**Buttons**

Ejemplo 1: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Ejemplo 2: Capturar el siguiente código en el MainActivity.java:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**Buttons (Float)**

Ejercicio 2: Diseñar una aplicación que muestre un botón flotante FloatingActionButton. Cambiar la imagen interior del botón, el mensaje del TextView, el mensaje del Toast y la posición del botón flotante.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente