**Pestañas**

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ejercicio 1: Agregar una pestaña adicional a cualquiera de los dos ejemplos anteriores. Agregar un canvas a esta nueva pestaña y dibujar en ella (no agregar la imagen) una secuencia de un cuadro y una circunferencia inscritos consecutivamente, como se muestra en la siguiente figura.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente