



NORMAS GENERALES PARA LAS ACTIVIDADES

● Condiciones de entrega

- Se dispone de 1 sesión para realizar las actividades. Se entregarán en la fecha indicada. No se admitirán ejercicios entregados después de esa fecha.
- La entrega de todas las actividades se hará a través de la herramienta Github. En aules se entregará un enlace al directorio de la práctica.
- El directorio de GitHub deberá nombrarse con el nombre y primer apellido del alumno seguido de la frase “-práctica3-UT3”. *El nombre y los apellidos deben ir separados por un guión.*

● Condiciones de corrección

- Las actividades se deben realizar con un procesador de textos (Microsoft Word, Writer...) y el marcado HTML y CSS se debe realizar con un editor de texto de los indicados previamente.
- Se deben entregar los ficheros .html, .css, imágenes y cualquier otro fichero necesario que se generen.
- Si se detecta copia en alguna actividad se suspenderá automáticamente la unidad de didáctica a todos los alumnos implicados.
- Si se detecta copia de alguna página web de internet, automáticamente se suspenderá la actividad copiada.

● Calificación

- Existen cuatro actividades. En cada una de ellas encontrarás la puntuación asignada
 - Las actividades se puntuarán dentro del apartado de procedimientos que es un 15% de la nota de la unidad.
-



Recuerda hacer la estructura de carpetas con la que hemos trabajado: css, img, html

Usando Bootstrap haz una página web similar a la siguiente teniendo en cuenta las consideraciones que se explican a continuación:

- Puedes cambiar la temática a restaurantes o cualquier otro negocio de alimentación.
- El layout debe ser el que se muestra pero el resto de estilos puedes personalizarlos.
- Tu página debe incluir los siguientes componentes bootStrap: navbar, nav, botones y cards.

