



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor:

Marco Antonio Martínez Quintana

Asignatura:

Fundamentos de Programación

Grupo:

3

No de Práctica(s):

Práctica 4

Integrante(s):

Camacho Bernabé Roberto Ángel

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

No. de Lista o Brigada:

3

Semestre:

2021-1

Fecha de entrega:

01 de noviembre de 2020

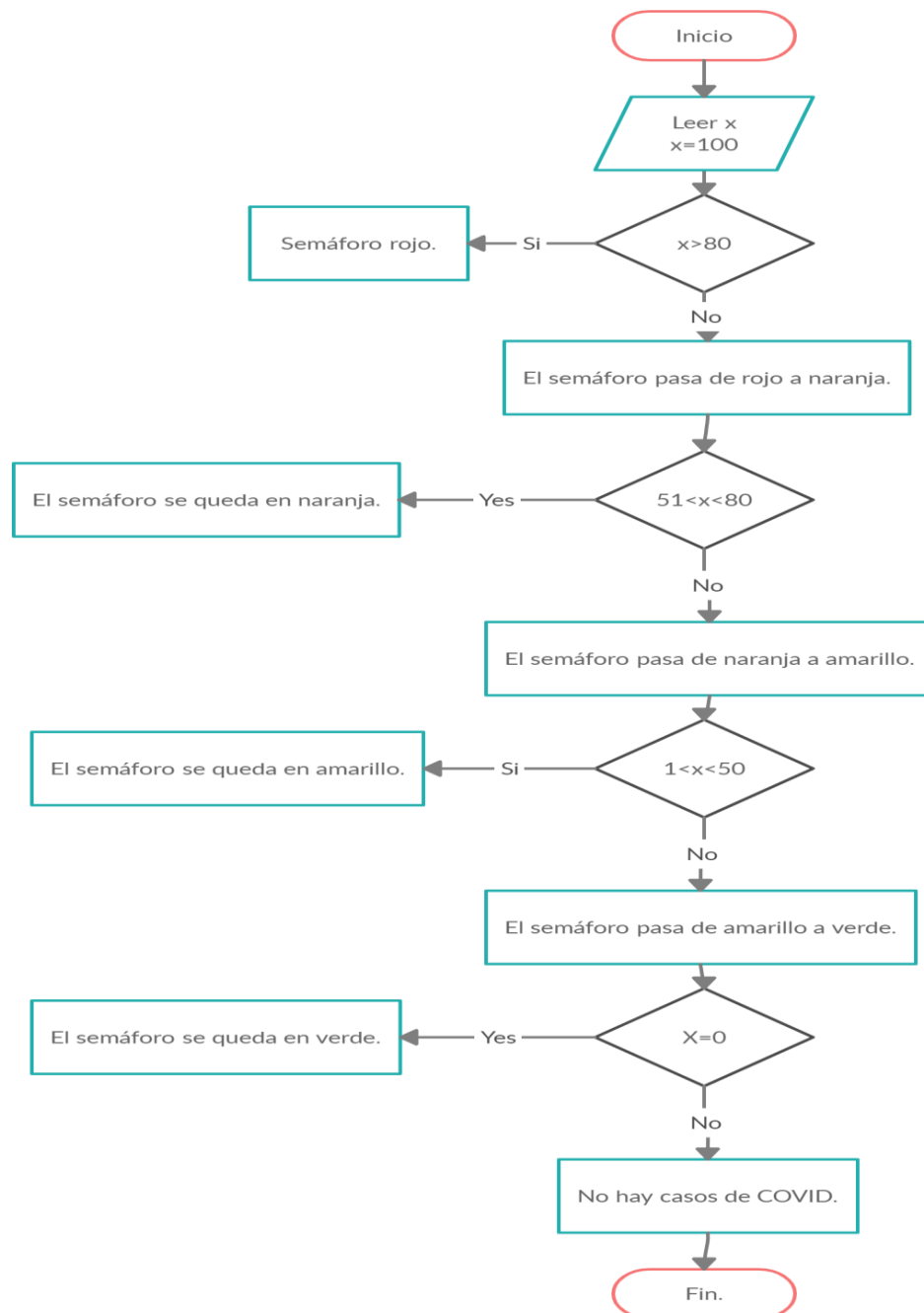
Observaciones:

