

LLUVIA DE IDEAS

TEMA:



IDEAS GENERALES:

IDEAS DE GÉNEROS:



IDEAS DE ESTILOS GRÁFICOS:



IDEAS DE MECÁNICAS:



IDEAS DE HISTORIA:



TÍTULO DEL JUEGO

GÉNERO:

PÚBLICO OBJETIVO:

PLATAFORMA:

DESARROLLADORES:

GAMEPLAY

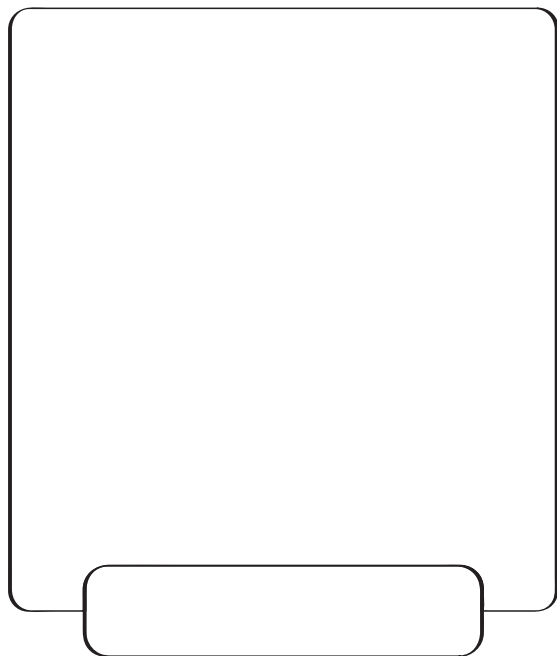
OBJETIVO PRINCIPAL DEL JUEGO:

TIPO DE CÁMARA:

MECÁNICAS / VERBOS DE ACCIÓN:

LIMITACIONES Y REGLAS IMPORTANTES:

PERSONAJE



ORIGEN Y
ANTECEDENTES:

PERSONALIDAD:

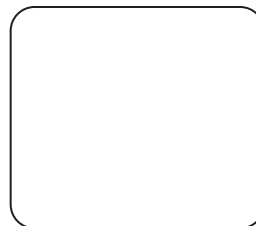
PODERES Y HABILIDADES:

ARMAS Y OBJETOS QUE UTILIZA:

OBJETIVO PRINCIPAL EN EL JUEGO:

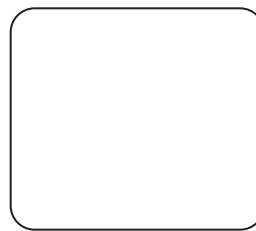
OBJETOS

RECURSOS, ARMAS, POWER UPS, OBSTÁCULOS,
COLECCIONABLES



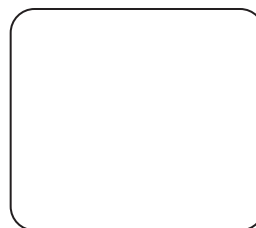
NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:



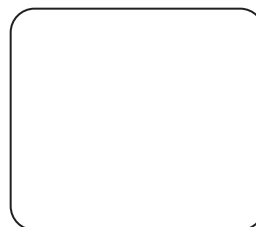
NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:



NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:



NOMBRE:

DESCRIPCIÓN:

HISTORIA

INICIO:

CONFLICTO:

RESOLUCIÓN:

UBICACIÓN INICIAL:

LISTADO DE LUGARES/UBICACIONES Y PROGRESIÓN:

EXPERIENCIA

QUIERO QUE EL JUGADOR SIENTA : _____
Y LO LOGRARÉ UTILIZANDO

ESTILO GRÁFICO:

COLORES:

MÚSICA:

LIMITANTES:

TAMBIÉN PODRÉ HABILITAR, MEJORAR O CREAR:

ENEMIGOS / MINIONS

A large rectangular box with rounded corners for the description, and a smaller rounded rectangular box at the bottom for abilities.

DESCRIPCIÓN:

HABILIDADES:

A large rectangular box with rounded corners for the description, and a smaller rounded rectangular box at the bottom for abilities.

DESCRIPCIÓN:

HABILIDADES:

ENEMIGO / BOSS

A large rectangular box with rounded corners for the description, and a smaller rounded rectangular box at the bottom for abilities.

ORIGEN Y
ANTECEDENTES:

PERSONALIDAD:

PODERES Y HABILIDADES:

ARMAS Y OBJETOS QUE UTILIZA:

OBJETIVO PRINCIPAL EN EL JUEGO:

AMBIENTE

UBICACIÓN:

TIEMPO:

INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA LA HISTORIA O PERSONAJES:

UI / HUD

ICONOS:

INFORMACIÓN ESENCIAL PARA EL JUGADOR: