

# Memoria Práctica de Marcos de Desarrollo

Alan Xes López Fernández

Cristina Martín González

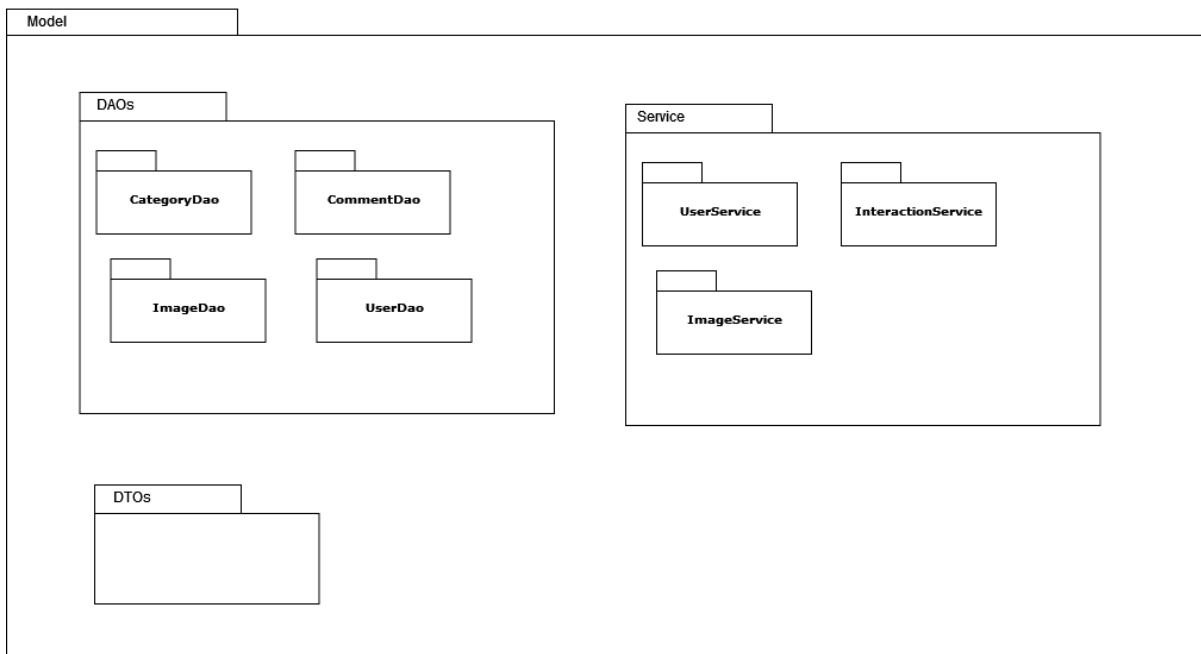
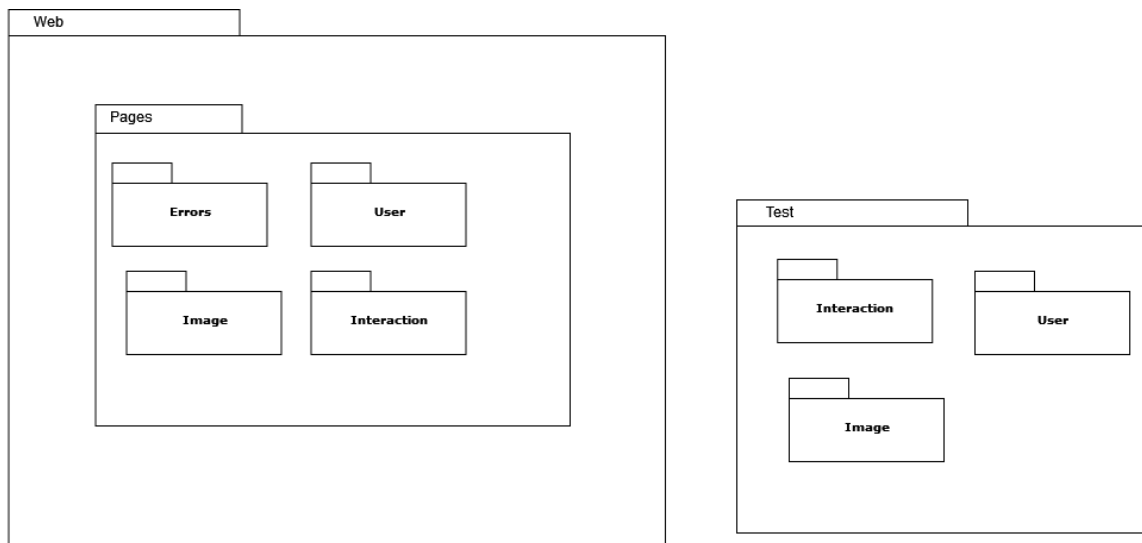
Roberto Pais Karandeniya-hewage

