



UNIVERSIDAD AUTONOMA DE BAJA CALIFORNIA
FACULTAD DE INGENIERIA, ARQUITECTURA Y DISEÑO

ACT 12

Presentado por: Roberto Meraz Quintero

Solicitado por: Pedro Nuñez Yepiz

Ensenada, Baja California, 09 de noviembre del 2023.



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

Ingeniero en computación

Ingeniero en Software y tecnologías emergentes

Materia: Programación estructurada / Clave 36276

Alumno: Roberto Meraz Quintero

Matrícula: 369754

Maestro: Pedro Núñez Yépiz

Actividad No. : 12

Tema - Unidad : (archivos de texto)

Ensenada Baja California a 09 de noviembre del 2023



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

NOTA: guardar el archivo de la sig forma
INICIALES (numero práctica)_PE
ejemplo: Francisco Antonio Perez Lopez
PLFA_RP08_PY.pdf

1. INTRODUCCIÓN

Emplearemos el conocimiento sobre las estructuras de control, anidación entre otros para poder realizar código funcional y optimizado

2. COMPETENCIA

El alumno hará uso de las herramientas aprendidas a lo largo del curso y junto a su razonamiento lógico será capaz de realizar código optimizable y funcional.

3. FUNDAMENTOS

Teoría sobre los temas utilizados en la realización del código.

En el lenguaje de programación C, los archivos de texto son utilizados para almacenar y manipular información de manera persistente. Estos archivos son una forma común de entrada/salida (I/O) en C y permiten que los programas guarden datos de manera permanente en el disco duro o los recuperen para su procesamiento.



4. PROCEDIMIENTO

INSTRUCCIONES:

- 1.- Realiza un programa en C que utilice una librerías propias
- 2.- Realiza reporte de práctica
- 3.- Sube a Blackboard, programa, librería, y reporte de practica y PDF anexo con capturas y código

ACTIVIDAD 12

Archivos Texto

MENÚ

- 1.- Cargar Archivo
- 2.- Agregar
- 3.- Eliminar
- 4.- Buscar
- 5.- Ordenar
- 6.- Mostrar Todo
- 7.- Generar Archivo
- 0.- Salir

INSTRUCCIONES: Programa que contenga el menú anterior, el programa utiliza un vector de registros de máximo 1,500 registros, de la siguiente estructura: [status, matricula, ApPat, ApMat, Nombre, Edad, sexo] donde el **campo llave es matricula**. datos.txt es el archivo con los registros a cargar en el vector de registros



Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ingeniería Arquitectura y Diseño

5. RESULTADOS Y CONCLUSIONES

En esta practica pude aprender el uso correcto de los archivos de texto y pude comprender su importancia a la hora de programar, también la utilidad que puede brindar al momento de realizar algoritmos.

6. ANEXOS



codigo y
ejecuciones.pdf

7. REFERENCIAS

<https://learn.microsoft.com/es-es/cpp/cpp/struct-cpp?view=msvc-170>

https://www.udb.edu.sv/udb_files/recursos_guias/informatica-ingenieria/programacion-iv/2019/ii/guia-3.pdf

<https://www.inf.utfsm.cl/~noell/IWI-131-p1/Tema8b.pdf>