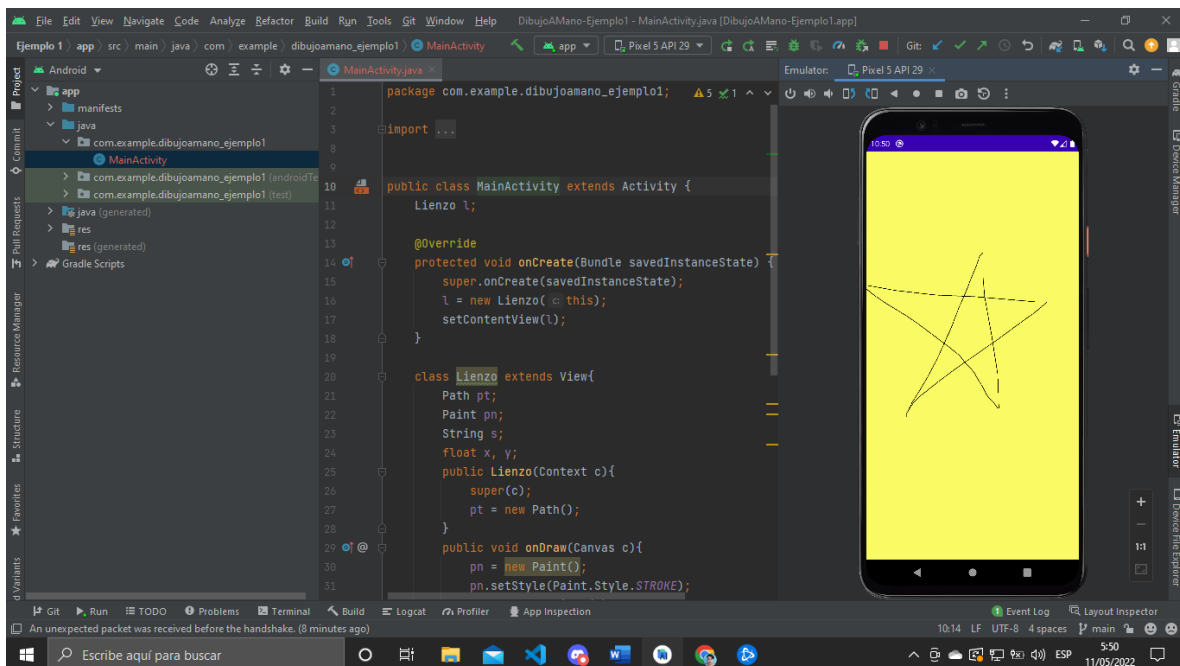
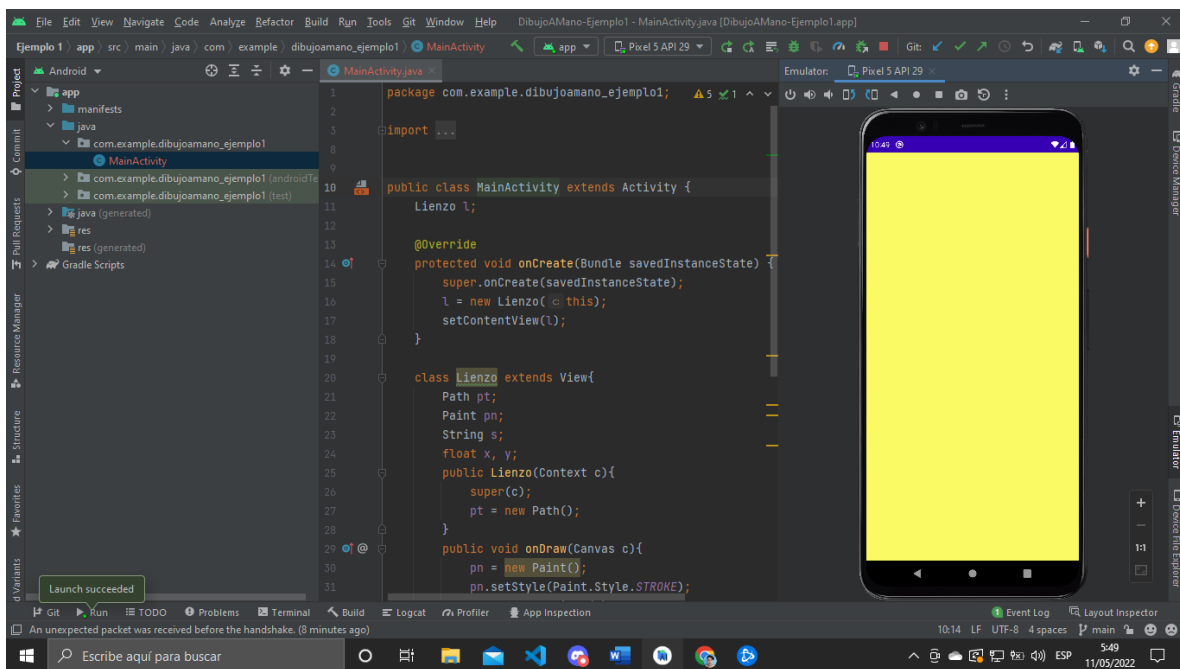
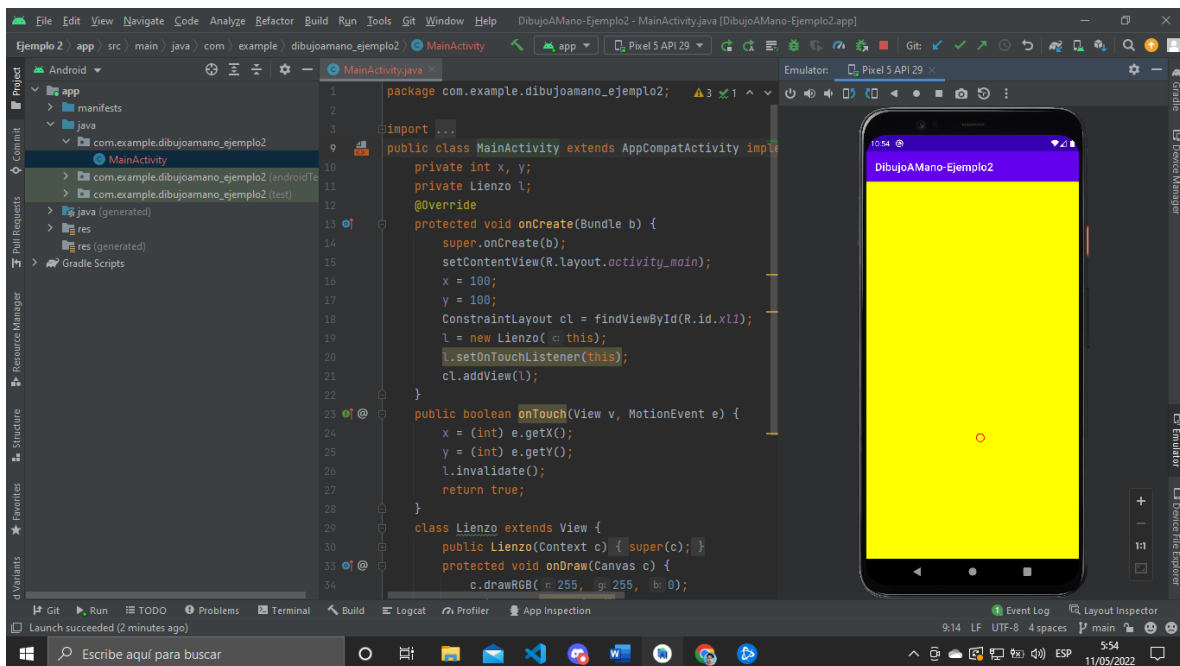
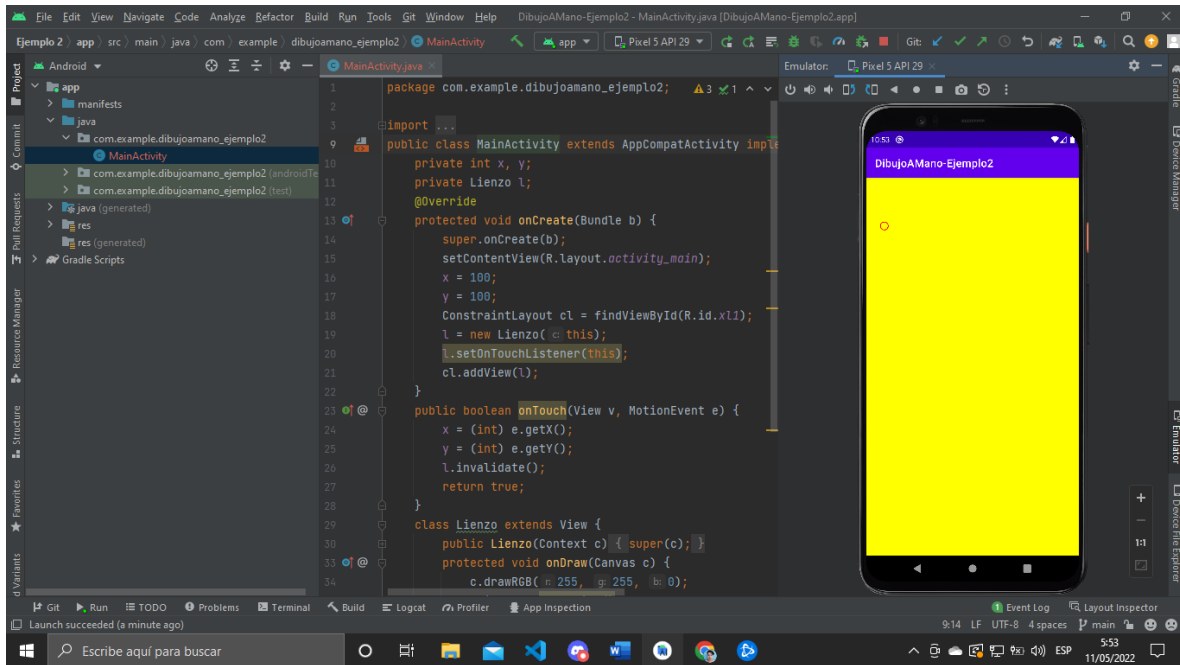


## Canvas y MotionEvent

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:



Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:



Ejercicio 1: Diseñar una aplicación que permita unir, entre tres puntos en diferente posición, una línea continua dibujada con la mano, como se indica en la siguiente figura. Los puntos son fijos y están indicados con circunferencias de color rojo.

