

Manual Técnico

UDB TECH-SHOP

DPS-C02-24



Desarrolladores y colaboradores principales del proyecto
UDB TECH-SHOP:

- **Cristian Alexander, Alfaro Hernández - AH211671**
- **Francisco Alfonso, Sandoval Barrera - SB200814**
- **Benjamín Enrique, Rivas Hidalgo - RH190164**
- **Cruz Enrique, Moreno Lozano - ML210800**
- **Francisco Javier, Zaldaña Álvarez - ZA210751**

Introducción

El Manual Técnico de UDB TECH-SHOP tiene como objetivo principal brindar una guía exhaustiva y detallada sobre los aspectos técnicos y funcionales de la aplicación móvil.

Nuestro objetivo es crear una aplicación diseñada específicamente para proporcionar a los clientes de la tienda una alternativa a sus compras. Mediante el uso de React Native, buscamos que esta aplicación sea accesible desde dispositivos móviles con sistemas operativos Android y iOS, así como desde navegadores web, garantizando así su disponibilidad y funcionalidad en diversas plataformas.

Esta aplicación cuenta con las funcionabilidades esenciales para nuestros clientes, donde podrán visualizar sus productos favoritos, descuentos y lo más de nuevo en tecnología. Además, características como el pago en línea y pedidos hasta la comodidad de su hogar.

Estructura de proyecto (frontend)

android	!Google Authentication
app	Pantalla de checkout y ubicacion
assets	api, logica del cart
components	Pantalla de checkout y ubicacion
constants	bottom tab menu y home v0.1
hooks	bottom tab menu y home v0.1
scripts	bottom tab menu y home v0.1
.gitignore	bottom tab menu y home v0.1
README.md	bottom tab menu y home v0.1
app.json	!Google Authentication
babel.config.js	bottom tab menu y home v0.1
declarations.d.ts	Cambios en porcentajes de imagenes y contenedores, home v0.21
eas.json	transición
firebaseConfig.js	Pantalla de checkout y ubicacion
metro.config.js	!Feat GoogleAuth connection completed
package-lock.json	Pantalla de checkout y ubicacion
package.json	Pantalla de checkout y ubicacion
tsconfig.json	!Feat GoogleAuth connection completed

Carpeta App: la carpeta app contiene todos los componentes para las pantallas que requiere la app tanto (login y menús):

- Carpeta (login): muestra la pantalla principal para iniciar sesión o registrarse
- Carpeta (tabs): Muestra las pantallas de los diferentes menús de la barra de navegación

Carpeta Components: Contiene todos los elementos UI reusables para las pantallas del proyecto.

Estructura de proyecto (backend)

 initdb.d	Controlador ventas y dockerfile
 tienda	cambios register
 .env	Controlador ventas y dockerfile
 Dockerfile	Controlador ventas y dockerfile
 LICENSE	Initial commit
 README.md	Initial commit
 bd_tienda_dps.sql	Controlador ventas y dockerfile
 compose.yaml	Controlador ventas y dockerfile

- **Carpeta initdb.b:** Contiene el script para construir la base de datos.
- **Carpeta tienda:** Contiene la construcción de la API a consumir.

Requisitos del sistema

Sistema operativo: Windows 10, Linux (Ubuntu 22.04)

Librerías requeridas: React Native 0.65.0 y PHP 8.2+

SDKs y Compiladores: Android SDK 29.0.2, Xcode 12.4

Gestión de paquetes y dependencias: npm v7.0, yarn v1.2, composer 2.4

Tecnologías Utilizadas

La aplicación móvil de finanzas está desarrollada utilizando las siguientes tecnologías:

Plataforma:



Lenguaje de Programación:



Backend:



Laravel

para la creación de la API.

Base de Datos y Contenedores:

Inicialmente se ha ocupado MySQL (phpMyAdmin) para almacenar datos de usuario y transacciones. Consecuentemente la creación de los contenedores.



Configuración del Frontend

Para configurar el entorno de desarrollo, siga los siguientes pasos:

Paso 1: Clonar el repositorio del proyecto en tu máquina local.

Enlace de repositorio: <https://github.com/CruzM-224/frontendProyectoDPS.git>

Seguidamente, vamos a dirigirnos desde la terminal hasta la carpeta que almacena nuestra aplicación, en este caso: **/proyectoDPS** para instalar las dependencias de nuestro proyecto.

Para desplazarnos entre las carpetas ocupado "**cd ruta-específica**" Para descargar todas las dependencias se utiliza el comando: "**npm install**"

Una vez descargadas las dependencias, es necesario realizar un cambio en el archivo "**proyectoDPS/app/(tabs)/home/index.tsx**" en el cual agregaremos la IP de nuestro dispositivo para que se logre conectar a la API.

En la línea 32 generar el siguiente cambio: "**const API_URL = 'http://IP-DEL-DISPOSITIVO:8000/api/productos/get';**"

Para conocer cuál es la IP del dispositivo se puede encontrar desde la terminal con el comando: "**ipconfig**".

Configuración del Backend

Para configurar el entorno de desarrollo, siga los siguientes pasos:

Paso 1: Clonar el repositorio del proyecto en tu máquina local.

Enlace de repositorio: <https://github.com/CruzM-224/backendProyectoDPS.git>

Inicialmente, desde una terminal vamos a desplazarnos hacia la ruta en la cual se encuentra nuestra carpeta que almacena el backend, la cual termina en " **/backendProyectoDPS** ".

Seguidamente, realizaremos el comando " **docker-compose up** " para levantar los servicios del backend dentro de un contenedor.

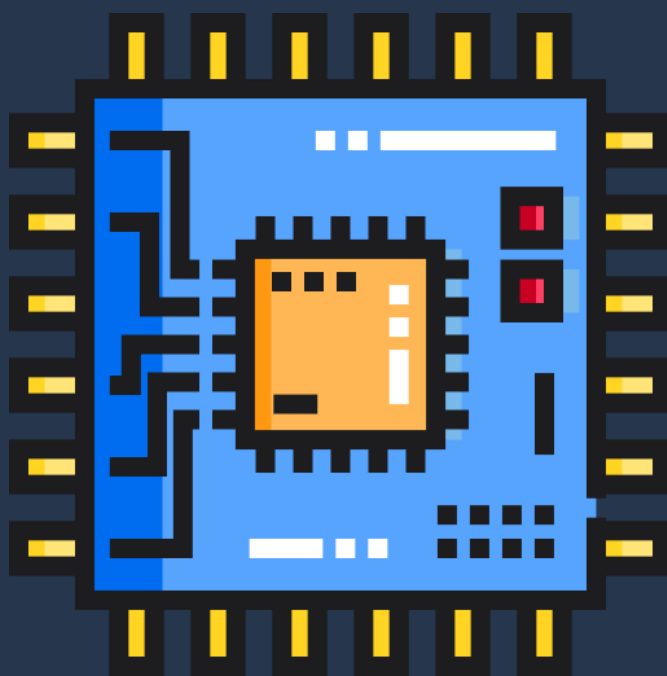
De esta forma, hemos generado la preparación necesaria para lograr que la aplicación funcione correctamente.

Acerca de:

El manual técnico está diseñado para ser una herramienta esencial que garantice el correcto funcionamiento, mantenimiento y evolución de la aplicación móvil UDB TECH-SHOP. A medida que la aplicación evoluciona, se espera que este manual se mantenga actualizado para reflejar los cambios y mejoras implementadas.

Fecha de Creación: agosto de 2024

Fecha de Última Actualización: 06 octubre 2024



DPS-C02-24