

	Carátula para entrega de prácticas
Facultad de Ingeniería	Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor:</i>	Marco Antonio Martínez Quintana
<i>Asignatura:</i>	Fundamentos de Programación
<i>Grupo:</i>	3
<i>No de Práctica(s):</i>	Práctica 5
<i>Integrante(s):</i>	Camacho Bernabé Roberto Ángel
<i>No. de Equipo de cómputo empleado:</i>	No aplica
<i>No. de Lista o Brigada:</i>	3
<i>Semestre:</i>	2021-1
<i>Fecha de entrega:</i>	08 de noviembre de 2020
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

Guía práctica de estudio 05: Pseudocódigo

Objetivo:

Elaborar pseudocódigos que representen soluciones algorítmicas empleando la sintaxis y semántica adecuadas.

Color del semáforo COVID.

INICIO

x : Entero

x := 100

ESCRIBIR "Ingresar número de casos de COVID en una población de 100 personas por 1000 metros cuadrados."

LEER x

SI $x > 80$ ENTONCES

 ESCRIBIR "El semáforo está en rojo."

FIN SI

DE LO CONTRARIO

 ESCRIBIR "El semáforo pasa a color naranja."

FIN DE LO CONTRARIO

SI $51 < x < 80$ ENTONCES

 ESCRIBIR "El semáforo está en naranja."

FIN SI

DE LO CONTRARIO

 ESCRIBIR "El semáforo pasa a color amarillo."

FIN DE LO CONTRARIO

SI $1 < x < 50$ ENTONCES

 ESCRIBIR "El semáforo está en amarillo."

FIN SI

```
DE LO CONTRARIO
    ESCRIBIR "El semáforo pasa a color verde."
FIN DE LO CONTRARIO
SI  $x = 1$  ENTONCES
    ESCRIBIR "El semáforo está en verde."
FIN SI
DE LO CONTRARIO
    ESCRIBIR "No existen casos de COVID confirmados."
FIN DE LO CONTRARIO
FIN
```

Cálculo de factorial.

```
INICIO
    Fact, Contador : Entero
     $x = 1$ 
    Resultado = 1
    MIENTRAS  $x \leq$  Fact
         $x++$ 
        Resultado := Contador * x
    ESCRIBIR Resultado
FIN MIENTRAS
FIN
```

Conclusiones

Los pseudocódigos es la representación o visualización de una idea a través de un conjunto de acciones escritas y ordenadas con el propósito del cumplimiento y optimización de un problema.

La práctica ayuda a comprender de una manera muy amplia los cimientos de la programación ya que empezamos a utilizar un lenguaje específico para los pseudocódigos y para el uso de lenguajes de programación se necesita aprender a utilizar determinados códigos y palabras claves.

Al ir tratando de pensar la solución de la práctica, esto permite que nosotros como futuros ingenieros en programación empecemos a pensar de manera abstracta lo que queremos hacer o escribir para que nuestro código pueda servir y que sea automatizado permitiendo que dicho programa trabaje a máxima potencia.

Referencias

Facultad de Ingeniería. (2018, 6 abril). Recuperado 07 de noviembre de 2020. Guía práctica de estudio 05: Pseudocódigo. Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B.