

W5D4 FACOLTATIVO TULLI ROBERTO

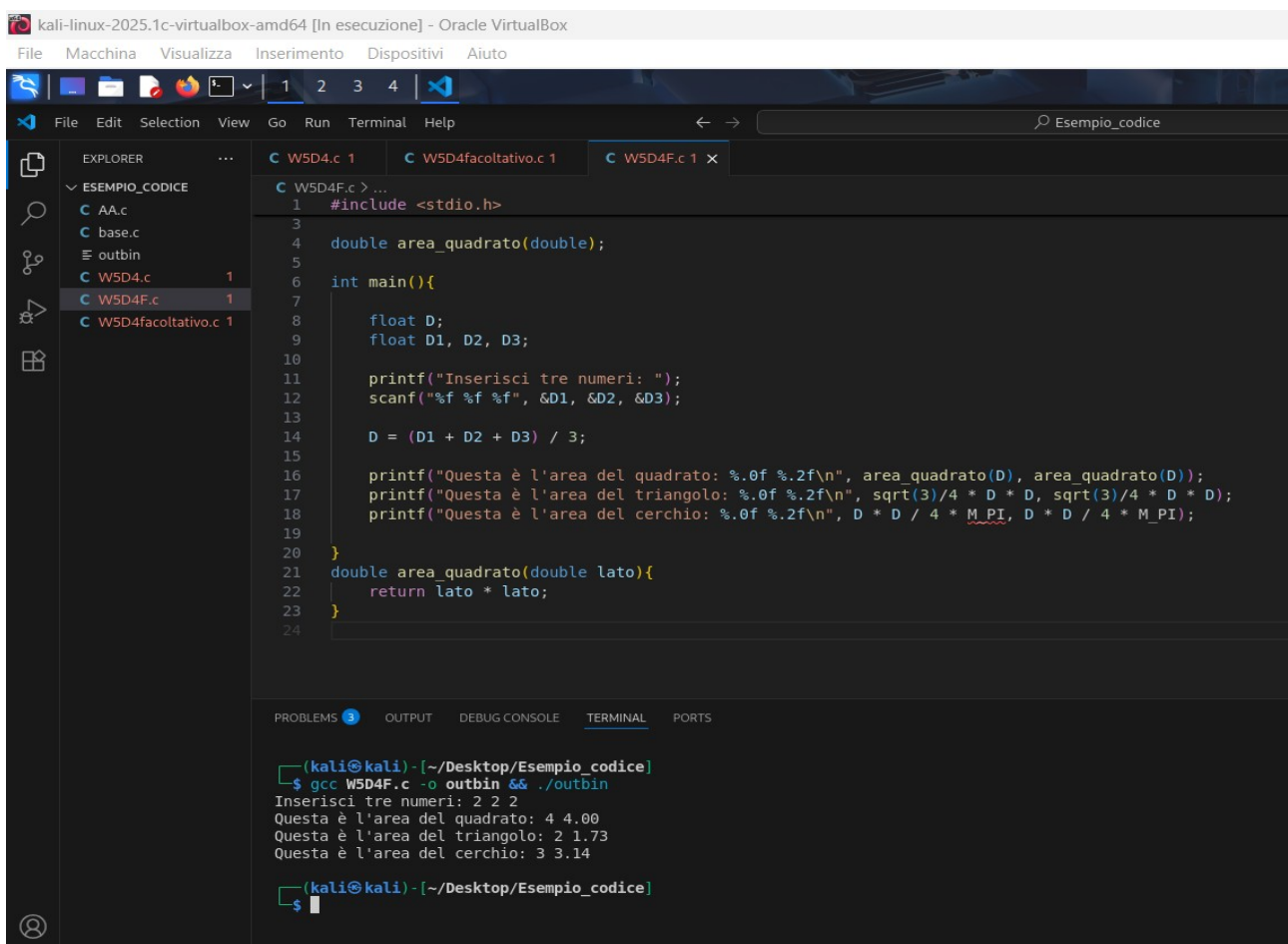
In questo esercizio scrivo un programma che permette di inserire da tastiera una serie di 3 numeri e che calcoli poi l'area del quadrato, del triangolo e del cerchio sia in numeri interi che in numeri decimali.

Per la risoluzione ho utilizzato una funzione (double area_quadrato(double)), poi ho aggiunto un nome al double in input (double area_quadrato(double lato){ return lato * lato})

Ho poi definito 3 variabili (float D1, D2, D3) , ed aggiunto nella stringa scanf (%f, %f, %f, &D1, &D2, &D3) per far accettare tutti e 3 i valori inseriti.

Successivamente sono passato al calcolo della media aritmetica con la stringa $D = (D1 + D2 + D3) / 3$

Per la stampa dell'area in numeri decimali ho come prima cosa impostato un'altra stringa (%.2f) che permette la stampa in numeri decimali del printf. Aggiungendo alle printf anche quale valore devono mettere nel secondo printf (aggiungendo un ulteriore area_quadrato(D) alla fine della stringa.



```
kali-linux-2025.1c-virtualbox-amd64 [In esecuzione] - Oracle VirtualBox
File Macchina Visualizza Inserimento Dispositivi Aiuto

EXPLORER
ESEMPIO_CODICE
  AA.c
  base.c
  outbin
  W5D4.c
  W5D4F.c
  W5D4facoltativo.c

C W5D4F.c > ...
1 #include <stdio.h>
2
3
4 double area_quadrato(double);
5
6 int main(){
7
8     float D;
9     float D1, D2, D3;
10
11     printf("Inserisci tre numeri: ");
12     scanf("%f %f %f", &D1, &D2, &D3);
13
14     D = (D1 + D2 + D3) / 3;
15
16     printf("Questa è l'area del quadrato: %.0f %.2f\n", area_quadrato(D), area_quadrato(D));
17     printf("Questa è l'area del triangolo: %.0f %.2f\n", sqrt(3)/4 * D * D, sqrt(3)/4 * D * D);
18     printf("Questa è l'area del cerchio: %.0f %.2f\n", D * D / 4 * M_PI, D * D / 4 * M_PI);
19
20 }
21 double area_quadrato(double lato){
22     return lato * lato;
23 }
24

PROBLEMS 3 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

(kali@kali) - [~/Desktop/Esempio_codice]
$ gcc W5D4F.c -o outbin && ./outbin
Inserisci tre numeri: 2 2 2
Questa è l'area del quadrato: 4 4.00
Questa è l'area del triangolo: 2 1.73
Questa è l'area del cerchio: 3 3.14

(kali@kali) - [~/Desktop/Esempio_codice]
$
```