

1. Introducción Teórica:

- **Polimorfismo:**

El polimorfismo es un concepto de la **Programación Orientada a Objetos**, que permite a los métodos que se comporten de diferentes maneras según el contexto, ya que un objeto de una clase puede responder diferente a un mismo mensaje.

Existen dos tipos principales de polimorfismo: el polimorfismo de inclusión (o subtipado) y el polimorfismo paramétrico.

- **Herencia:**

La herencia se usa para que una clase (**subclase**) pueda heredar **atributos y métodos** de otra clase (**superclase**).

Además, permite reutilizar **código** y la creación de **jerarquías** entre clases.

- **Sobrecarga de métodos:**

La sobrecarga de métodos es un concepto que permite definir múltiples **métodos** con el mismo **nombre** en una clase, pero con **diferentes parámetros**.

- **Polimorfismo paramétrico (generics en Java):**

El polimorfismo paramétrico permite crear **clases y métodos** que puedan trabajar con **tipos de datos genéricos**.

- **Polimorfismo de inclusión (subtipado o de subclases):**

El polimorfismo de inclusión es un **polimorfismo universal** que permite que un objeto se comporte de **diferentes maneras** dependiendo de su **clase**.