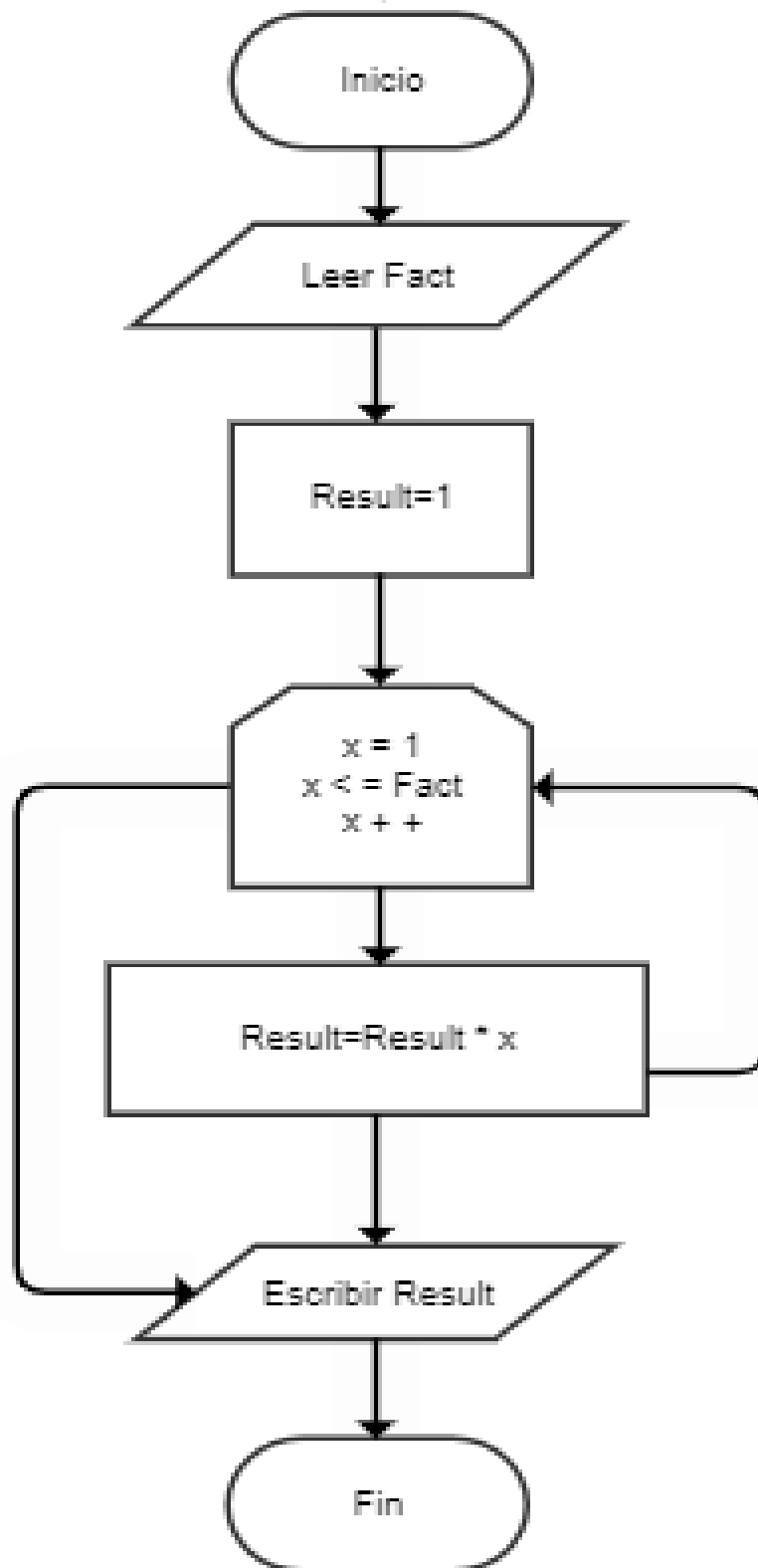
CALIFICACIÓN: _____

Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo.

Objetivo:

Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.





Conclusiones

Los diagramas de flujo son una manera gráfica para permitir la representación o visualización de una idea a través de un conjunto de acciones ordenadas a seguir para el cumplimiento de la idea o problema inicial.

La práctica permite la visualización y comprensión de cómo armar y leer un diagrama de flujo, dicha comprensión ayuda a la realización de un proyecto o para programar un juego, aplicación, etc. Podrá parecer sencillo y que no tenga relación alguna con la programación, pero gracias a esta manera de escribir el conjunto de acciones podemos visualizar de manera más precisa nuestras acciones con sus respectivos procedimientos y complementos.

Referencias

Facultad de Ingeniería. (s. f). Recuperado 31 de octubre de 2020. Guía práctica de estudio 04: Diagramas de flujo. Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B.