

METaverse OF THINGS

DAREEL TEAM

La sfida

Molte persone dubitano del metaverso perché non ne hanno **punti di contatto**

Non c'è presenza tangibile nel metaverso di ciò che è nella **vita reale**.

Obiettivo: avvicinare la gente al metaverso tramite ciò che è loro più vicino: **il mondo reale**

L'idea

Si vuole rendere possibile l'utilizzo di
oggetti presenti nel mondo reale all'interno
del metaverso

Ogni oggetto nel mondo fisico è associato ad
un
NFT nel metaverso

Blockchain dedicata

Timeline di un oggetto

Un'azienda
produce un nuovo
prodotto e rende
disponibile i suoi
modelli 3D

Il produttore
inserisce
l'oggetto nella
blockchain

Un utente
acquista il
prodotto e decide
di inserirlo nel
proprio
backpack

L'utente ha ora accesso
alle community dei propri
oggetti e può utilizzarlo in
vari metaversi o venderlo

Vantaggi

Utente

- Accesso a community esclusive
- Garanzia dell'autenticità e possesso
- Possibilità di entrare in contatto con qualsiasi acquirente (rintracciamento oggetto)
 - tracciamento vita del prodotto

Aziende

- Pubblicità nel metaveíso
- Partecipazione attiva al metaverso
- Fidelizzazione dei clienti



Communities

Accesso esclusivo a comunità nel metaverso di persone in possesso della stessa categoria di oggetto

Creazione di un **luogo di interscambio** per vendere e comprare gli oggetti associati ad NFT

Marketplace





Fine