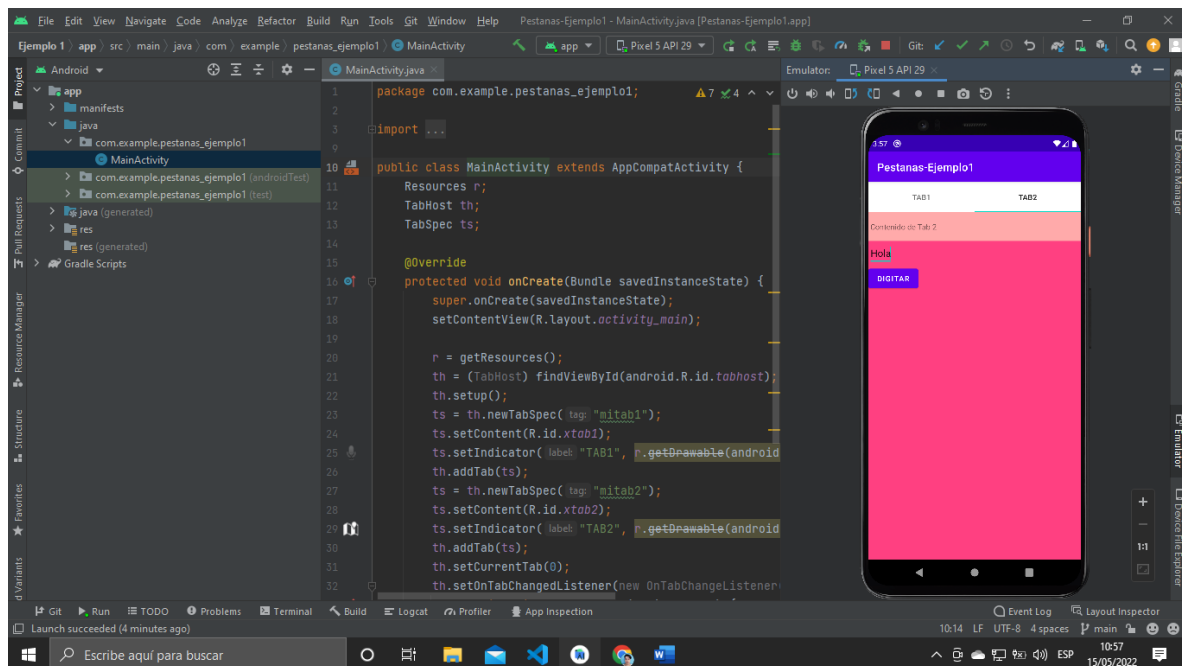
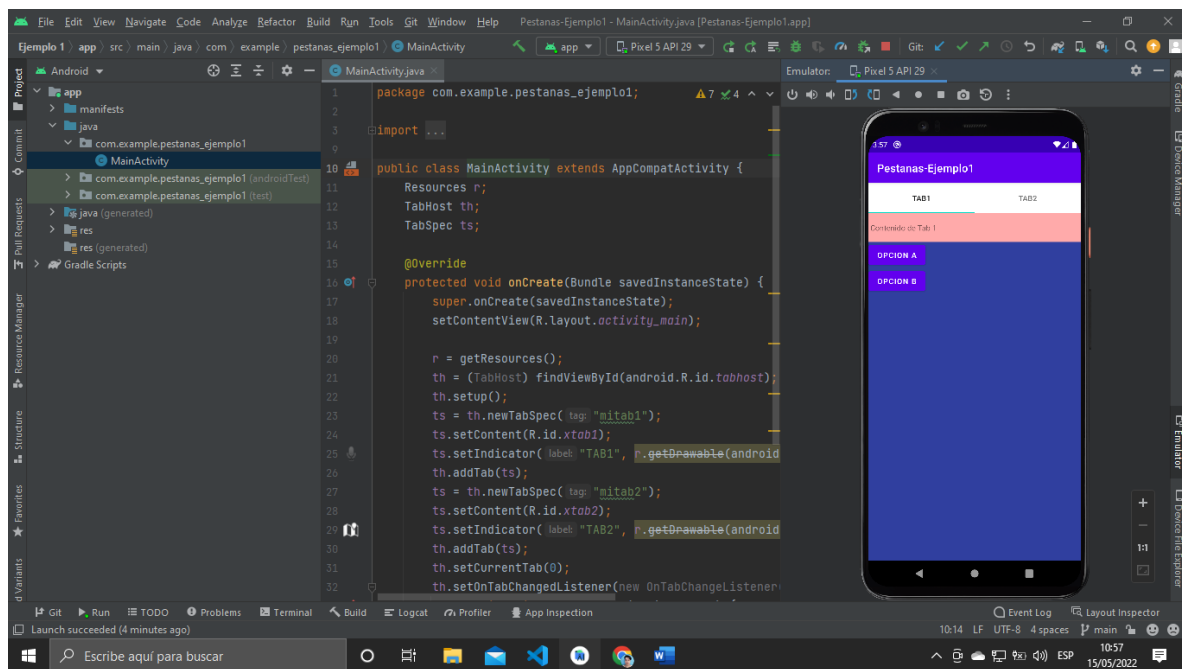
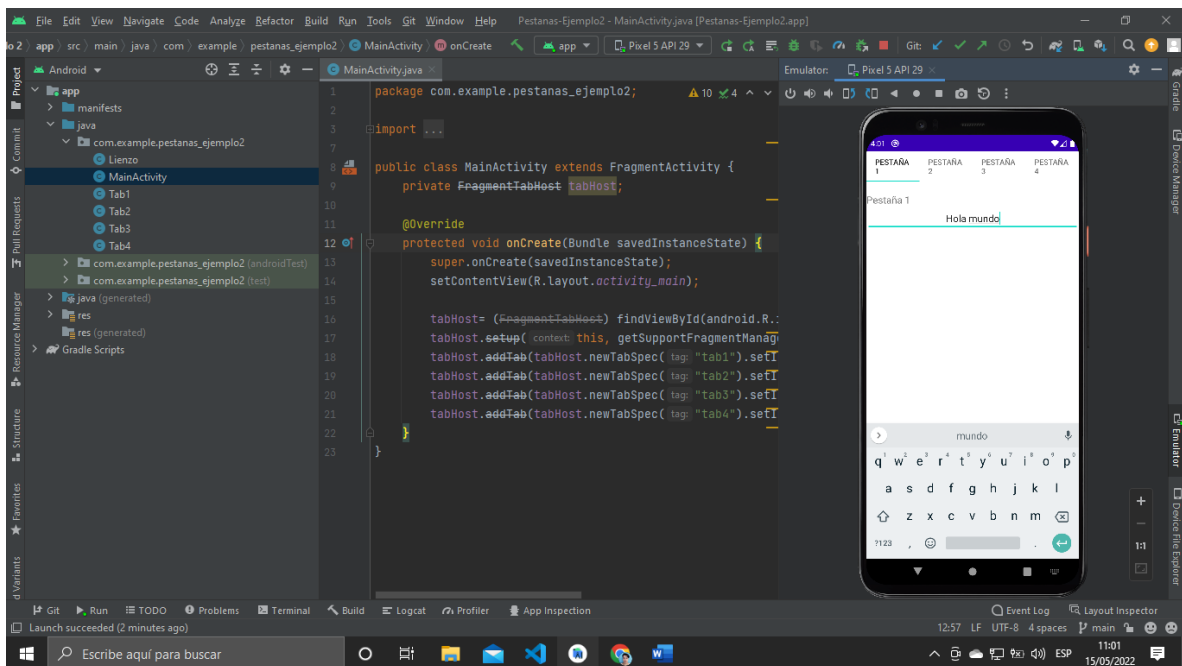
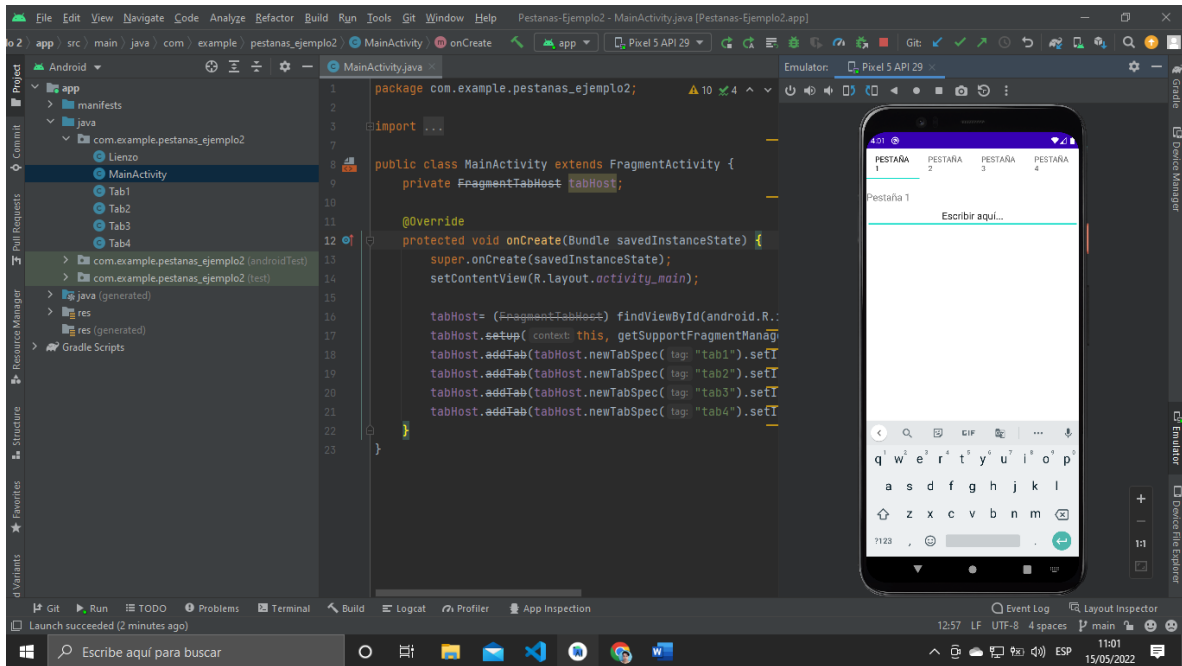


