**Material Design**

Ejemplo 1 y Ejercicio 1 y 2: Seguir las instrucciones para hacer la aplicación de material design, para después cambiar el idioma de ingles a español y adjuntar el archivo k.java.

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente