindándonos una mejor estructura para resolver y aplicar el problema.

Es una forma especial de programar, este paradigma de programación es cercano a como expresamos las cosas en la vida real en nuestro día a día. Tenemos que aprender a pensar las cosas de una manera distinta para poder escribir nuestros programas en términos de objetos, propiedades y métodos, también tiene como principio que todo en la vida es un objeto programable, entonces para empezar a programar con este paradigma tendríamos que empezar con desarrollar nuestro pensamiento basado en objetos.

# Bibliografía

<https://www.youtube.com/watch?v=DlphYPc_HKk&feature=youtu.be&id_curso=17754>