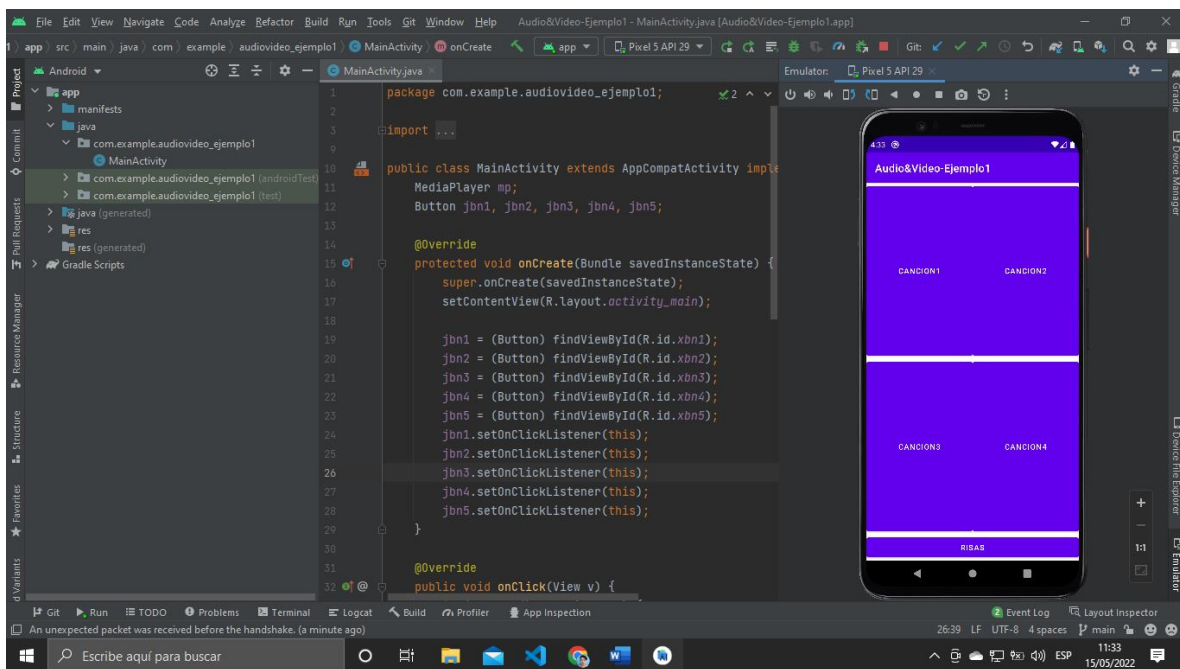


Audio y Video

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:



Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

