

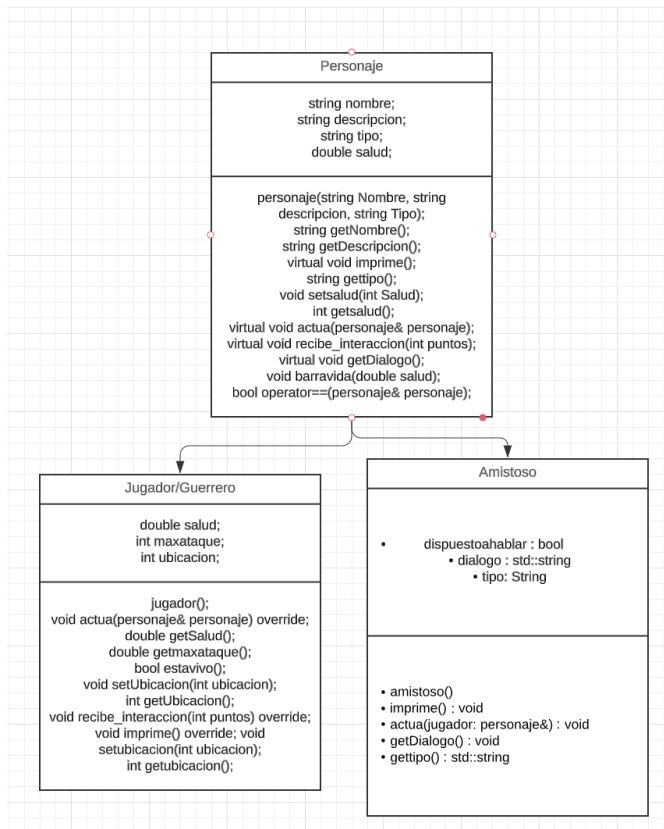


**Tecnológico
de Monterrey**

E2. Proyecto Integrador

Roberto Anwar Teigeiro Aguilar

TC1030.318



Problema: Se nos pidió realizar un juego en el cual podemos aplicar los aprendizajes que tuvimos durante las 5 semanas de la clase, en donde aplicamos herencia, polimorfismo como entre otras cosas.

UML:

Se utilizó herencia para la creación de clases hijas que forman parte de personajes, o sea, son personajes las 2 pero de diferente tipo, por lo cual fue útil tenerlo estructurado de esta manera.

El polimorfismo para cambiar métodos que hacen que actúa diferente dependiendo el tipo de personaje, en este caso el recibe interacción es diferente al ser guerrero o amigoso.

Abstracto se realizó en el `imprime` de `personaje`, ya que no era necesario al ser la clase padre, pero sí necesario tenerlo ya que las clases hijas tienen polimorfismo sobre este método.

Realicé sobrecarga de operador en `==` para comparar el tipo de personaje para realizar una acción o otra dependiendo de el tipo.

La excepción la agregué a una parte de la selección de menú, en el que si no es la entrada 1, 2 o 3, este imprimirá que fue incorrecto y repetirá la pregunta.

Este código me ayudó muchísimo a entender el funcionamiento de apuntadores, así como el funcionamiento de el polimorfismo en clases. Por lo que me llevo un buen aprendizaje de estos con este proyecto.

darkside es un demonio que se encuentra en este camino, es muy fuerte, cuidado con sus ataques. Este contrincante es malvado!, deberas asesinarlo para poder seguir tu camino!

- 1) Pelea a muerte!
- 2) Saber sobre el enemigo
- 3) Salir

Estas peleando contra: Enemigo - Darkside
Tu salud ha cambiado por -28 puntos de vida!
Tu salud ha cambiado por -56 puntos de vida!
Tu barra de vida: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
Barra de vida de tu contrincante: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

Los has derrotado!, recupérate con este botiquín y sigue tu camino!

Estas peleando contra: Enemigo - Sentinel
Tu salud ha cambiado por -4 puntos de vida!
Tu salud ha cambiado por -56 puntos de vida!
Tu barra de vida: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
Barra de vida de tu contrincante: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

Estas peleando contra: Enemigo - Sentinel
Tu salud ha cambiado por -10 puntos de vida!
Tu salud ha cambiado por -2 puntos de vida!
Tu barra de vida: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥
Barra de vida de tu contrincante: Salud: ♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥♥

Este contrincante es malvado!, deberas asesinarlo para poder seguir tu camino!

- 1) Pelea a muerte!
 - 2) Saber sobre el enemigo
 - 3) Salir
- 5
¡Opción inválida! Solo puedes elegir entre 1, 2 o 3.
Inténtalo de nuevo.