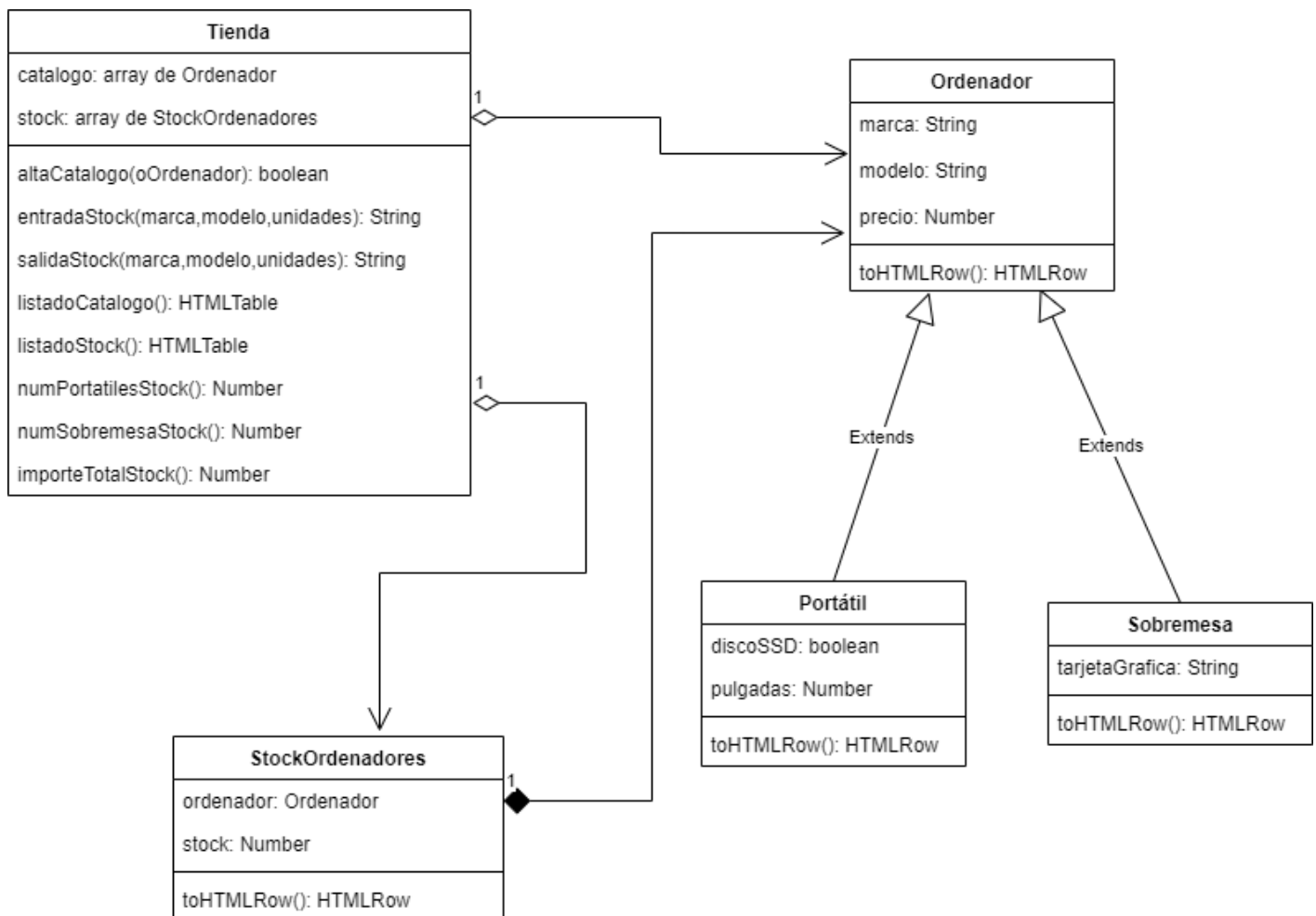



Se debe realizar una aplicación web que gestione los datos de una tienda de productos informáticos. Dicha tienda estará especializada en la venta de portátiles y equipos sobremesa, por lo que la aplicación deberá contemplar detalles específicos de estos dos tipos de ordenadores.



Se debe crear en el fichero *objetos.js* el código correspondiente a las clases Tienda, StockOrdenadores, Ordenador, Portátil y Sobremesa. Se deben respetar los nombres de los clases, atributos y métodos que aparecen en el siguiente diagrama. Todos los atributos y métodos listados se deben codificar, así como los getter y setter de todos sus atributos, que deberán ser privados.

En el fichero *codigo.js* ya se facilita parte del código que tiene que ver con el control de los formularios y los eventos de los botones. Solo será necesario completar los cinco métodos que se indican a continuación:

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Examen del Bloque I – 01/12/2023</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

- aceptarAltaCatalogo: recogerá los datos de un ordenador desde el formulario asociado y usará el método `altaCatalogo` de la clase `Tienda` que devolverá:
 - *false* si el ordenador (marca y modelo) ya existe, en este caso no se volverá a insertar.
 - *true* si el ordenador no existe, en este caso lo insertará en el array donde se almacenan los ordenadores del catálogo.


Se deberá informar al usuario del resultado de la operación de inserción en el catálogo mediante una ventana de alerta. Tras ello el formulario deberá quedar oculto de nuevo.

- aceptarEntradaStock: se pedirá al usuario que introduzca la marca y el modelo del ordenador y el número de unidades que van a depositarse en el almacén de la tienda. Tras ello el formulario deberá quedar oculto de nuevo. Este método llamará a `entradaStock` de la clase `Tienda` que deberá funcionar de la siguiente forma:
 - Si el ordenador no está registrado en el catálogo se devolverá un mensaje de error en una ventana de alerta.
 - Si ya existe en el catálogo, se devolverá un mensaje en una ventana de alerta con el total de stock de dicho ordenador tras la entrada del nuevo stock.
- aceptarSalidaStock: se pedirá al usuario que introduzca la marca y el modelo del ordenador, así como el número de unidades que van a sacarse del almacén de la tienda. Tras ello el formulario deberá quedar oculto de nuevo. Este método llamará a `salidaStock` de la clase `Tienda` que deberá funcionar de la siguiente forma:
 - Si el ordenador no está registrado en el catálogo se devolverá un mensaje de error en una ventana de alerta.
 - Si ya existe en el catálogo, se devolverá un mensaje en una ventana de alerta con el total de stock de dicho ordenador tras la salida del stock indicado.
- mostrarListadoCatalogo: este método llamará a `listadoCatalogo` de la clase `Tienda` y mostrará un listado en una tabla con todos los productos del catálogo.

Listado

Tipo	Marca	Modelo	Precio	Pulgadas	Disco SSD	Tarjeta gráfica
Portátil	HP	Pavilion 140P	635€	14	SI	-
Sobremesa	Medion	SQ950Q	1100€	-	-	GEForce RTX 3300
Portátil	Dell	Navigator 120Y	415€	15	NO	-
Sobremesa	ASUS	Breaklost 130S	930€	-	-	AMD Radeon 6600 RTX

- mostrarListadoStock: este método llamará a `listadoStock` que abrirá una nueva ventana que contendrá dos tablas, una de portátiles y otra de sobremesas. Sólo aparecerán los productos que tengan stock mayor a cero y cada tabla contendrá las columnas necesarias para mostrar el tipo de objeto correspondiente, además de la columna stock y valor.

	<p align="center">I.E.S. HERMANOS MACHADO 2º CFGS DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente Examen del Bloque I – 01/12/2023</p>	<p align="center">DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA</p>
---	---	--

Listado Stock

Listado Stock Portátiles

Marca	Modelo	Precio	Pulgadas	Disco SSD	Stock	Valor
HP	Pavilion 140P	635€	14	SI	4	2540€
Dell	Navigator 120Y	415€	15	NO	6	2490€

Listado Stock Sobremesa

Marca	Modelo	Precio	Tarjeta gráfica	Stock	Valor
Medion	SQ950Q	1100€	GEForce RTX 3300	13	14300€
ASUS	Breaklost 130S	930€	AMD Radeon 6600 RTX	4	3720€

- mostrarTotales: este método llamará a numSobremesaStock, numPortatilesStock e importeTotalStock de la clase Tienda. Se abrirá una nueva página que muestre los totales referentes a número de sobremesa en stock, número de portátiles en stock y valor total de los artículos en el almacén de la tienda.

Totales

Total stock portátiles: 10

Total stock sobremesa: 17

Importe total stock: 23050€

Puntuación:

- Codificar estructura clases (código interno de métodos no incluido): 2 puntos
- Alta en el catálogo (método y entrada de datos): 1,5 puntos
- Entrada/salida Stock (métodos y entrada de datos): 2 puntos
- Mostrar totales (métodos y salida de datos): 1,5 puntos
- Listado catálogo (método y salida de datos): 1,5 puntos
- Listado stock (métodos y salida de datos): 1,5 puntos

Normas:

- Se debe codificar todo el código en *objetos.js* y *codigo.js*, ficheros ya enlazados en examen.html
- No se puede modificar ningún fichero html
- Entregar un fichero zip con la carpeta del proyecto implementado para solucionar el ejercicio.
- Todo el código debe seguir el estándar ES6.