

Universidade Anhembi Morumbi

Professor: André Santana

Disciplina: Técnicas de Programação

Projeto N1 – Parte 2

Observações Gerais

1. Trabalho pode ser feito de **três a cinco** pessoas. Caso opte por fazer individualmente, converse com o professor por mensagem privada.
2. É necessário realizar a entrega até as 23:59 do dia 13/10
3. Compreender o enunciado e o problema proposto faz parte da avaliação

Problema a ser resolvido

Uma instituição de ensino superior precisa de um sistema para gerenciar o processo de inscrições em um evento técnico. O sistema deve permitir a implementação das seguintes histórias de usuário:

- H1.:** Como gestor do sistema gostaria de cadastrar novos usuários pelo seu nome completo e e-mail.
H2.: Como gestor do sistema gostaria de exibir todos os usuários cadastrados, listando-os por ordem de cadastro.
H3.: Como gestor do sistema gostaria de exibir todos os usuários cadastrados, listando-os por ordem alfabética.
H4.: Como gestor do sistema gostaria de verificar se um usuário faz parte da lista de participantes, buscando-o pelo seu nome.
H5.: Como gestor do sistema gostaria poder remover um usuário cadastrado, buscando-o por seu e-mail.
H6.: Como gestor do sistema gostaria de poder alterar o nome de um usuário cadastrado no sistema, buscando-o por seu e-mail.

Complementar

Neste projeto você e sua equipe devem criar uma solução que seja capaz de resolver o problema destacado na seção anterior. Para isso, você precisará criar:

- Uma ou mais estruturas de dados do tipo **lista**, para armazenar os dados dos inscritos; e/ou
- Uma ou mais estruturas de dados do tipo **dicionário**.
- Utilizar funções, buscando respeitar a separação de controle/lógica de visão/interação com o usuário.
- Utilizar funções de string e de lista.
- Utilizar ForEach
- Implementar os menus e mensagens necessárias para interagir com o usuário.
- Atender as histórias de usuário.

Logística de Entrega

- Crie um projeto no GitHub desde o primeiro dia de suas tarefas.
- Neste exercício, obrigatoriamente cada integrante da equipe deve ter um commit (organizem-se para isso).
- Apenas um integrante deve enviar o link público do github para o blackboard (antes do prazo expirar)