EJEMPLO



DESARROLLADORES

Gerardo Yepez T. Roberto Meraz Q.

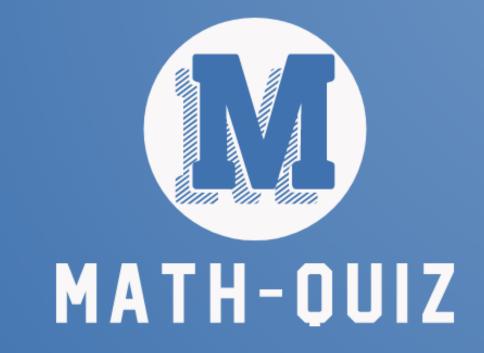
CONTACTO



616-109-1849



mathquiz@gmail.com





MATH-QUIZ

Pon a prueba tus conocimientos.



CARACTERÍSTICAS

% Divertido.



Ludico.



Interactivo.



Facil de jugar y de aprender.

PROPOSITO DEL JUEGO

Crear una herramienta fácil y divertida de utilizar para ayudar al aprendizaje de las nuevas generaciones, fomentando el uso de videojuegos lúdicos como herramienta de aprendizaje.

CONTENIDO Y MECANICAS

Al iniciar el juego de desplegaran 4 categorias las cuales seran (sumas, restas, multiplicaciones y divisiones), cada categoria cuenta con 3 niveles de dificultad y dentro de cada nivel cuentas con 3 vidas, estas se perderan si seleccionas una respuesta incorrecta, al salir podras decidir si guardar tu puntaje o no.

La manera (mecanicas) de jugar es mediante el crosshair del mouse, todo es a clicks.

OBJETIVOS

- 1.-Ayudar a los niños con sus deficiencias matematicas mediante una herramienta divertida.
- 2.-Fomentar el uso de videojuegos de manera educativa.
- 3.-Adaptabilidad y personalización del contenido.