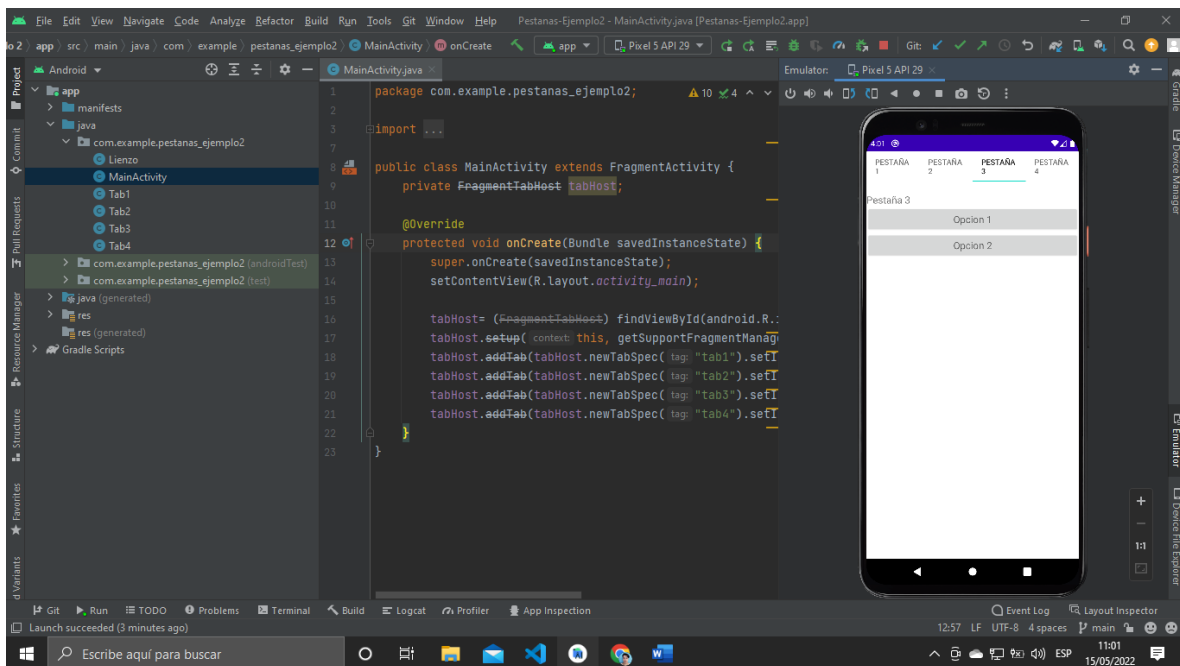
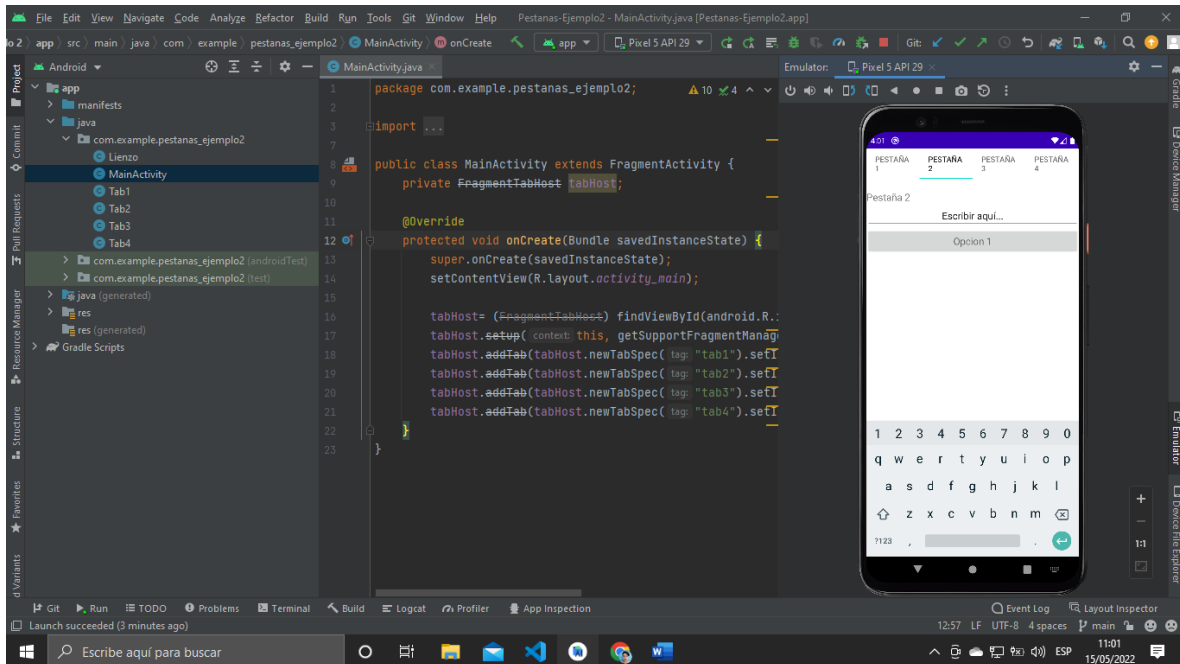
Pestañas

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:



Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:





Ejercicio 1: Agregar una pestaña adicional a cualquiera de los dos ejemplos anteriores. Agregar un canvas a esta nueva pestaña y dibujar en ella (no agregar la imagen) una secuencia de un cuadro y una circunferencia inscritos consecutivamente, como se muestra en la siguiente figura.

