**Canvas y MotionEvent**

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

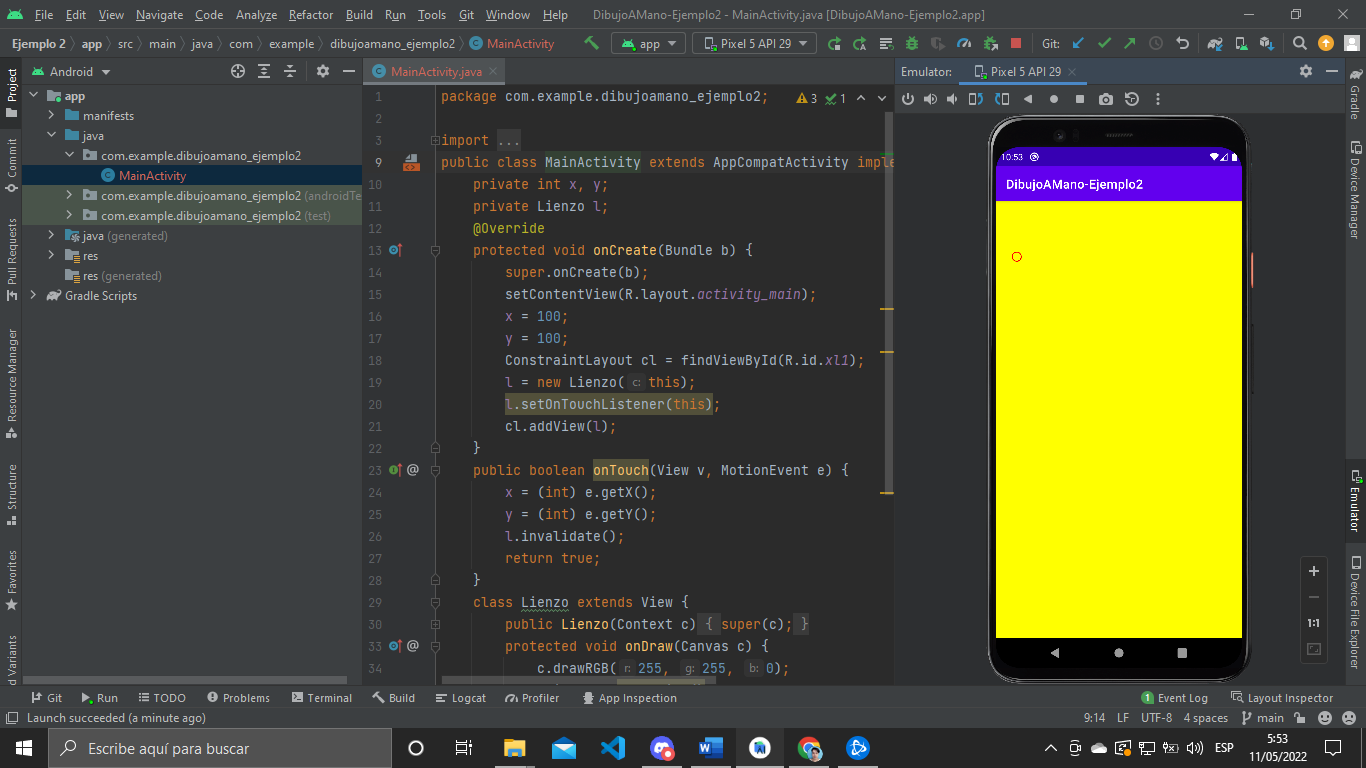
Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:



Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 1: Diseñar una aplicación que permita unir, entre tres puntos en diferente posición, una línea continúa dibujada con la mano, como se indica en la siguiente figura. Los puntos son fijos y están indicados con circunferencias de color rojo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente