



Universidad Nacional Autónoma de México (UNAM)
Facultad de Ingeniería



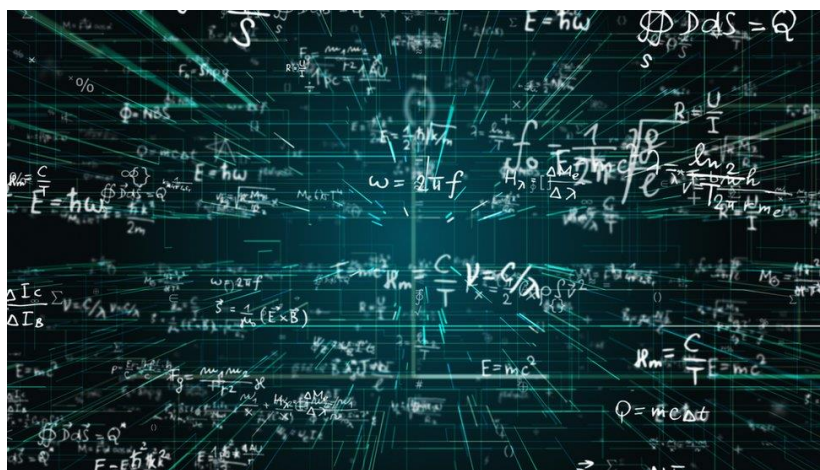
Asignatura: Fundamentos de Programación

Actividad Asincrónica #6

Alumno: Camacho Bernabé Roberto Ángel

23/Octubre/2020

Profesor: M.I. Marco Antonio Martínez Quintana



ALGORITMO DEL PROYECTO

PROBLEMA: Creación de video juego por temporadas.

RESTRICCIONES: Los usuarios no pueden repetir el ID (es único para cada jugador) y cada uno tiene su propio registro.

DATOS DE ENTRADA: Números aleatorios del 0-9 para formación de un código de 5 cifras.

DATOS DE SALIDA: Creación de ID.

DOMINIO: Números naturales positivos.

SOLUCION:

1. Elección aleatoria de numero entero positivo.
2. Repetición el paso uno, 4 veces seguidas.
3. Crea la variable ID y guarda los 5 valores en dicha variable.
 - 3.1 No se puede repetir el orden empleado. Al menos un valor debe ser diferente de dicho código.
4. Almacena el código en la base de datos.
5. Devuelve el código al usuario.

Prueba de escritorio

Núm. 1	Núm. 2	Núm. 3	Núm. 4	Núm. 5	ID	Salida
1	2	3	4	5	1	12345
1	2	4	3	5	2	12435
1	2	3	4	5	-	-
3	6	9	0	1	3	36901