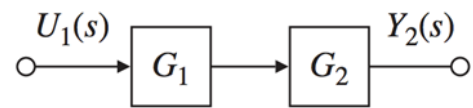
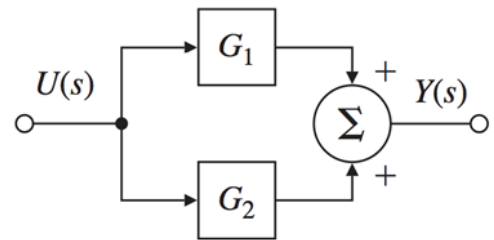


Gekoppelte lineare Systeme

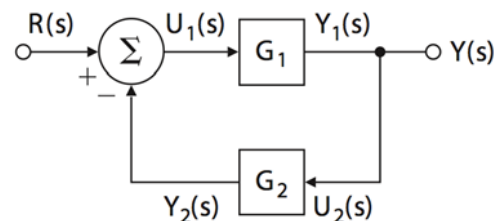
$$(a) \quad \begin{aligned} Y_1 &= G_1 U_1, & Y_2 &= G_2 Y_1 \\ Y_2 &= G_2 G_1 U_1 \end{aligned}$$



$$(b) \quad \begin{aligned} Y_1 &= G_1 U, & Y_2 &= G_2 U \\ Y &= Y_1 + Y_2 = (G_1 + G_2) U \end{aligned}$$

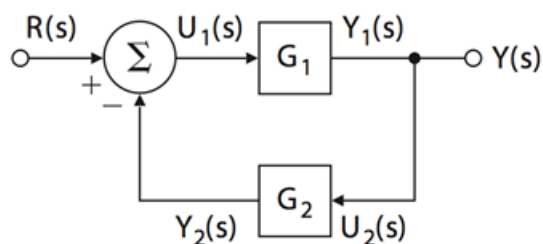


$$(c) \quad \begin{aligned} Y_1 &= G_1 U_1, & U_1 &= R - Y_2, \\ Y_2 &= G_2 U_2, & U_2 &= Y_1 \\ Y_1 &= \frac{G_1}{1 + G_1 G_2} R \end{aligned}$$



Rückkopplungsschaltung

Man unterscheidet bei der Rückkopplung zwischen Gegen- und Mitkopplung.