[alan.lfernandez@udc.es](mailto:alan.lfernandez@udc.es)

[c.marting@udc.es](mailto:c.marting@udc.es)

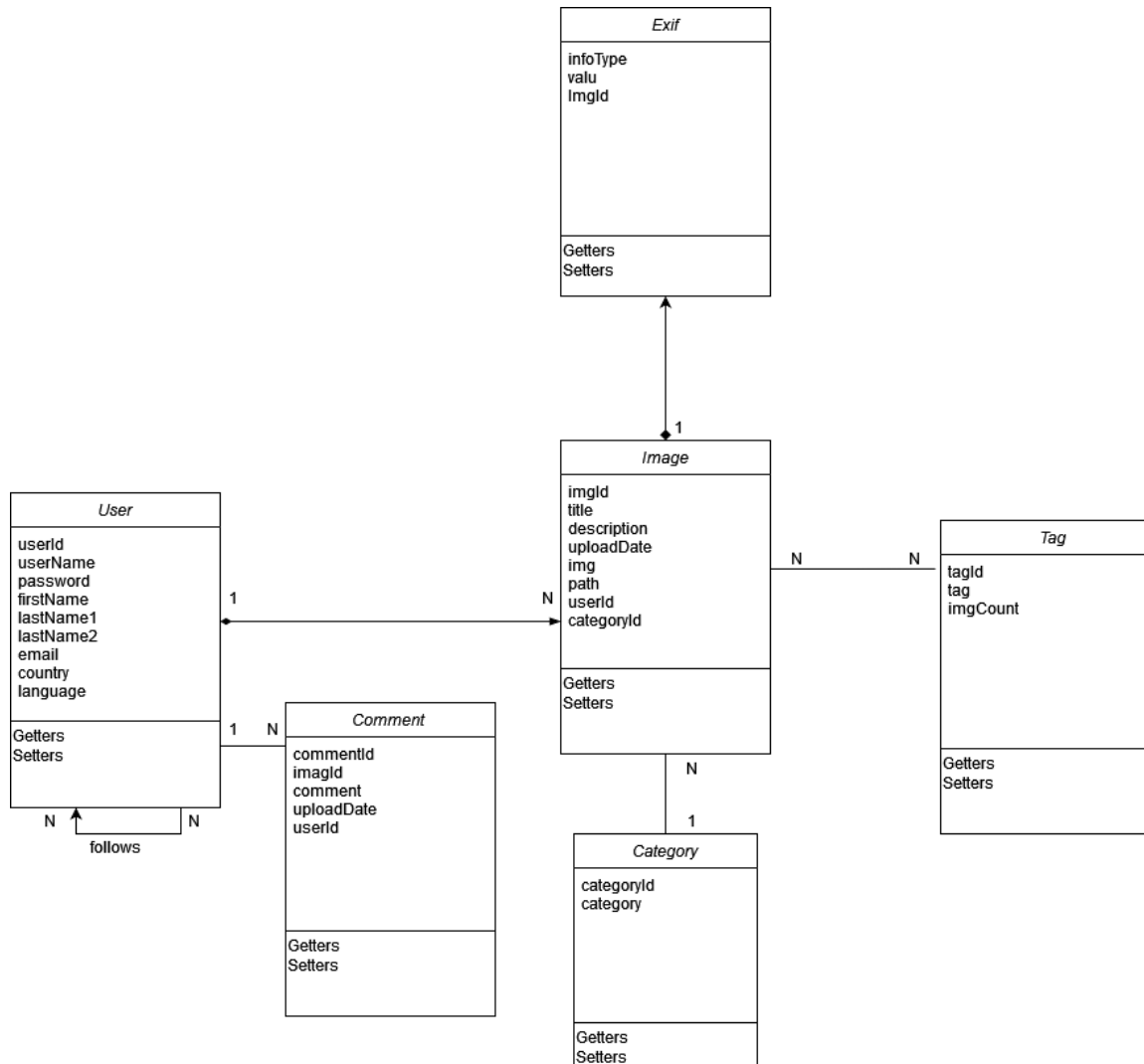
[r.paisk@udc.es](mailto:r.paisk@udc.es)

## 1. Arquitectura global

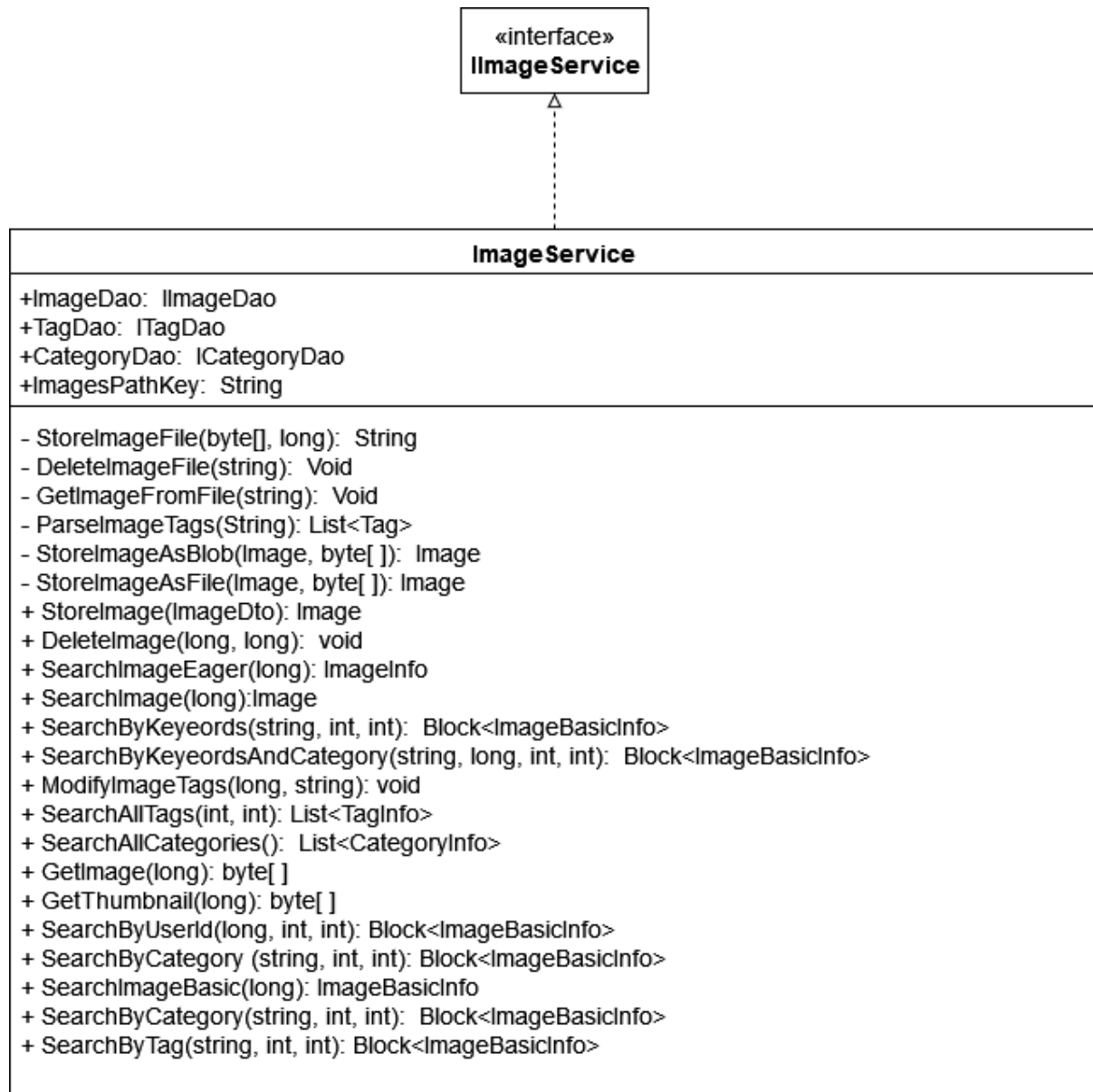


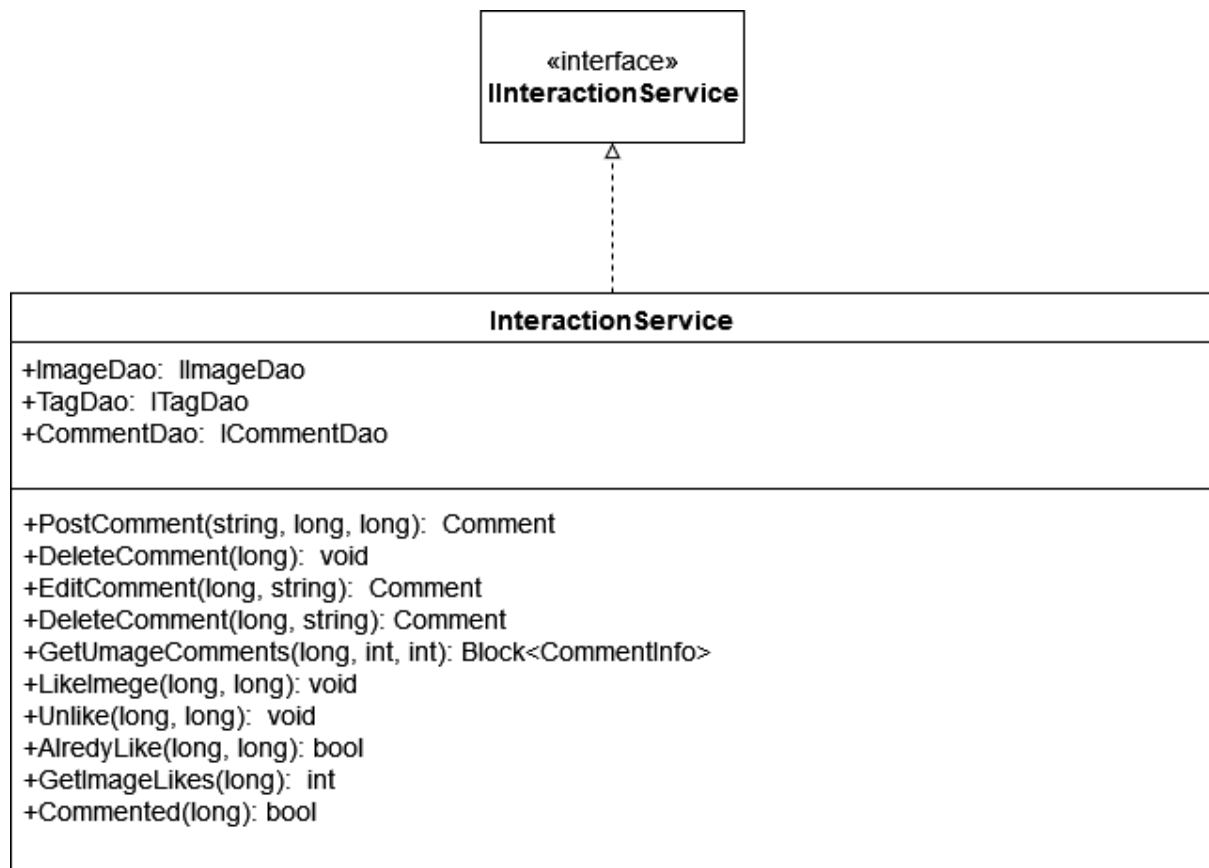
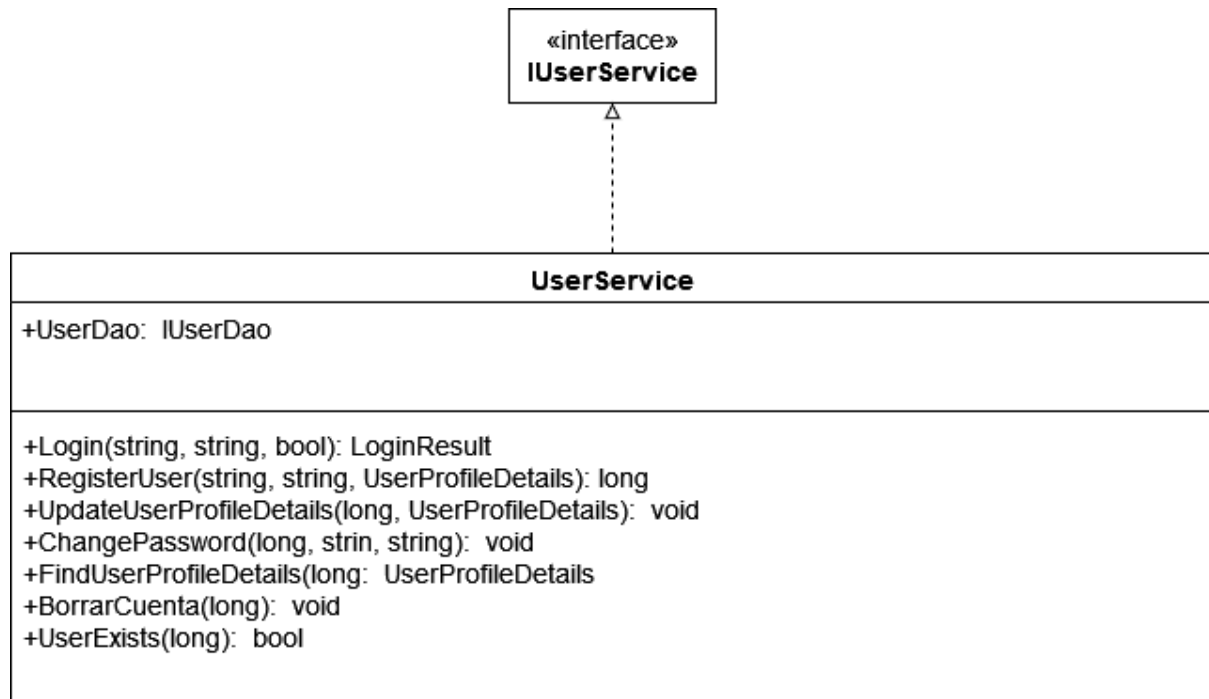
## 2. Modelo

