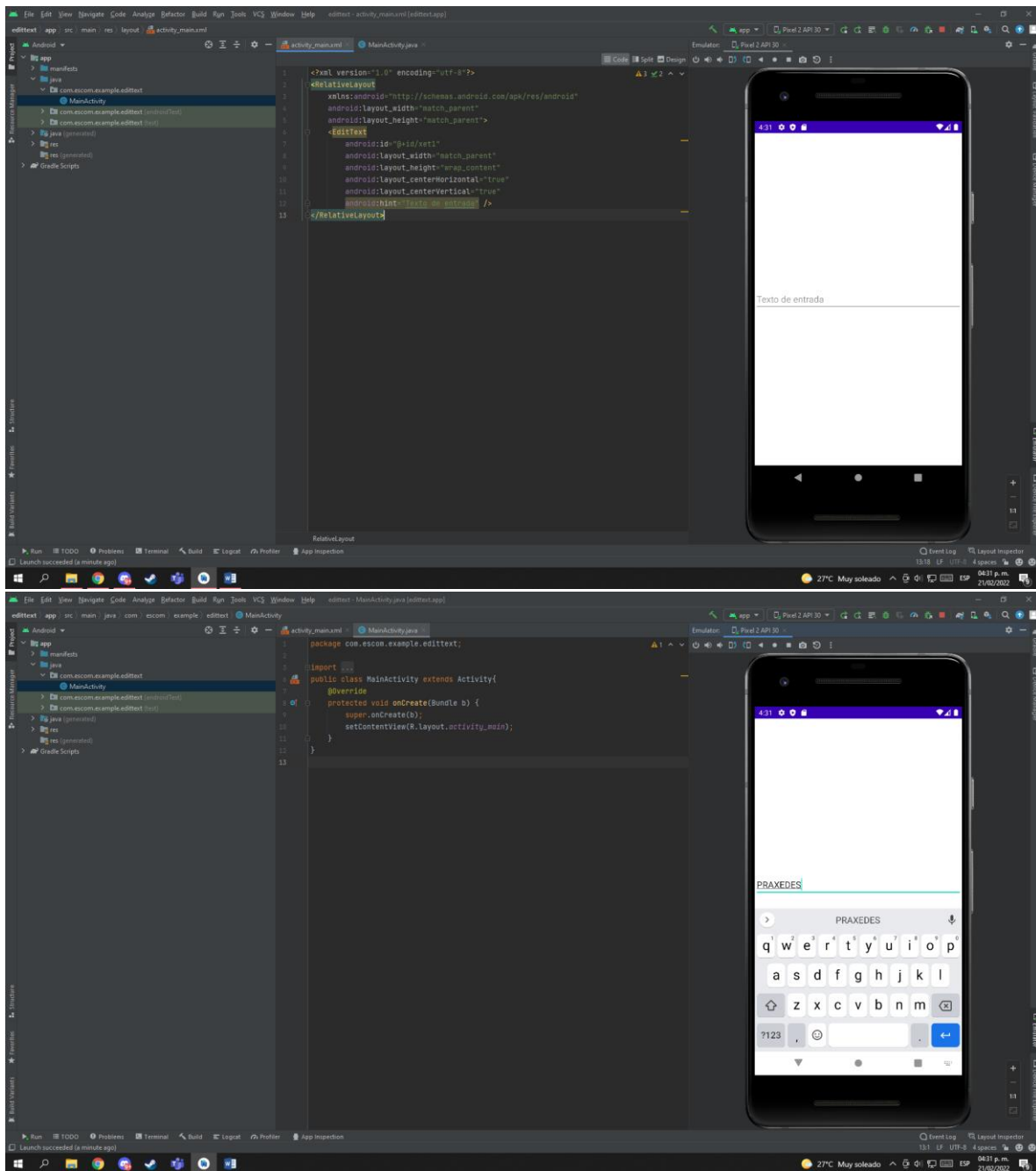
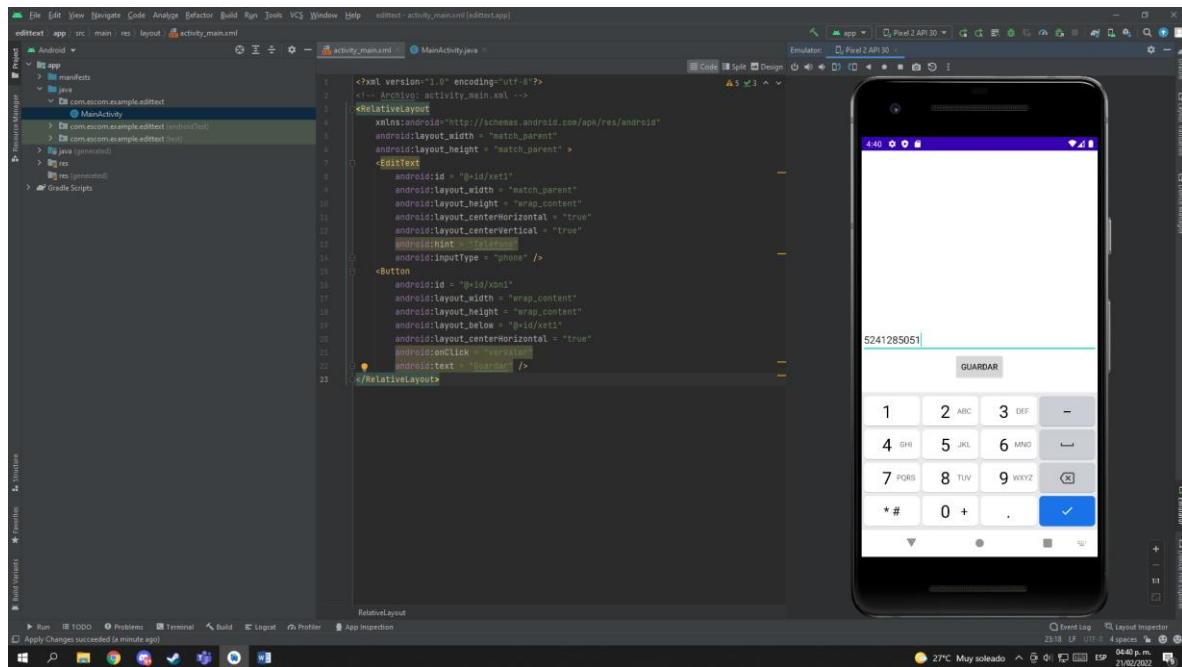


