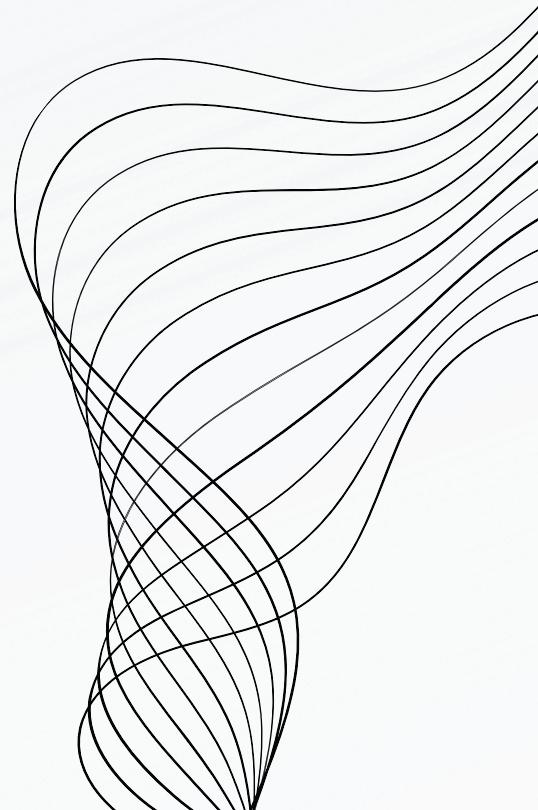


GERÊNCIA DE PROJETOS E MANUTENÇÃO DE SOFTWARE

Primeira apresentação

**ERIK HERINGER, GABRIEL MARINHO, JHONATAN SILVA, PEDRO
MONNERAT, RAFAEL COSTA, ROBERTO MARTINS**



CONTENT

- 
- 01** REQUISITOS
 - 02** EAP
 - 03** PLANNING POKER
 - 04** GANTT
 - 05** ANÁLISE DE RISCOS
 - 06** ANÁLISE DE VALOR AGREGADO E BURNDOWN
 - 07** DEMO

REQUISITOS FUNCIONAIS

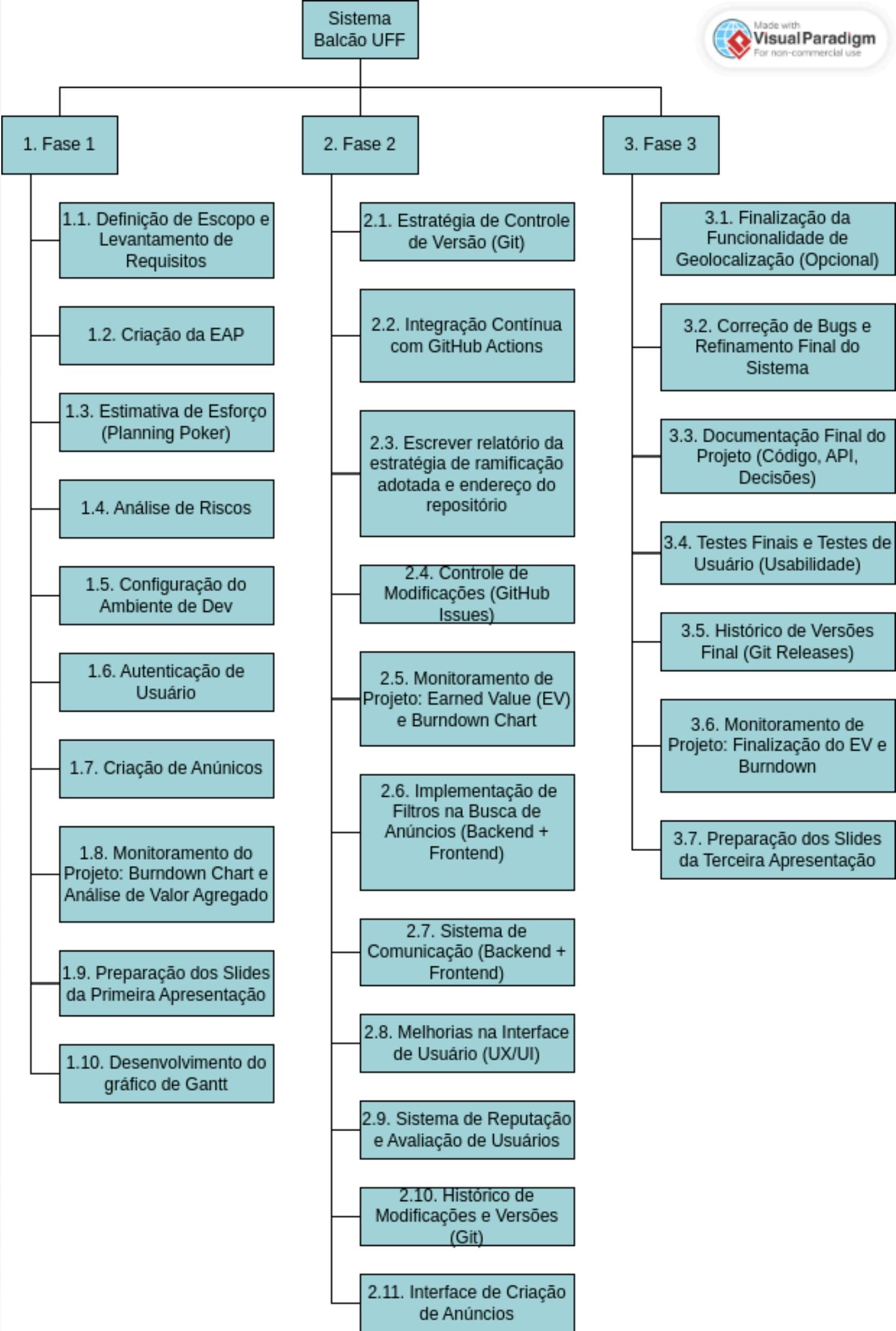
1. Autenticação
2. Criação de anúncio
3. Busca de Anúncios
4. Visualização de Anúncios
5. Sistema de Comunicação
6. Sistema de Reputação
7. Perfil de Usuário
8. Sistema de Gerenciamento de Anúncios
9. Sistema de Notificações

