**UNIVERSIDAD DE EL SALVADOR**

**NOTA**

**FACULTAD DE INGENIERÍA Y ARQUITECTURA**

**ESCUELA DE INGENIERÍA**

****

**TECNOLOGÍA ORIENTADA A OBJETOS (TOO-115)**

**PROYECTO DE DESARROLLO CON SCRUM**

**TEMA:**

**SISTEMA DE SONDEOS DE PRECIOS DE LA CANASTA BÁSICA**

*(Primer Avance)*

|  |  |
| --- | --- |
| **GRUPO 15:** | |
| **CGM15** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **CARNET** | **NOMBRES** |
| CM15044 | CORTEZ MEJÍA, BERNARDO ANTONIO |
| GR11057 | GÓMEZ RUIZ, JONATHAN ALEXANDER |
| GS02009 | GONZÁLEZ SERRANO, NELSON ARNOLDO |
| MS15053 | MENJÍVAR SÁNCHEZ, WILBERT ULISES |
| PQ15006 | PERAZA GONZÁLEZ, ÁNGEL ALEXANDER |

**Ciudad Universitaria 5 de Octubre de 2019.**

**Tabla De Contenido**

[INTRODUCCIÓN ii](#_Toc20155319)

[OBJETIVOS iii](#_Toc20155320)

[Acta del Proyecto 1](#_Toc20155321)

[Visión del Producto 1](#_Toc20155322)

[Diagramas de Procesos BPMN 1](#_Toc20155323)

[Automatización de Procesos 1](#_Toc20155324)

[Hoja de Ruta del Producto (Cronograma) 1](#_Toc20155325)

[Organización del equipo del SCRUM 1](#_Toc20155326)

[Listado del Producto 2](#_Toc20155327)

[A. Historias de usuarios y criterios de aceptación 2](#_Toc20155328)

[B. Priorizadas por valor de negocio y ROI 2](#_Toc20155329)

[C. Estimación por puntos de historia o días ideales 2](#_Toc20155330)

[D. Estimación de velocidad e iteraciones requeridas 2](#_Toc20155331)

[Release Planning 2](#_Toc20155332)

[Sprint Planning 2](#_Toc20155333)

[i. Establecer las tareas asignadas y la asignación al equipo 2](#_Toc20155334)

[ii. Horas estimadas por miembro del equipo y por total del sprint 2](#_Toc20155335)

[Sprint Backlog 3](#_Toc20155336)

[i. Diagramas utilizados en las tareas del Ciclo de vida del sistema (el mas importante) 3](#_Toc20155337)

[1. Diagrama de Caso de Uso 3](#_Toc20155338)

[2. Diagrama de Secuencia y Actividades 3](#_Toc20155339)

[3. Diagrama de Clases 3](#_Toc20155340)

[4. Diseño de la base de datos 3](#_Toc20155341)

[5. Diseño arquitectónico del sistema 3](#_Toc20155342)

[6. Diagrama de Componentes y Despliegue 3](#_Toc20155343)

[Burdown Chart y Burn up Chart (al menos a mediados y al final del sprint) 3](#_Toc20155344)

[Sprint Review y Sprint Retrospective (Como lo realizaron) 4](#_Toc20155345)

[CONCLUSIONES 5](#_Toc20155346)

[RECOMENDACIONES 5](#_Toc20155347)

[BIBLIOGRAFÍA 6](#_Toc20155348)

# INTRODUCCIÓN

# OBJETIVOS

GENERAL

ESPECÍFICOS

# Acta del Proyecto

# Visión del Producto

# Diagramas de Procesos BPMN

# Automatización de Procesos

# Hoja de Ruta del Producto (Cronograma)

# Organización del equipo del SCRUM

# Listado del Producto

## Historias de usuarios y criterios de aceptación

## Priorizadas por valor de negocio y ROI

## Estimación por puntos de historia o días ideales

## Estimación de velocidad e iteraciones requeridas

# Release Planning

# Sprint Planning

## Establecer las tareas asignadas y la asignación al equipo

## Horas estimadas por miembro del equipo y por total del sprint

# Sprint Backlog

## Diagramas utilizados en las tareas del Ciclo de vida del sistema (el mas importante)

### Diagrama de Caso de Uso

### Diagrama de Secuencia y Actividades

### Diagrama de Clases

### Diseño de la base de datos

### Diseño arquitectónico del sistema

### Diagrama de Componentes y Despliegue

# Burdown Chart y Burn up Chart (al menos a mediados y al final del sprint)

# Sprint Review y Sprint Retrospective (Como lo realizaron)

# CONCLUSIONES

# RECOMENDACIONES

# BIBLIOGRAFÍA