EditText

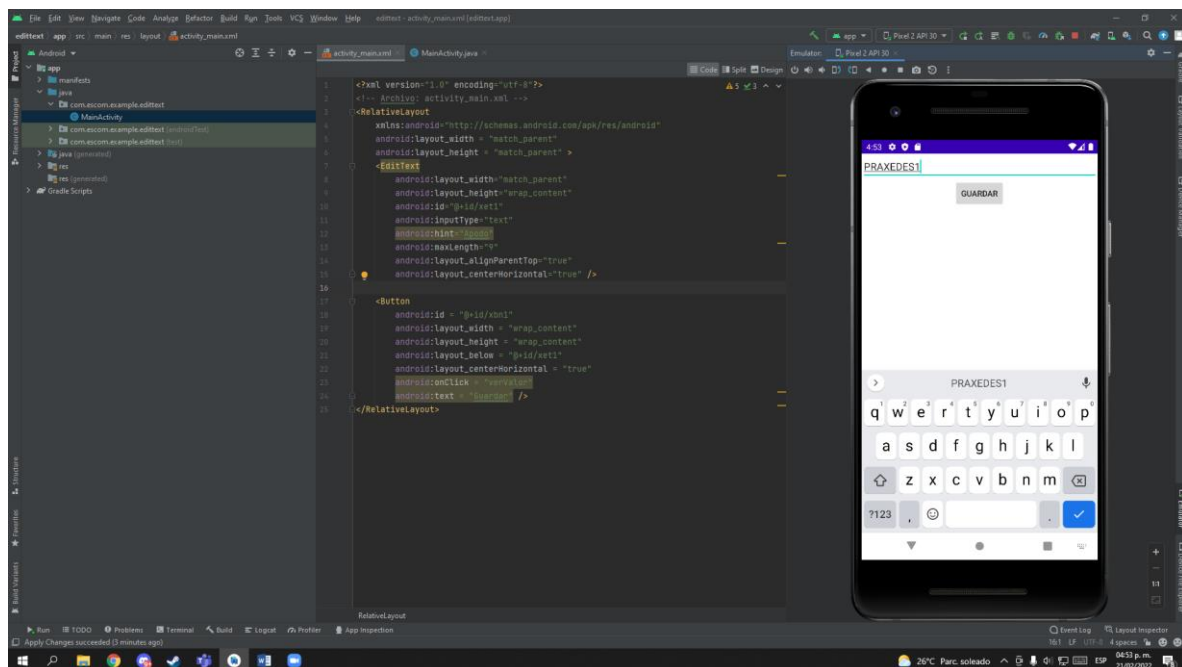
1. La Clase EditText.



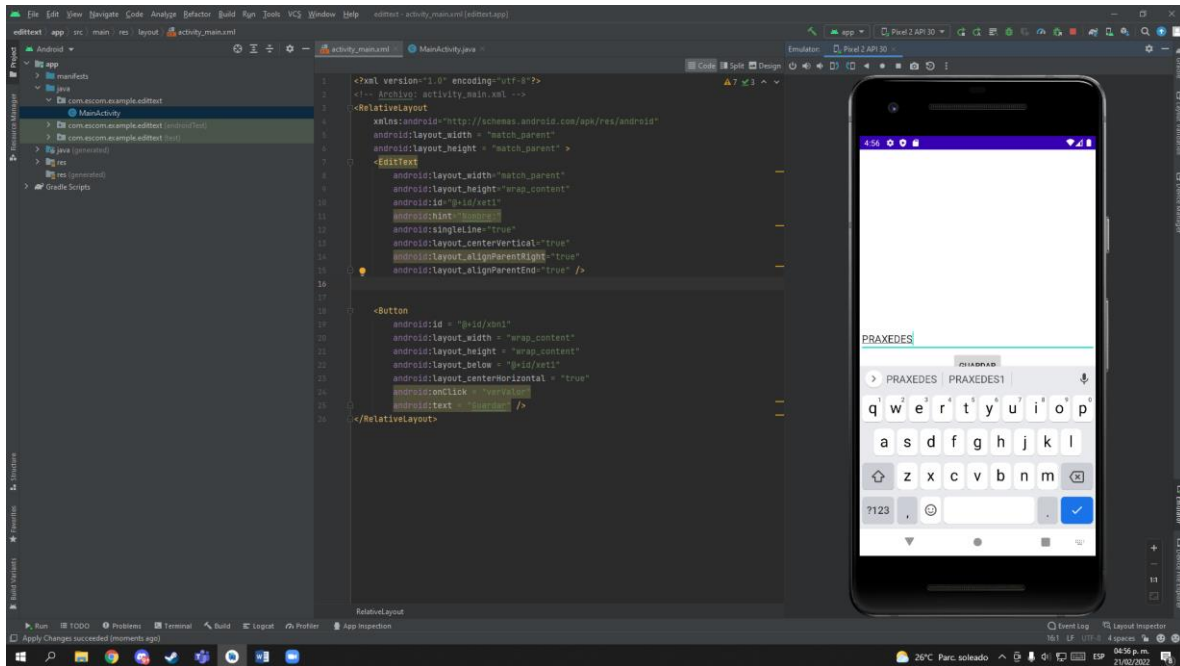
2. Obtener el texto del EditText.



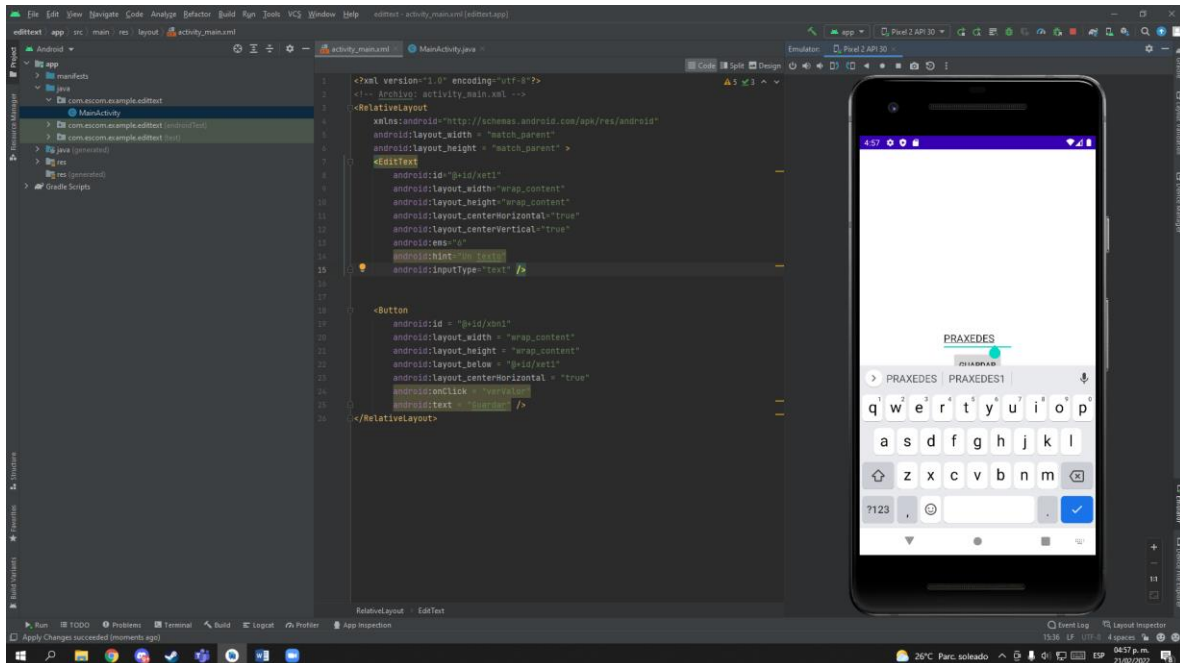
4. Limitación de la cantidad máxima de caracteres en la entrada.



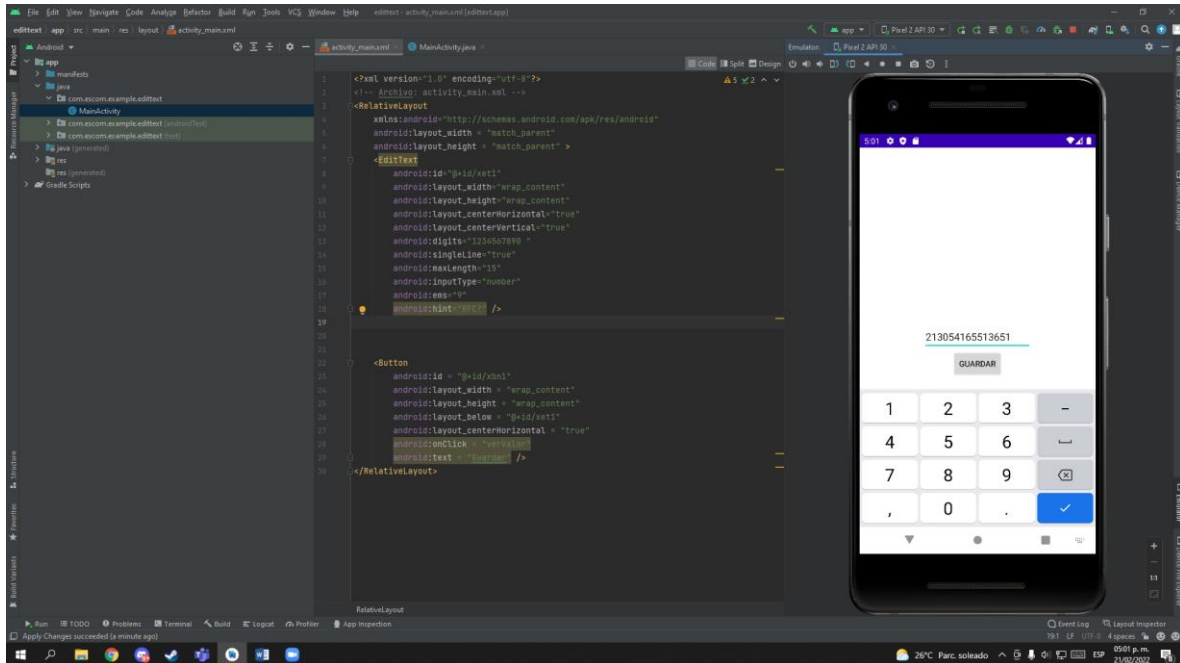
5. Un EditText de una sola línea.



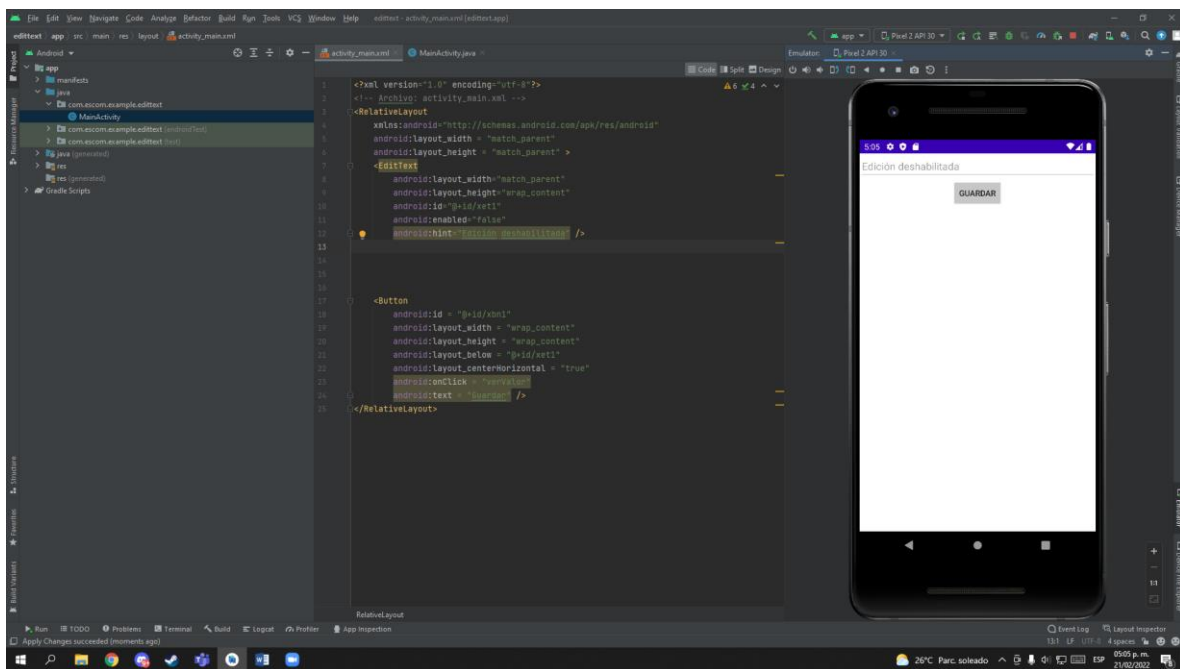
6. La propiedad ems.



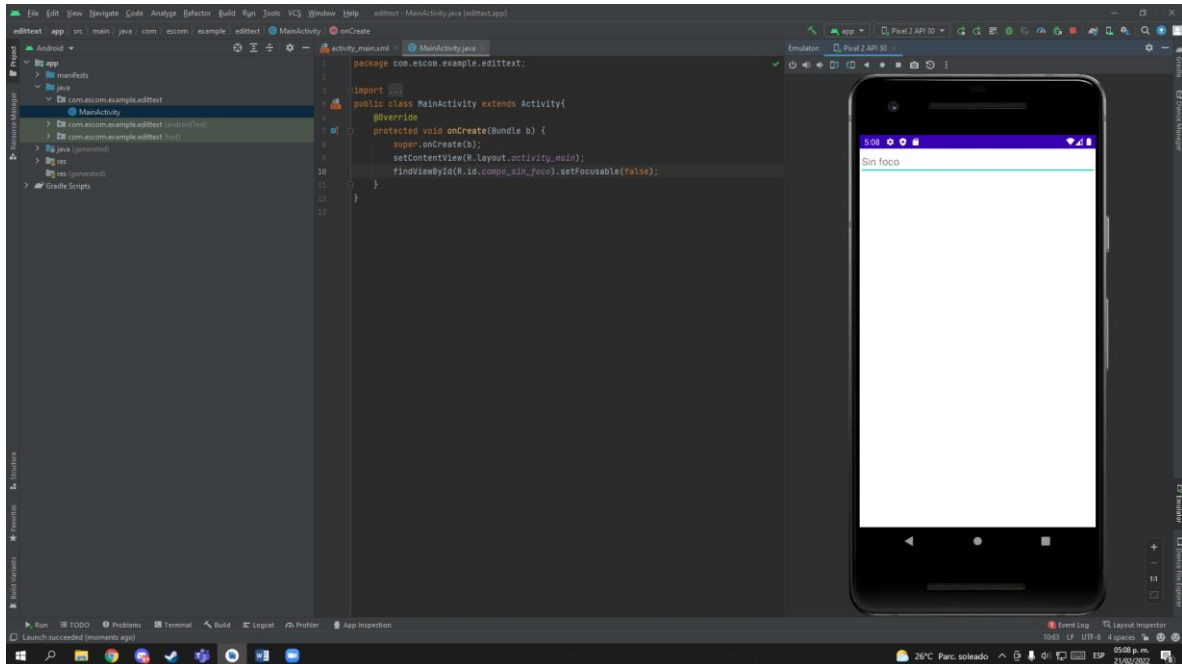
7. Ingreso de dígitos del 0 al 9.



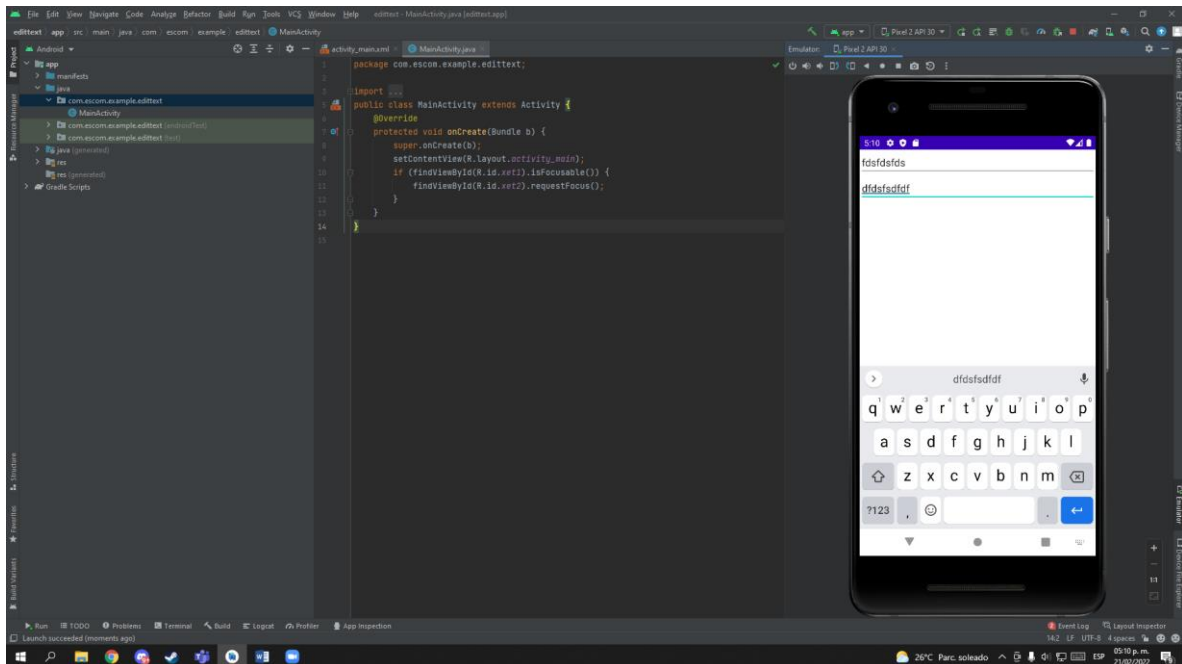
9. Un EditText no editable.



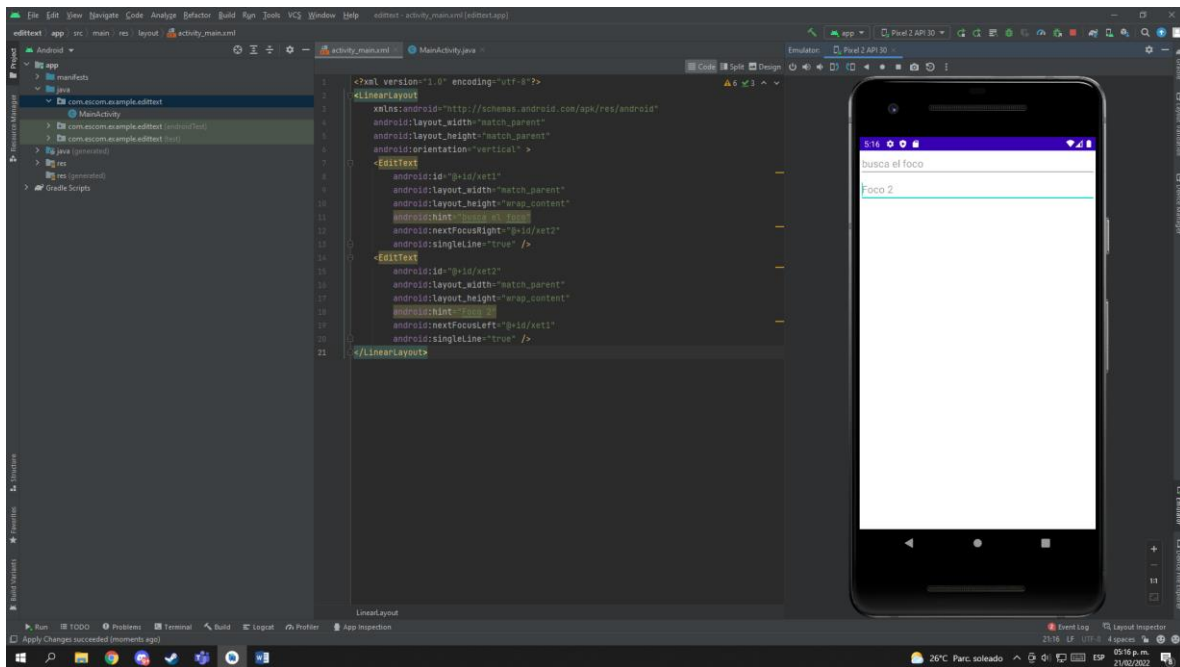
10. Manejo del foco en EditText.



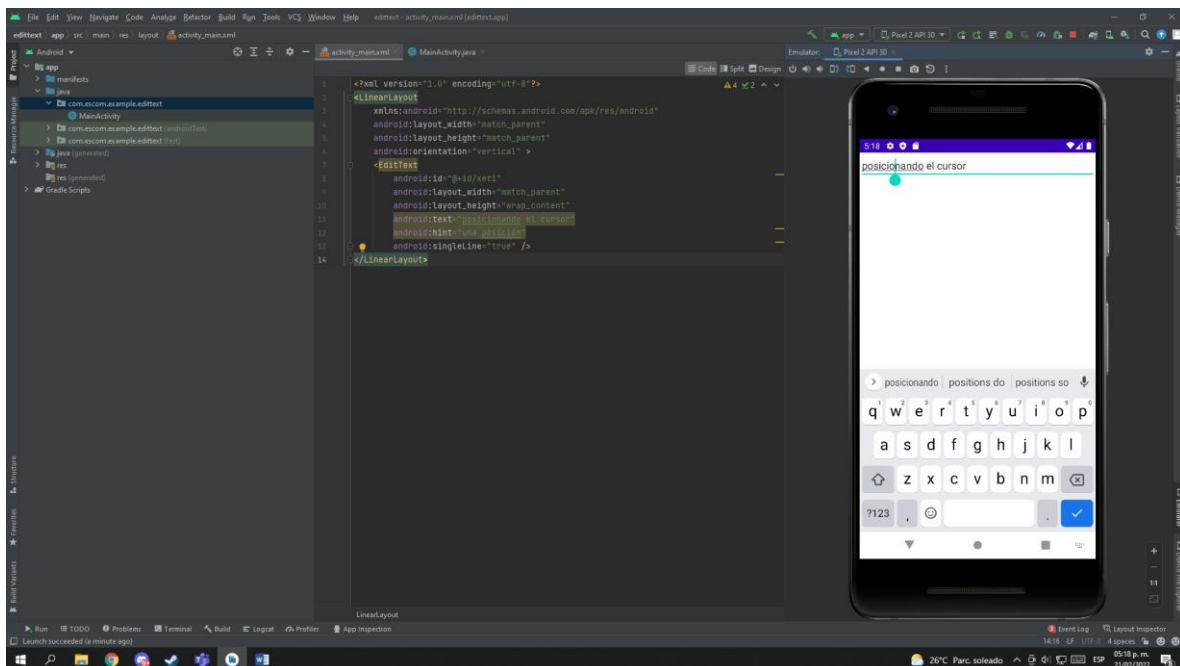
11. Asignación del foco a un EditText.



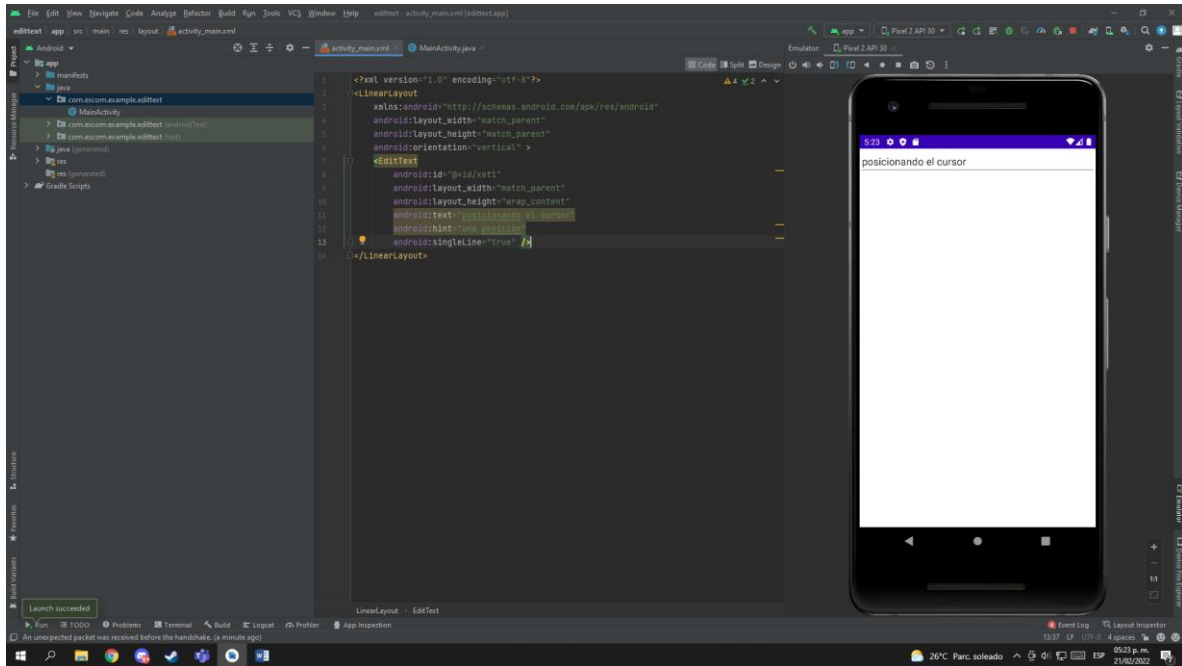
12. Asignación del foco hacia otros componentes.



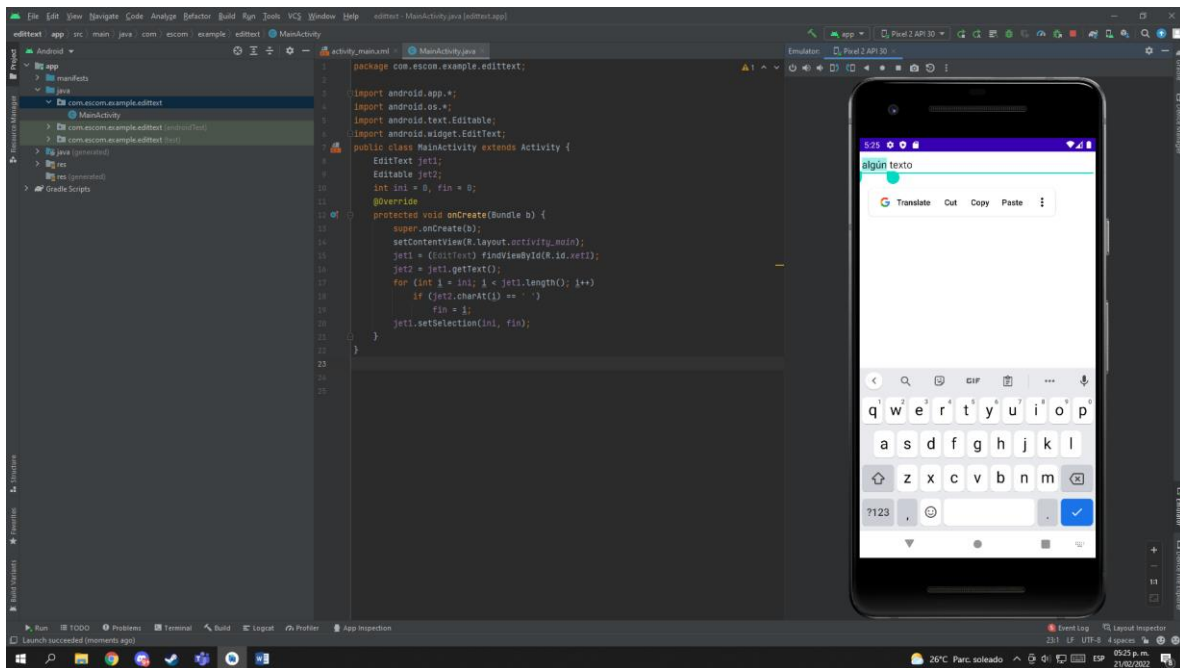
13. Cambio de la posición del cursor.



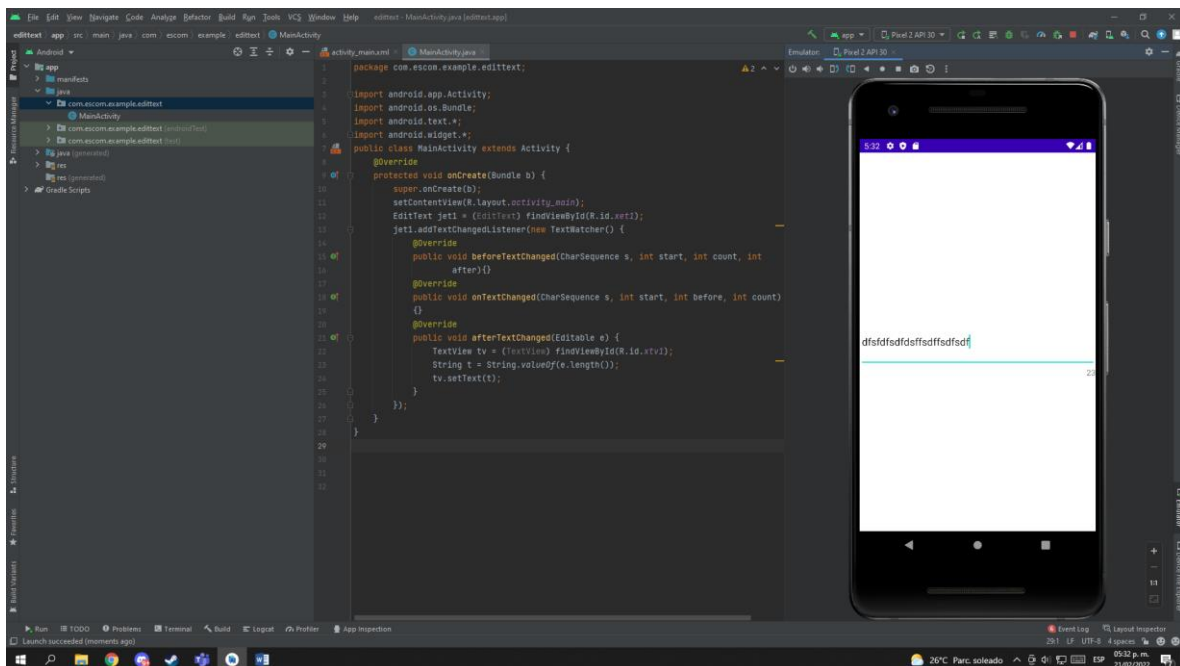
14.Obtención de la posición del cursor.



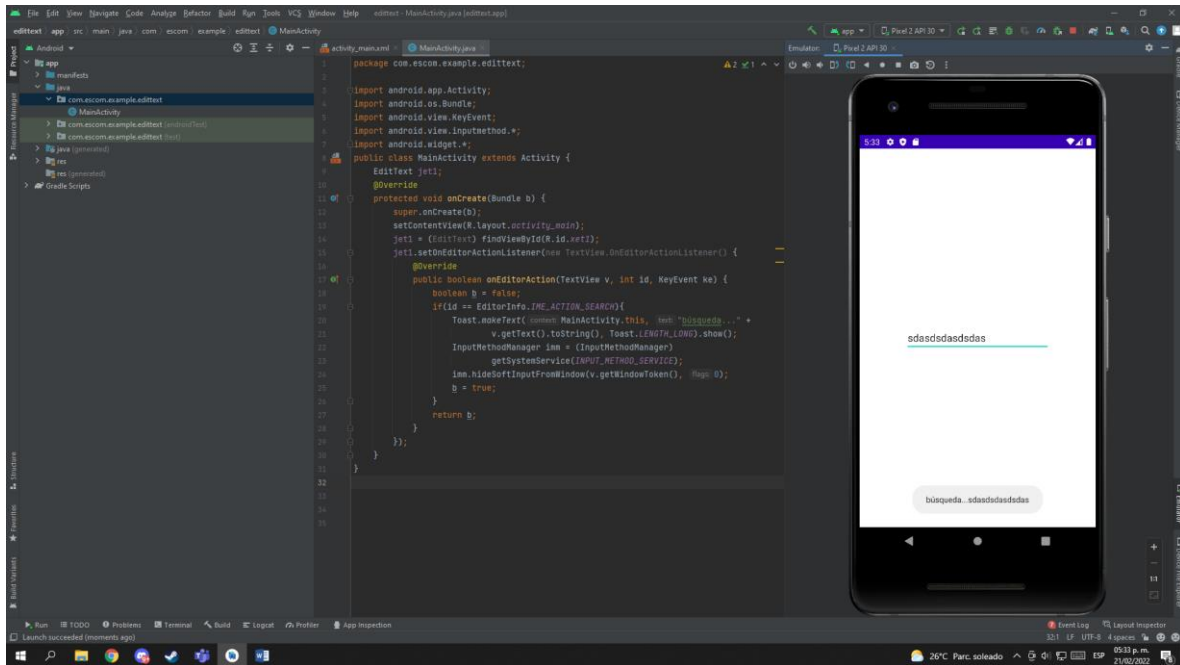
15.Seleccionando dinámicamente el texto.



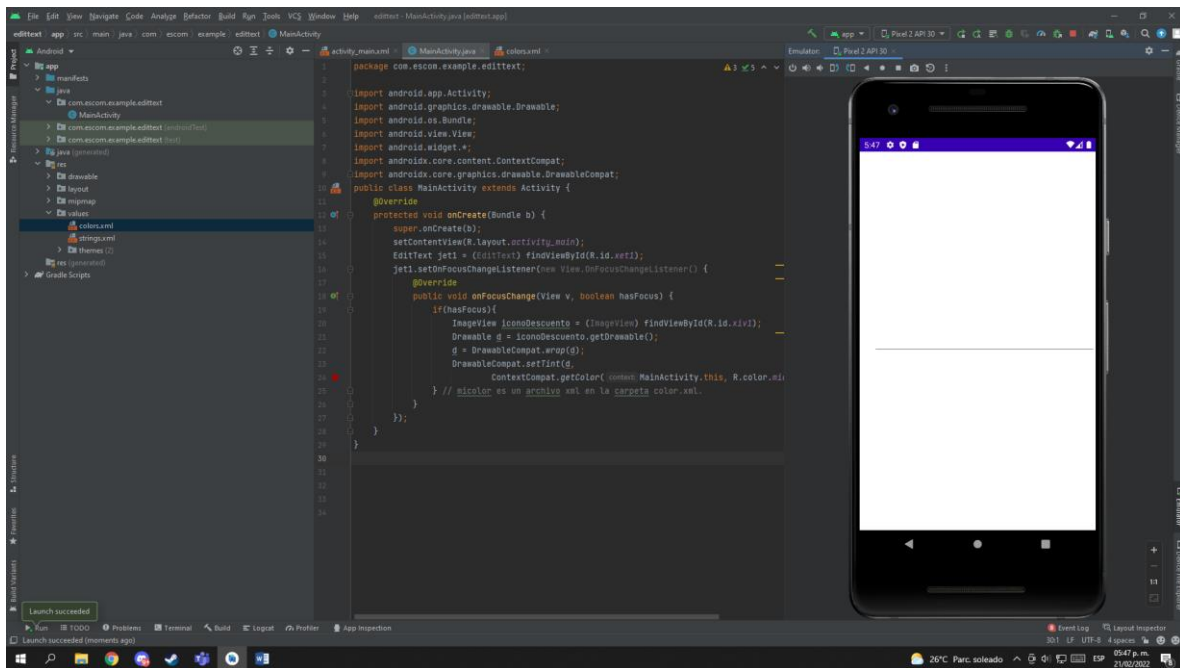
18. Manejo de los eventos.



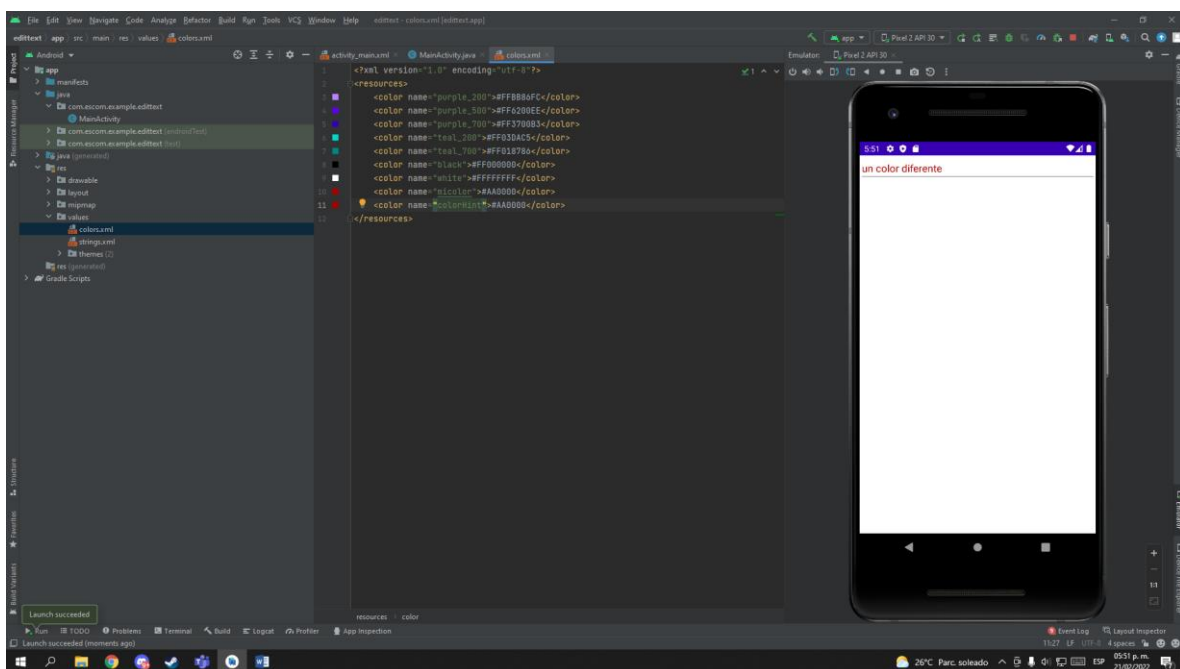
19.Control de los eventos de los botones.



20. Uso de OnFocusChangeListener para cambiar el foco.



21.Cambio de color dehint.



23.Centrado del texto.