### a. Clases persistentes



b. Interfaces de los servicios ofrecidos por el modelo

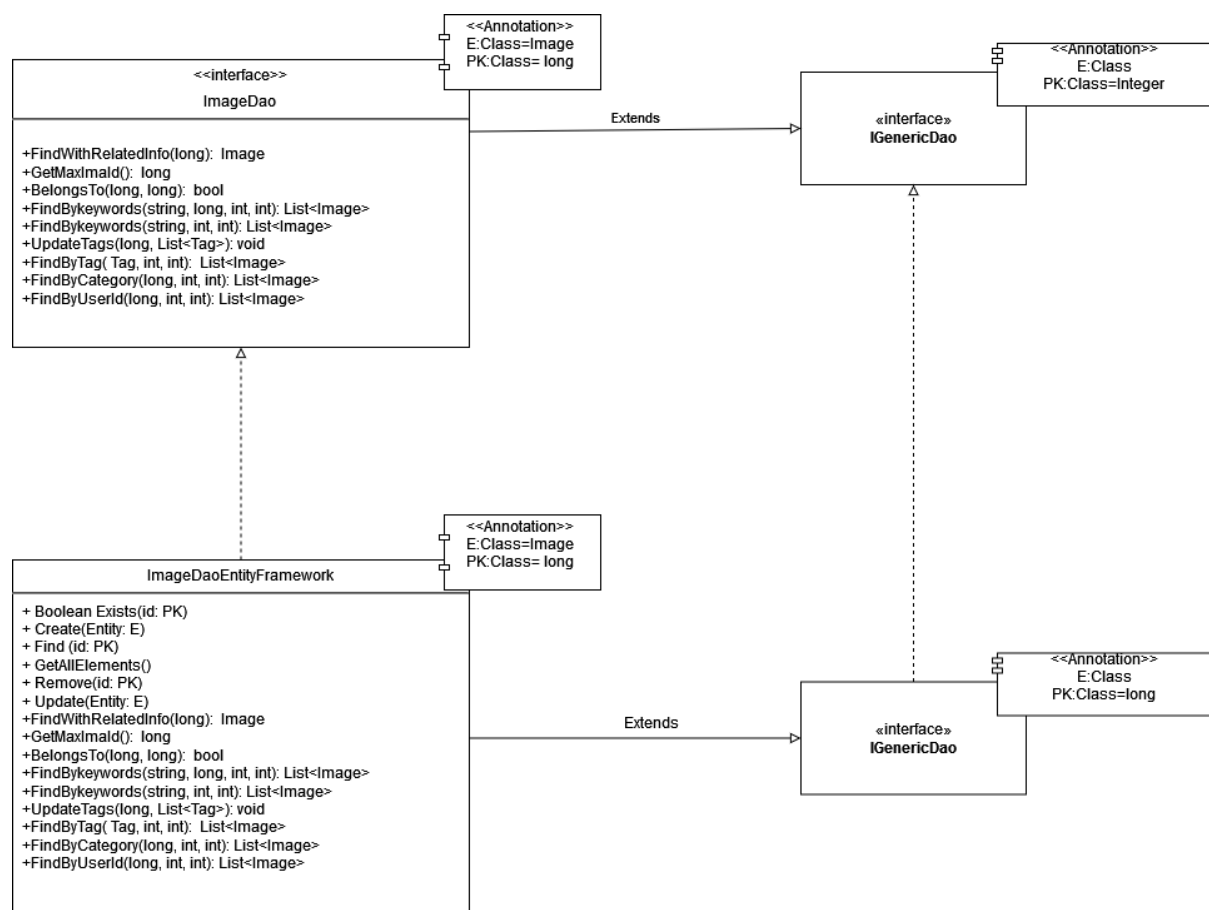




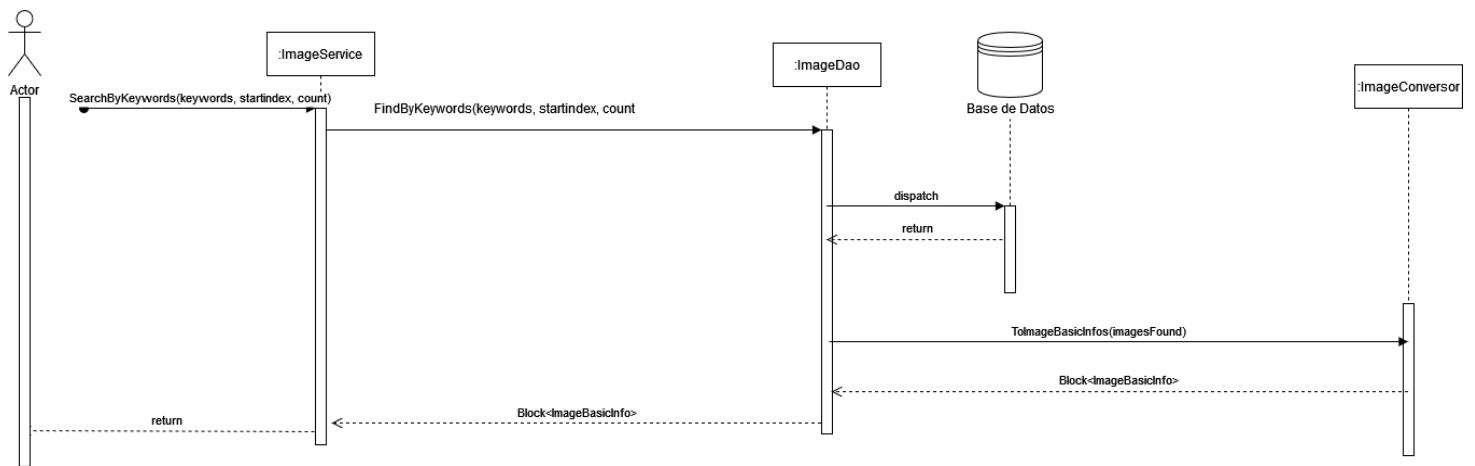
Para la agrupación de servicios decidimos dividirlos en tres, teniendo un servicio de usuarios que gestionará únicamente lo referente a estos, otro de imágenes que se encargará de la gestión de las mismas. Hemos tomado esta decisión con idea de que estos mismos servicios puedan ser útiles para otros proyectos, ya que consideramos que son fácilmente reutilizables.

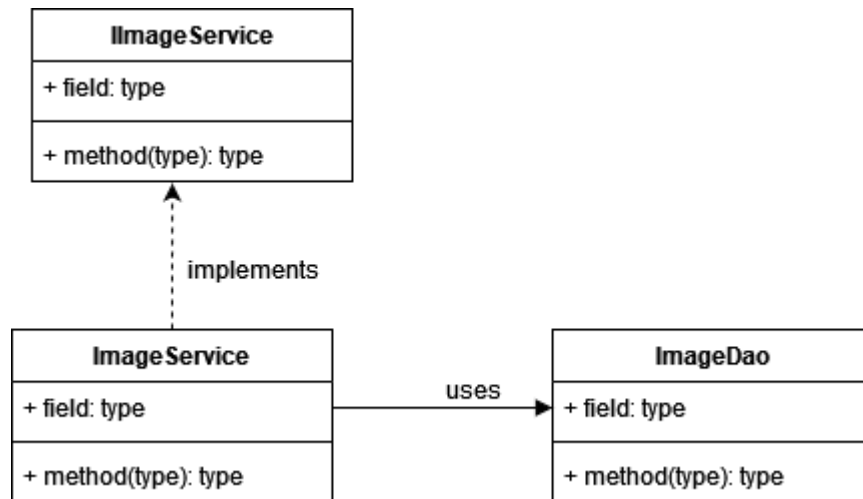
Por otro lado aquellos servicios que se encargan de la interacción entre el usuario y las imágenes, los hemos reunido en un servicio a parte ya que son específicos de nuestra web y consideramos que era la manera más intuitiva de gestionar la capa modelo.

