# Practica 1

Simulación – **Roberto Gamaliel** 



# Practica 1 simulación

Roberto Gamaliel

Para esta practica consiste en 3 funciones principales que ejecutan un tipo de simulación. Agregue animaciones utilizando imágenes y las propiedades de JavaScript/HTML/CSS para poder ejecutar ajustes en tiempo de ejecución de la animación.

Programe varios intervalos de eventos para poder apreciar como se acercan las ejecuciones a la probabilidad esperada de acuerdo al numero de ejecuciones. Para ejecutar el programa basta con abrir el archivo HTML con nombre **PracticaDados.html**. Es importante que todos los archivos e imágenes de conjunto estén en la misma carpeta para no provocar errores.

# Modo de uso



Al abrir la pagina web se pide al usuario seleccionar el tipo de simulación que se desea ejecutar

Velocidad normal

DETENER

Todas las animaciones inician con el valor por default de velocidad normal (velocidad de ejecución de la animación) y en DETENER como numero de iteraciones (cero).

Velocidad normal

## Velocidad normal

Velocidad lenta Velocidad rápida Sin animación Puede ajustar la velocidad de animación en normal (100ms), lenta (400ms), rápida (10ms) o sin animación (velocidad de reloj de su equipo), esta ultima es recomendable para ejecuciones por encima de las 2000 iteraciones.

DETENER

100 iteraciones
500 iteraciones
1,000 iteraciones
2,000 iteraciones
5,000 iteraciones
10,000 iteraciones
50,000 iteraciones
50,000 iteraciones

En la opción de iteraciones puede elegir desde 100 hasta 50000 iteraciones. Si desea detener la ejecución solo elija detener y se mostraran los resultados hasta esa respectiva iteración

COMENZAR SIMULACIÓN

Pulse el botón 'COMENZAR ANIMACIÓN' para iniciar la ejecución.

# Resultados con moneda

ITERACIONES	CARA	CRUZ
100	51 repeticiones Probabilidad 51%	49 repeticiones Probabilidad 49%
500	246 repeticiones Probabilidad 49%	254 repeticiones Probabilidad 51%
1000	525 repeticiones Probabilidad 52%	475 repeticiones Probabilidad 48%
2000	997 Rep. Probabilidad. 50%	1003 Rep. Probabilidad. 50%
5000	2494 Rep. Probabilidad 49%	2506 Rep. Probabilidad 51%
10000	4976 Rep. Probabilidad 49%	5024 Rep. Probabilidad 51%
50000	25050 Rep. Probabilidad 50%	24950 Rep. Probabilidad 50%

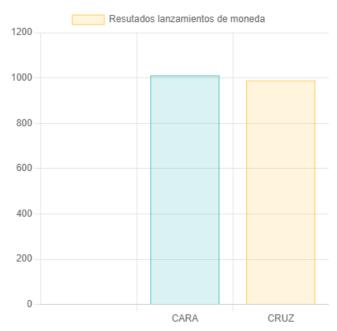
Podemos ver como desde muestras pequeñas nos aproximamos mucho a la probabilidad esperada, es decir, el 50% en cada posible resultado.
Encontramos algunas diferencias de redondeo pues se acotaron a números enteros los porcentajes, pero en la prueba de las 50,000 iteraciones la diferencia es despreciable entre los dos posibles valores.

De resaltar que la muestra de 2000 iteraciones es bastante buena respecto a cantidad/exactitud.





## 2000 repeticiones

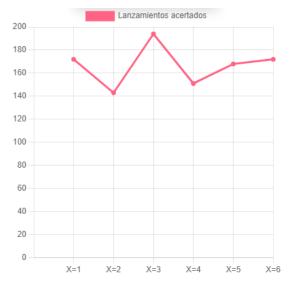


# Resultados con un dado

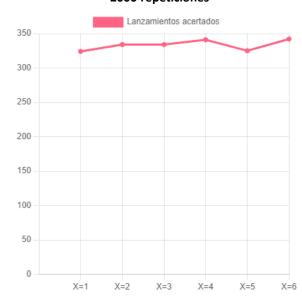
REP.	X=1	X=2	X=3	X=4	X=5	X=6
100	Rep. 18	Rep. 22	Rep. 11	Rep. 21	Rep. 14	Rep. 14
	Prob. 17%	Prov. 22%	Prob. 10%	Prob. 21%	Prob. 13%	Prob. 17%
500	Rep. 83	Rep. 72	Rep. 96	Rep. 77	Rep. 75	Rep. 97
	Prov. 16%	Prob. 15%	Prob. 19%	Prob. 16%	Prob. 14%	Prob. 20%
1000	Rep. 172	Rep. 143	Rep. 194	Rep. 151	Rep. 168	Rep. 172
	Prob. 17%	Prob. 15%	Prob. 19%	Prob. 16%	Prob. 16%	Prob. 17%
2000	Rep. 324	Rep. 334	Rep. 334	Rep. 341	Rep. 325	Rep. 342
	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 18%	Prob. 16%	Prob. 17%
5000	Rep. 874	Rep. 789	Rep. 848	Rep. 810	Rep. 798	Rep. 881
	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 15%	Prob. 19%
10,000	Rep. 1681	Rep. 1637	Rep. 1691	Rep. 1637	Rep. 1635	Rep. 1719
	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 18%
50,000	Rep. 8249	Rep. 8462	Rep. 8427	Rep. 8300	Rep. 8285	Rep. 8277
	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 17%	Prob. 16%	Prob. 18%

Para la prueba del dado vemos como las 2000 pruebas dan un resultado aceptable, no fue hasta las 10,000 repeticiones que se alcanzaron porcentajes con un mínimo de diferencia.

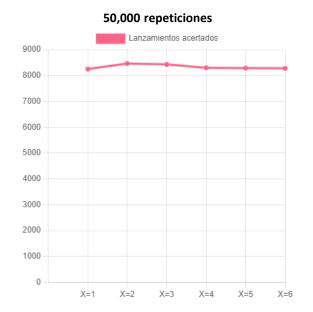
## 1000 repeticiones



## 2000 repeticiones

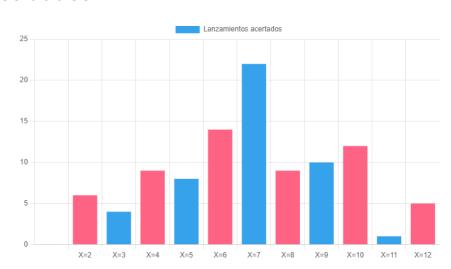


## 10,000 repeticiones Lanzamientos acertados 1800 1600 1400 1200 1000 800 600 400 200 0 X=1 X=2 X=3 X=4 X=5



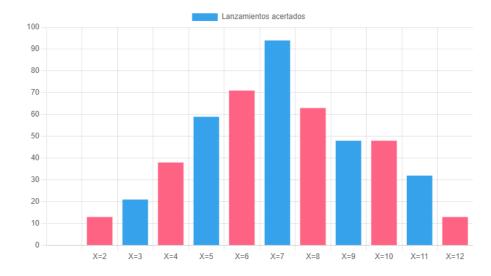
# Resultados con dos dados

ITERACIONES REALIZADAS: 100			
x = 2:	prov: 5%	Rep: 6	
x = 3:	prov: 4%	Rep: 4	
x = 4:	prov: 8%	Rep: 9	
x = 5:	prov: 8%	Rep: 8	
x = 6:	prov: 13%	Rep: 14	
x = 7:	prov: 22%	Rep: 22	
x = 8:	prov: 8%	Rep: 9	
x = 9:	prov: 10%	Rep: 10	
x = 10:	prov: 11%	Rep: 12	
x = 11:	prov: 1%	Rep: 1	
x = 12:	prov: 10%	Rep: 5	



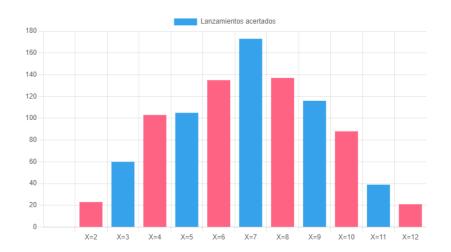
# ITERACIONES REALIZADAS: 500

x = 2:	prov: 2%	Rep: 13
x = 3:	prov: 5%	Rep: 21
x = 4:	prov: 7%	Rep: 38
x = 5:	prov: 12%	Rep: 59
x = 6:	prov: 14%	Rep: 71
x = 7:	prov: 19%	Rep: 94
x = 8:	prov: 12%	Rep: 63
x = 9:	prov: 10%	Rep: 48
x = 10:	prov: 9%	Rep: 48
x = 11:	prov: 7%	Rep: 32
x = 12:	prov: 3%	Rep: 13



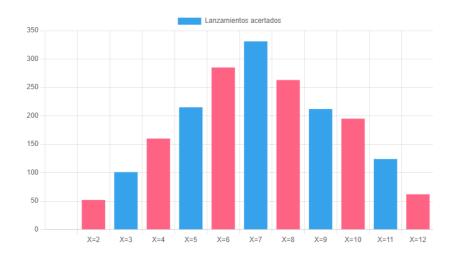
## **ITERACIONES REALIZADAS: 1000**

x = 2:	prov: 2%	Rep: 23
x = 3:	prov: 6%	Rep: 60
x = 4:	prov: 10%	Rep: 103
x = 5:	prov: 11%	Rep: 105
x = 6:	prov: 13%	Rep: 135
x = 7:	prov: 18%	Rep: 173
x = 8:	prov: 13%	Rep: 137
x = 9:	prov: 12%	Rep: 116
x = 10:	prov: 8%	Rep: 88
x = 11:	prov: 4%	Rep: 39
x = 12:	prov: 3%	Rep: 21



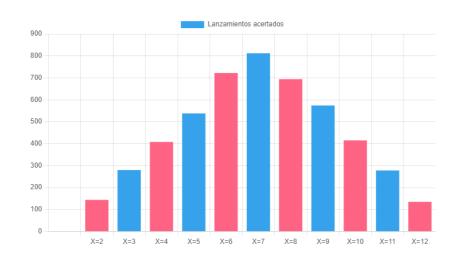
## **ITERACIONES REALIZADAS: 2000**

x = 2:	prov: 2%	Rep: 52
x = 3:	prov: 6%	Rep: 101
x = 4:	prov: 7%	Rep: 160
x = 5:	prov: 11%	Rep: 215
x = 6:	prov: 14%	Rep: 285
x = 7:	prov: 17%	Rep: 331
x = 8:	prov: 13%	Rep: 263
x = 9:	prov: 11%	Rep: 212
x = 10:	prov: 9%	Rep: 195
x = 11:	prov: 7%	Rep: 124
x = 12:	prov: 3%	Rep: 62



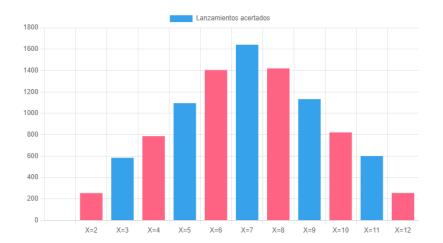
## **ITERACIONES REALIZADAS: 5000**

x = 2:	prov: 2%	Rep: 144
x = 3:	prov: 6%	Rep: 280
x = 4:	prov: 8%	Rep: 408
x = 5:	prov: 11%	Rep: 538
x = 6:	prov: 14%	Rep: 722
x = 7:	prov: 17%	Rep: 812
x = 8:	prov: 13%	Rep: 694
x = 9:	prov: 12%	Rep: 574
x = 10:	prov: 8%	Rep: 415
x = 11:	prov: 6%	Rep: 278
x = 12:	prov: 3%	Rep: 135



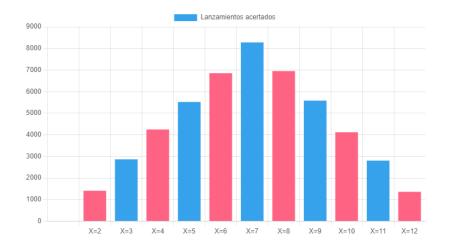
#### **ITERACIONES REALIZADAS: 10000**

x = 2:	prov: 2%	Rep: 255
x = 3:	prov: 6%	Rep: 585
x = 4:	prov: 7%	Rep: 787
x = 5:	prov: 11%	Rep: 1095
x = 6:	prov: 14%	Rep: 1405
x = 7:	prov: 17%	Rep: 1641
x = 8:	prov: 14%	Rep: 1420
x = 9:	prov: 12%	Rep: 1133
x = 10:	prov: 8%	Rep: 822
x = 11:	prov: 7%	Rep: 601
x = 12:	prov: 2%	Rep: 256



#### **ITERACIONES REALIZADAS: 50000**

x = 2:	prov: 2%	Rep: 1413
x = 3:	prov: 6%	Rep: 2866
x = 4:	prov: 8%	Rep: 4247
x = 5:	prov: 12%	Rep: 5521
x = 6:	prov: 13%	Rep: 6854
x = 7:	prov: 17%	Rep: 8277
x = 8:	prov: 13%	Rep: 6950
x = 9:	prov: 12%	Rep: 5584
x = 10:	prov: 8%	Rep: 4120
x = 11:	prov: 6%	Rep: 2806
x = 12:	prov: 3%	Rep: 1362



Para la prueba de los 2 dados, vemos como a partir de las 2000 iteraciones la forma de la grafica toma la forma que esperaos en los resultados, aun que se estabiliza bastante mejor en las 10,000 repeticiones.

# **Conclusiones**

Podemos ver como entre mas grande es el numero de resultados que puede tomar la variable aleatoria, mayor también es la cantidad de intentos para conseguir una muestra de repeticiones confiable que represente las probabilidades esperadas.