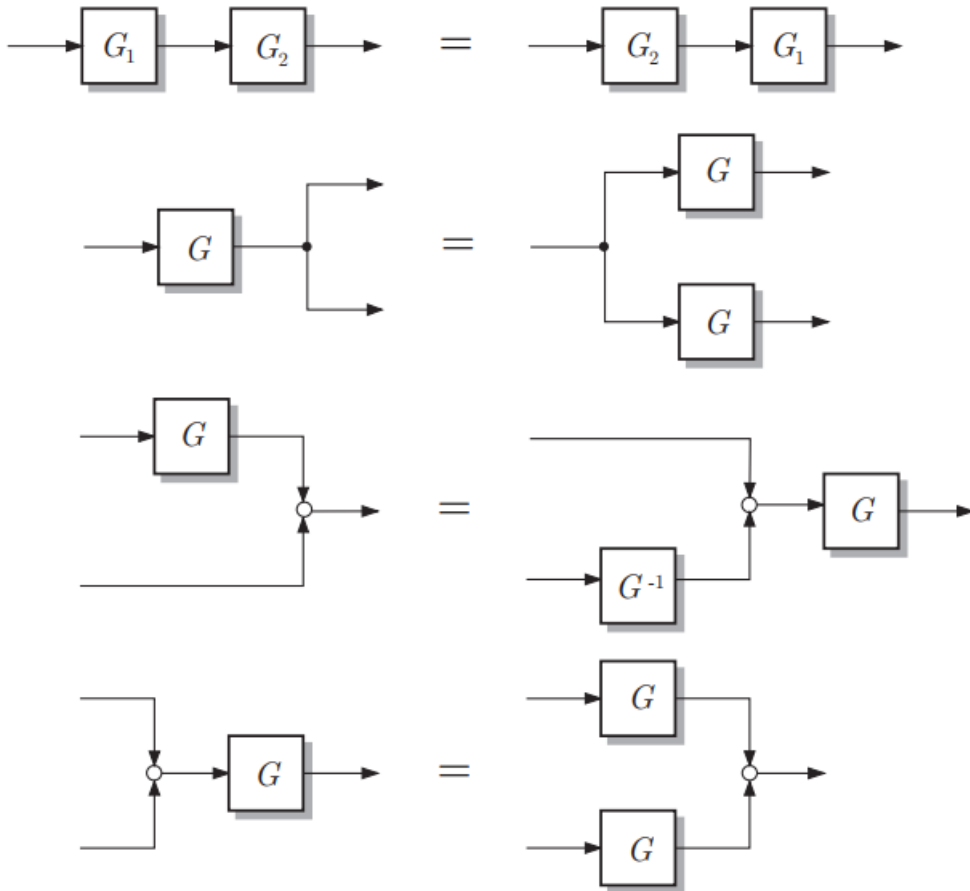


$$\left. \begin{aligned} \ddot{U}F_V &= G_1 \\ \ddot{U}F_K &= -G_1 G_2 \end{aligned} \right\} \Rightarrow \frac{Y}{R} = \frac{G_1}{1 + G_1 G_2}$$

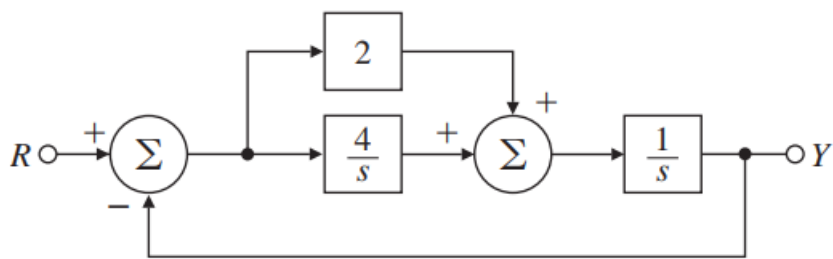
Regel: Für einen Kreis mit Rückführung erhält man die ÜF als

$$\frac{\ddot{U}F_V \text{ vorwärts zwischen Ein- und Ausgang}}{1 - \ddot{U}F_K \text{ im Kreis}}$$

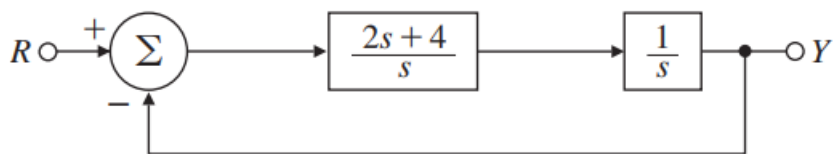
Umformregeln für Blockschaltbilder



kleines Beispiel



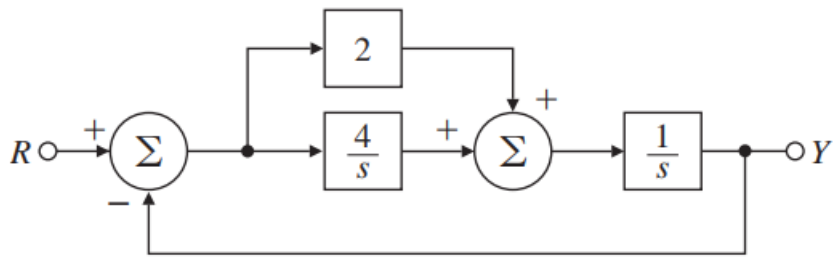
(a)



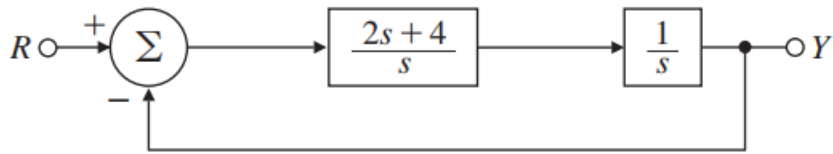
(b)

Wie ist die Gesamtübertragungsfunktion?

kleines Beispiel



(a)



(b)

Wie ist die Gesamtübertragungsfunktion? →

$$G(s) = \frac{\frac{2s+4}{s} \cdot \frac{1}{s}}{1 + \frac{2s+4}{s} \cdot \frac{1}{s}} = \frac{2s+4}{s^2+2s+4}$$

Praxis

Python

So wird installiert: [Python Control Systems Library](#)

```
import os
from control.matlab import *
import matplotlib.pyplot as plt

sys = TransferFunction([10,2], [1, 2, 1])

# Step response for the system
plt.figure(1)
yout, T = step(sys,T=20)
plt.plot(T.T, yout.T)
plt.show()
```

vermutlich ist Julia mit: <https://github.com/JuliaControl/ControlSystems.jl> besser geeignet - wir probieren das mal aus