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

1. Segurança
2. Usabilidade
3. Desempenho
4. Escalabilidade
5. Disponibilidade
6. Sustentabilidade
7. Manutenibilidade
8. Suporte e Documentação
9. Desempenho de Pesquisa
10. Sustentabilidade

ESTRUTURA ANALÍTICA DO PROJETO

- Projeto dividido em três fases que correspondem às demandas de cada apresentação.
- Cada fase é dividida nas tarefas que as compõem, que também correspondem às tarefas das sprints



PLANNING POKER

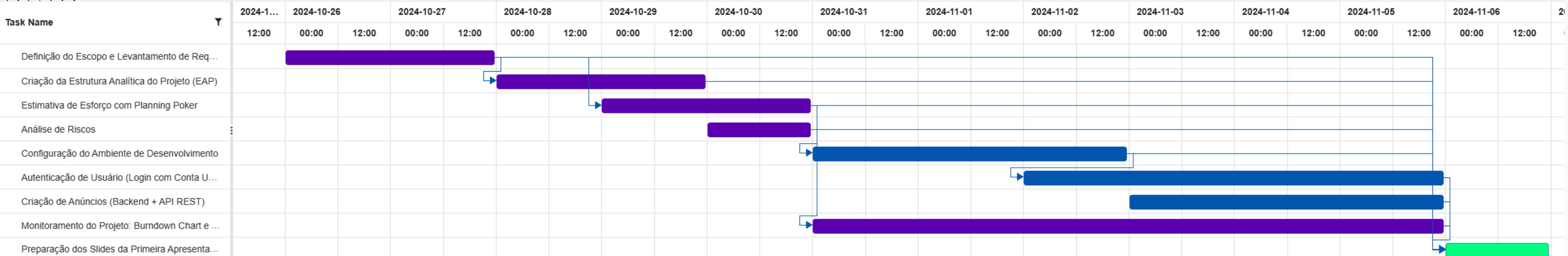
Estimativas de esforço para as tarefas da primeira sprint. A equipe deu pontuações para cada tarefa com cartas que continham os valores de 0, 1/2, 1, 2, 3, 5, 8 13, 20, 40 e 100.

Com base nesses pontos, conseguimos definir o grau de dificuldade de cada tarefa, e com base nisso distribuímos a quantidade de homem-hora necessários para cada tarefa.

ID	Tarefa	Estimativa (Planning Poker)	Esforço Planejado (em homem-hora)	Justificativa
1	Definição do Escopo e Levantamento de Requisitos	8 pontos	6	Envolve todo o grupo e requer uma boa análise inicial dos requisitos e entendimento do projeto.
2	Criação da Estrutura Analítica do Projeto (EAP)	5 pontos	2	Envolve organização do trabalho e discussão entre os membros, mas é facilitado pela presença do gerente de projeto.
3	Estimativa de Esforço com Planning Poker	3 pontos	2	Reunião de estimativa, requer alinhamento, mas é rápida se os requisitos estiverem claros.
4	Análise de Riscos	5 pontos	1,5	Envolve análise detalhada e requer experiência para identificar riscos relevantes e definir estratégias de mitigação.
5	Configuração do Ambiente de Desenvolvimento	13 pontos	8	Complexo, pois envolve configurar backend e frontend, além de garantir que todos os membros tenham um ambiente funcional. Pode haver dificuldades de compatibilidade.
6	Autenticação de Usuário (Login com Conta UFF)	13 pontos	12	Requer integração com um serviço de autenticação (OAuth2/OpenID), o que pode ser complexo e incluir problemas inesperados.
7	Criação de Anúncios (Backend + API REST)	5 pontos	4	Implementar CRUD no backend é uma tarefa de complexidade média, mas envolve integração e testes com a API.
8	Interface de Criação de anúncios	5 pontos	4	Tarefa média pois requer integração ao backend e controle de erros de entrada do usuário
9	Listagem de Anúncios	3 pontos	2	Tarefa média, requer integração ao backend, mas é rápida por ser apenas listagem
10	Monitoramento do Projeto: Burndown Chart e Análise de Valor Agregado	3 pontos	4	É uma tarefa contínua e requer análise regular, mas a criação inicial é simples com as ferramentas adequadas.
11	Preparação dos Slides da Primeira Apresentação	5 pontos	2	Envolve a criação de slides, coleta de dados, e revisão pelo grupo. Pode ser demorado, mas não é complexo.

GRÁFICO DE GANTT

Cronograma do projeto, com base nas estimativas de esforço, e dependências entre tarefas que o compõem.



ANÁLISE DE RISCOS

	Probabilidade	Impacto
Equipe erra etapa de gerenciamento ou planejamento de projeto por não entender	Média	Médio
Computador de membro da equipe para de funcionar	Baixa	Alto
Dificuldades ao lidar com a tecnologia usada no desenvolvimento do front-end atrasa o projeto	Baixa	Médio
Dificuldades ao lidar com a tecnologia usada no desenvolvimento do back-end atrasa o projeto	Baixa	Médio

ANÁLISE DE RISCOS

1. Equipe erra etapa de gerenciamento ou planejamento do projeto por não entender.

O plano de contingência para esse risco é usar o Google Classroom para consultar o professor toda vez que sejamos incapazes de esclarecer alguma incerteza em relação a uma das etapas do gerenciamento ou planejamento do projeto.

O plano de contenção para esse risco é fazer as correções uma vez que os erros sejam detectados para garantir a qualidade das apresentações futuras e da entrega final, consultando o material de aula e o professor quando possível

2. Computador de membro da equipe para de funcionar.

Como não temos como ter computadores a mais, o plano de contingência para esse risco só pode ser manter o projeto adiantado até certo grau para diminuir os impactos do provável atraso.

O plano de contenção para esse risco é que outros membros possam realizar as tarefas do membro afetado até que ele obtenha outro computador, diminuindo o atraso provável.

ANÁLISE DE RISCOS

3. Dificuldades ao lidar com a tecnologia usada no desenvolvimento do front-end atrasam o projeto

O plano de contingência para esse risco é manter as tarefas relacionadas ao front end sempre atribuídas a membros da equipe com experiência nesse tipo de desenvolvimento e na tecnologia sendo usada.

O plano de contenção consiste em consultar a documentação em busca de soluções, assim como consultar colegas de equipe e até mesmo atribuir a tarefa a mais membros da equipe para reequilibrar o cronograma.

4. Dificuldades ao lidar com a tecnologia usada no desenvolvimento do back-end atrasam o projeto.

O plano de contingência para esse risco é manter as tarefas relacionadas ao back-end sempre atribuídas a membros da equipe com experiência nesse tipo de desenvolvimento e na tecnologia sendo usada.

O plano de contenção consiste em consultar a documentação em busca de soluções, assim como consultar colegas de equipe e até mesmo atribuir a tarefa a mais membros da equipe para reequilibrar o cronograma.

ANÁLISE DE VALOR AGREGADO

Análise de valor agregado considerando o total de esforço 45hh, valor do homem-hora como 15 reais e uma iteração de duas semanas (10 dias).

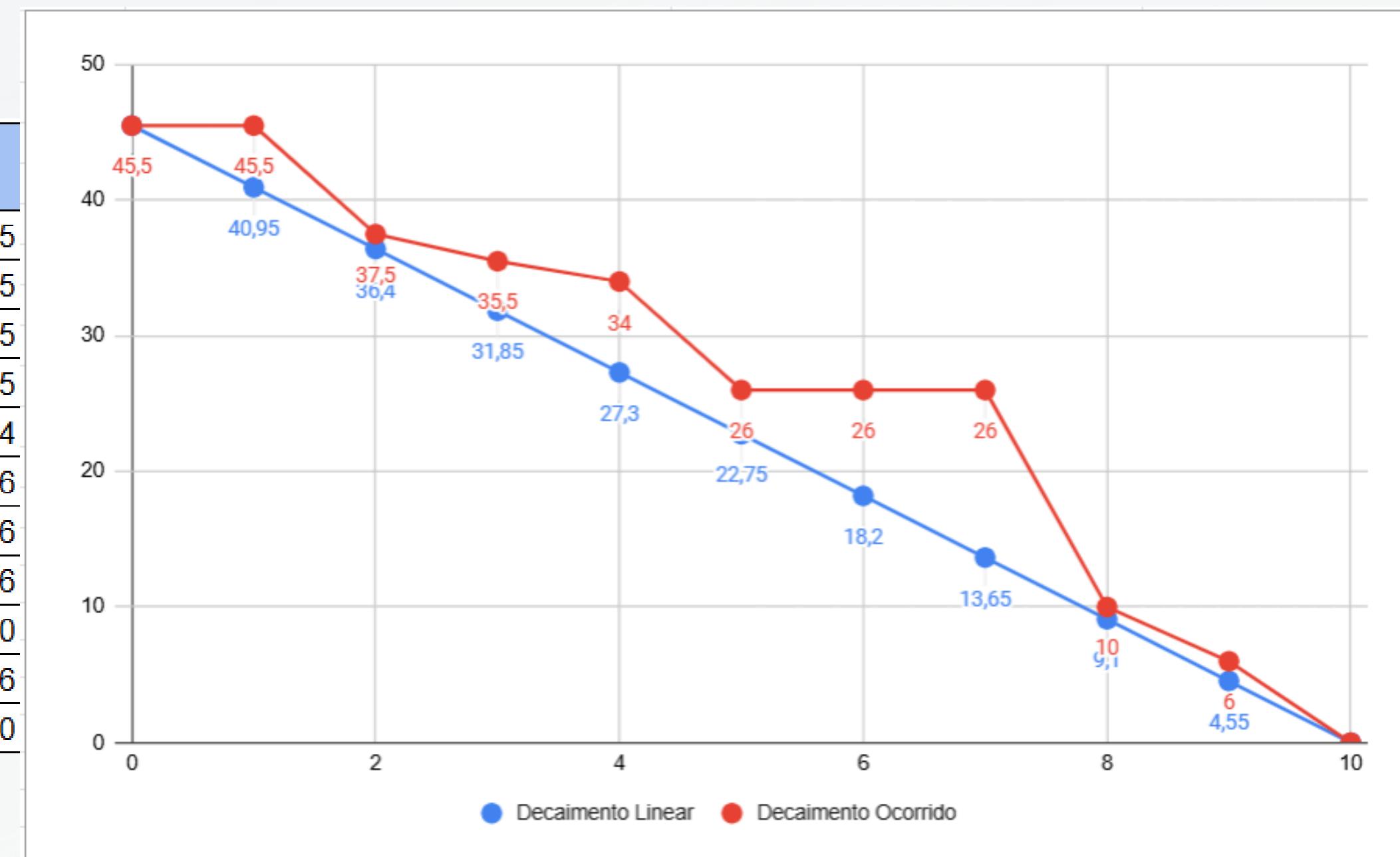
ID	Tarefa	Esforço Planejado (em homem-hora)	Esforço Real (em homem-hora)	Dia em que terminou a tarefa
1	Definição do Escopo e Levantamento de Requisitos	6	7	Terminou no dia 2
2	Criação da Estrutura Analítica do Projeto (EAP)	2	2,5	Terminou no dia 2
3	Estimativa de Esforço com Planning Poker	2	2,5	Terminou no dia 3
4	Análise de Riscos	1,5	2	Terminou no dia 4
5	Configuração do Ambiente de Desenvolvimento	8	8	Terminou no dia 5
6	Autenticação de Usuário (Login com Conta UFF)	12	10	Terminou no dia 8
7	Criação de Anúncios (Backend + API REST)	4	4,5	Terminou no dia 8
8	Interface de Criação de anúncios	2	2	Terminou dia 9
9	Listagem de Anúncios	2	1	Terminou dia 9
10	Monitoramento do Projeto: Burndown Chart e Análise de Valor Agregado	4	3,5	Terminou no dia 10
11	Preparação dos Slides da Primeira Apresentação	2	2	Terminou no dia 10
Total:		45,5	45	

Valor Planejado	$45,5 \times 15 = 682,5$
Valor Agregado	$45,5 \times 15 = 682,5$
Custo Real	$45 \times 15 = 675$
SPI	$EV/PV \Rightarrow 682,5/682,5 = 1$. (No Cronograma)
CPI	$EV/AC \Rightarrow 682,5/675 > 1$ (Abaixo do Custo)

BURNDOWN

Com base na tabela anterior, conseguimos construir o gráfico de burndown da iteração para verificar a linha de decaimento do esforço ao longo dos dias.

Dias	Decaimento Linear	Decaimento Ocorrido
0	45,5	45,5
1	40,95	45,5
2	36,4	37,5
3	31,85	35,5
4	27,3	34
5	22,75	26
6	18,2	26
7	13,65	26
8	9,1	10
9	4,55	6
10	0	0



DEMO