

RESPUESTAS

Investigar y presentar en un documento de Word las siguientes preguntas:

1. ¿Qué es?, ¿Cómo utilizar? y diferencias entre Scanner y/o BufferedReader en Java. Muestre Un ejemplo de cada una.
2. Como se llama el modificador que se utiliza para declarar constantes en Java, de un ejemplo.
3. Realice un glosario con los siguientes términos: public, private, protected, package, sentencias Break, Continue y Return, bloque Try Catch Finally.

R:/

1. Scanner: Es una clase del paquete *java.util*, que puede capturar por teclado tipos de datos primitivos tales como Entero(byte, short, int, long), Decimal (float, double) y cadenas(String). Además, nos permite en el apartado de persistencia leer archivos o flujos en su constructor.

Ejemplo:

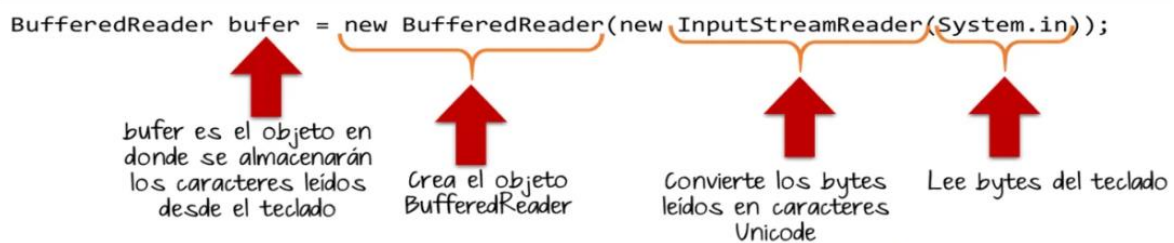
Para captura de tipos primitivos:

```
Scanner keyboard = new Scanner(System.in);  
Int entero = keyboard.nextInt();  
float flotante = keyboard.nextFloat();  
String cadena = keyboard.nextLine();
```

2. *BufferedReader*: Es una clase del paquete *java.io*, que se apoya en un objeto *InputStreamReader*, que al igual que *Scanner* el constructor recibe un flujo de entrada por teclado (*System.in*), todo esto para capturar de forma más eficiente todo lo que se digite.

En la siguiente ilustración se observa la instanciación de un objeto tipo *BufferedReader*.

Ilustración 1 Extraída de <https://dcodingames.com/como-usar-la-clase-bufferedreader/>



Ejemplo:

```
BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
String name = reader.readLine();
```

Como se llama el modificador que se utiliza para declarar constantes en Java, de un ejemplo.

R: /

Para declarar constantes en Java se usa la palabra reservada *final* que indica que los valores definidos para un atributo o variable.