Una pila es un tipo abstracto de datos que está definido por dos tipos de operaciones:

- Push: almacena un elemento
- Pop: devuelve el último elemento almacenado y lo remueve del "almacén"

La cola también tiene un método para almacenar y otro para devolver un elemento (llamados insert y remove respectivamente) pero la diferencia es que al devolver un elemento, lo hace con el PRIMER elemento almacenado, no el último.

La cola de prioridad es idéntica a la cola anterior, pero se le añade que si un elemento tiene ciertas características prioritarias, devuelve primero ese elemento incluso si NO FUE el primer elemento almacenado.

2)

a-

- Teclear: permite que un usuario ingrese un caracter en una hoja
- Ver: permite ver el contenido de la hoja

```
b-

class maqEsc:
    def __init__(self) -> None:
        asdasd
        asm
        self.contenido = []

def teclear(self, elemento: str) -> None:
        asdasd
        if len(elemento) != 1 or type(elemento) != "str":
            print("Lo que ingresó no es válido")
        return
        self.contenido.append(elemento)

def ver(self) -> None:
        asdasd
        asdasd
        asdasd
        im
        for char in self.contenido:
            print(char, end: ")
```

3) El TAD es una Pila. El método misterioso 1 es "Pop" y el método misterioso 2 es "Push"

4)

```
class BSTree(Tree):
       def insert(self, v: any) -> None:
               asdasd
               if self.left is None and v <= self.cargo:
                       self.left = BSTree(v)
                       return
               if self.right is None and v > self.cargo:
                       self.right = BSTree(v)
                       return
               if self.left is not None and v <= self.cargo:
                       return self.left.insert(v)
               if self.right is not None and v > self.cargo:
                       return self.right.insert(v)
5)
def funcion(contador):
       if(contador == 0):
               return
       print(contador)
       funcion(contador - 1)
funcion(5)
La función devuelve todos los números enteros desde 5 hasta el 1, es decir:
5
4
3
2
```

6) Recursión se refiere a algoritmos y funciones que se llaman a sí mismas para resolver algún problema. Toda función recursiva puede implementarse iterativamente y viceversa. A

su vez, suelen dar una solución más simple y elegante.