


## TEST UNITARIOS EN JAVA

<b>CURSO</b>	DESARROLLO DE APLICACIONES FULL STACK, JAVA EE + ANGULAR JS		
<b>NOMBRE COMPLETO:</b>	Roberto García Soto		
<b>FECHA REALIZACIÓN:</b>		<b>NIF:</b>	71556933T
<b>FIRMA:</b>		<b>NOTA:</b>	

La nota del curso tiene que ser mayor a 8 para considerarse APTO

### Parte 1: Marca con una cruz según corresponda (3 puntos/ respuesta correcta).

- 1- Las pruebas unitarias (marca la opción incorrecta):
  - ☐ a. Deben ser independientes.
  - ☒ b. Cada prueba debe abarcar todo el proyecto.
  - ☐ c. Deber ser automatizables.
  - ☐ d. Mejoran la calidad del código.
- 2- En los test de caja negra:
  - ☒ a. Es importante conocer los datos de entrada necesarios y la salida esperada.
  - ☐ b. Sólo nos interesa conocer la salida sin importar los datos de entrada.
  - ☐ c. Se basan 100% en el conocimiento del código.
  - ☐ d. Se encapsulan con private para que sólo se acceda desde la clase en que se declara.
- 3- Jest es un framework de testing para frameworks o aplicaciones basadas en javascript, tales como nodejs, vuejs, angular, etc.
  - ☒ a. Verdadero.
  - ☐ b. Falso.
- 4- En JUnit 5 el fixture @BeforeAll....
  - ☐ a. Hará que el método asociado a esa anotación se repita antes de cada uno de los test del archivo.
  - ☐ b. Hará que el método asociado a esa anotación se repita después de cada uno de los test del archivo.
  - ☒ c. Hará que el método asociado a esa anotación se ejecute una sola vez antes de ejecutar todos los test del archivo.
  - ☐ d. Hará que el método asociado a esa anotación se ejecute una sola vez después d ejecutar todos los test del archivo.
- 5- Una cobertura en las pruebas del 100% implica que nuestro software necesariamente está correcta y completamente testado.
  - ☐ a. Verdadero.
  - ☒ b. Falso.