

## NORMAS GENERALES PARA LAS ACTIVIDADES

## Condiciones de entrega

- Se dispone de 3 sesiones para realizar las actividades. Se entregarán en la fecha indicada. No se admitirán ejercicios entregados después de esa fecha.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de la herramienta Aules.
- El archivo deberá nombrarse con el nombre y primer apellido del alumno seguido de la frase "-práctica2-UT3". El nombre y los apellidos deben ir separados por un guión

## Condiciones de corrección

- Las actividades se deben realizar con un procesador de textos (Microsoft Word, Writter...)
  y el marcado HTML y CSS se debe realizar con un editor de texto de los indicados previamente.
- Se deben entregar los ficheros .html, .css, imágenes y cualquier otro fichero necesario que se generen.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá automáticamente la unidad de didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, automáticamente se suspenderá la actividad copiada.

## Calificación

- Existen cuatro actividades. En cada una de ellas encontrarás la puntuación asignada
- Las actividades se puntuarán dentro del apartado de procedimientos que es un 15% de la nota de la unidad.



<u>Ejercicio 1.</u> En la práctica anterior hiciste un ToolTip. Este recuadro aparece ahora mismo bruscamente. Ponle un efecto para que vaya apareciendo poco a poco. Además haz que desaparezca a los cinco segundos poco a poco también.

ÍTEM	Puntuación	Nota
ToolTip aparecer	1,5 puntos	
Tooltip desaparecer	2 puntos	

**<u>Ejercicio 2.</u>** A las fotos polaroid añádeles un efecto de tal manera que cuando el ratón pase por encima de alguna de ellas se agrande y se rote.

ÍTEM	Puntuación	Nota
Rotar y escalar	1,5 puntos	

**Ejercicio 3.** Añade a tu cabecera de la página un pequeño formulario de búsqueda que quede situado a la derecha, en el que pongas un input con un término a buscar y un botón con una pequeña lupa. Al coger el foco el formulario la barra de búsqueda debe aumentar poco a poco su tamaño.

ÍTEM	Puntuación	Nota
Añadir formulario	1 punto	
Cambiar tamaño barra	1 punto	

**Ejercicio 4.** Por último a uno de los productos vas a ponerle una señal de oferta especial. Debes buscar una imagen de una estrella. Esa imagen aparecerá encima (en alguna esquina) de alguno de los productos si te atreves a jugar con el position y si no aparecerá en un lado (jugando con el flexbox). Pondrás además también un parpadeo continuo a la imagen y dentro la palabra oferta destacada con CSS y html.



ÍTEM	Puntuación	Nota
Html correcto	0,25	
Maquetación	0,75	
Parpadeo continuo	2	