### c. Diseño de un DAO

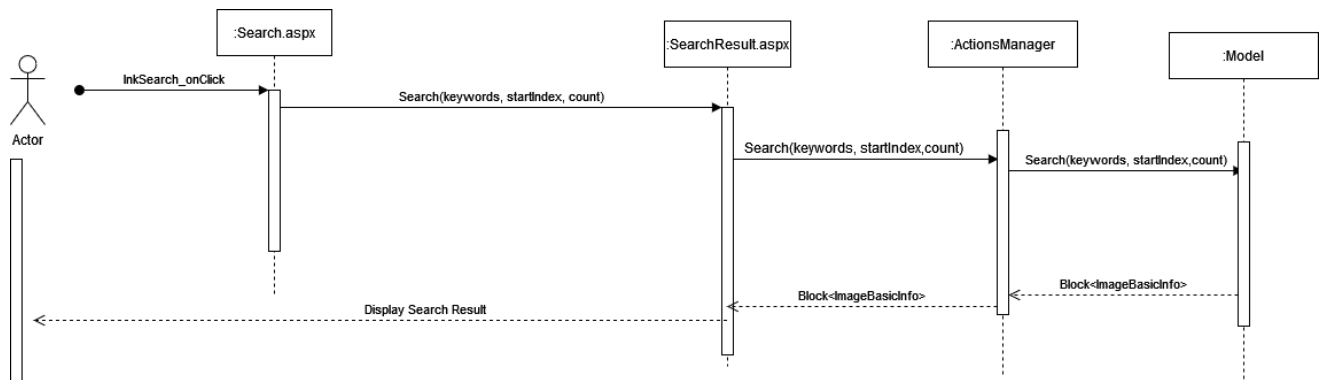


#### d. Diseño de un servicio del modelo





### 3. Interfaz gráfica



### 4. Funcionalidades adicionales

Hemos realizado la parte adicional que corresponde al etiquetado de imágenes, en nuestro caso para la base optamos por crear una nueva tabla la cual almacenará

por cada etiqueta, su identificador, el nombre con el que se reconocerá y el número de imágenes que se ven contienen la etiqueta. Esto nos permite agregar de forma sencilla una relación entre la tabla Tag y la tabla de Image para así tener acceso mediante el Entity Framework a las etiquetas que contiene cada imagen y, de la misma forma, podremos sacar las imágenes que están etiquetadas al mismo tiempo que ordenarlas rápidamente por su uso, cosa que necesitamos para poder mostrar correctamente la nube de etiquetas en la Web.

Para la creación de nuevas etiquetas simplemente hacemos uso del formulario de subida de imágenes. Permitimos al usuario poner las etiquetas que desee y desde ahí almacenamos en la base de datos en caso de que no existan.

Con el objetivo de mostrar la nube de etiquetas en la web y que se debe de mostrar en toda la página, esta se renderiza en la página maestra de forma dinámica a modo de HyperLinks para que se pueda realizar una búsqueda por la etiqueta en la base de datos.

## 5. Compilación e instalación de la aplicación

Para la compilación basta con realizarla desde Visual Studio. Con respecto a la instalación necesitaremos disponer de una carpeta en C:\PracticaMad\images que contenga las imágenes. Para utilizar la parte web bastará con hostear en servidor local utilizando IIS.

## 6. Problemas conocidos

Nuestra web no cumple con uno de los requisitos funcionales que nos habían propuesto en el enunciado, ya que desde la web no tenemos acceso a la lista de seguidos de un usuario, hemos sido capaces de acceder a la lista de seguidores, que se hace de la misma manera que los seguidores.