

**UNIVERSIDADE FEDERAL DA PARAÍBA**

CENTRO DE INFORMÁTICA

MÉTODOS DE PROJETO DE SOFTWARE

---

# SOFTWARE PARA COMÉRCIO DE COMUNICAÇÃO VISUAL

---

Diagrama de Classe  
João Pessoa, dezembro de 2017

**Carlos Alberto**  
cans10cans10@gmail.com

**Roberto Nóbrega**  
roberto.computing@gmail.com

**Validação**  
Prof. Raoni Kulesza

## PADRÕES UTILIZADOS NO PROJETO

Padrões	Classes envolvidas na implementação	Justificativa	Cor
FACATE	<b>Classes:</b> UsuarioForm_cadatar, FachadaValidarNomeSenha, ValidarNome e ValidarSenha	Quando for validar um cadastro de uma pessoa, tem-se que validar o login e senha, então a fachada já chama os dois métodos simultaneamente em uma só classe.	Roxa
ADAPTER	<b>Classes:</b> ControllImplem, ControlCliente, ControlDistribuidor, ControlFuncionario, ControlGerente, ControlPessoaJuridica, infraAdapter, UsuarioAdapterBD, ClienteAdpterBD, FuncionarioAdapterBD, ProdutoAdapterBD, VendaAdapterBD, Venda_ProdutosAdapetrBD, UsuarioBD, ClienteBD, FuncionarioBD, ProdutoBD, VendaBD e Venda_ProdutosBD <b>Interface:</b> InfraAdapter	Para gravar os dados de uma Cliente, Funcionário, Gerente, Distribuidor, Administrador, Produto e Vendas, todos os dados necessários são capturados das classes do Pacote view, repassados ao as respectivas Classes Control no Pacote Business, que aciona a classe 'InfraAdapter', que distribuir para a classe que realiza a execução de gravar. No nosso caso, usamos apenas o Banco de Dados (BD), mas se quiser outras formas de gravação, como em arquivo de texto ou cvs, é só fazer as devidas classes de gravação e buscar os dados na classe 'InfraAdapter'. Todo o código anterior permanece intacto.	Vermelho
TEMPLATE METHOD	<b>Classes:</b> UsuarioBD, ClienteBD, FuncionarioBD, ProdutoBD, VendaBD, Venda_ProdutosBD, TemplateBD e Conexao,	Os códigos de todas as classes que necessitam operar com o Banco de Dados são bastantes semelhantes, diferenciando apenas de duas variáveis (o comando e a tabela), então construímos as classes que fazem de fato a conexão e as operações, e as demais apenas repassam essas duas variáveis e fazem as devidas utilização do Banco de Dados. Reduziu bastante a codificação dos métodos em cada classe.	Amarelo
FACTORY METHOD	<b>Classes:</b> ControllImplem, ControlCliente, ControlDistribuidor, ControlFuncionario e ControlGerente, ControlPessoaJuridica <b>Interface:</b> FabricaControllnt	Na verdade fizemos duas fábricas, uma para as classes do Pacote Business.Control e Business.Model. Facilita a codificação nas views, que não precisou da importação de todas as classes 'Control' e 'Model', não permitindo a visualização de todas as classes do Pacote Business.	Rosa
COMANDO	<b>Classes:</b> PagamentoCredito, PagamentoDebito, CartaoHipercard e CartaoVisa <b>Interface:</b> TipoCartao	Para dar mais flexibilidade aos tipos de cartões que efetuam o pagamento de uma venda com cartões, seja de débito ou crédito, implementamos uma interface e os tipos de cartões aceitos, no caso apenas dois, e as classes PagamentoCredito e PagamentoDebito repassam apenas	Verde

		o tipo de cartão e as classes específica de cada cartão faz a operação devida. Pode então aumentar os tipos de cartões, só criando novas classes que implementa a interface 'TipoCartao', sem precisar alterar o código restante.	
MEMENTO	<b>Classes:</b> Venda_ProdutosForm, Vendas, VendasMemento e VendasCareTaker	Em uma única venda, pode-se ter a inclusão de vários produtos, que são relacionados e guardados em um Memento. Caso seja necessário a retirada de algum produto da lista (no caso, o último produto), basta apenas retornar a situação anterior da lista e a relação está refeita.	Amarelo claro

STRATEGY	<b>Classes:</b> ValidarNome e ValidarSenha	Criamos duas classes distintas que realizam as operações de validar login e senha, cada, para dar mais flexibilidade quando necessário usar esse mesmo métodos em outros momentos.	Roxa (junto com o Facete)
MEDIATOR	<b>Classes:</b> MensagemForm, ControlEnviarMensagem, MensagemMediator, Mensagem, MessageE_Mail, MensgemSMS e MensagemWhsatsApp <b>Interface:</b> Mediator	Quando necessário enviar uma mensagem para os clientes, implementamos, para maior flexibilidade na criação dos meios de envio, o padrão mediator, que recebe a mensagem propriamente dita e repassa para os meios de envios desejados, que fazem de fato a execução do envio da mensagem.	Amarelo escuro
CHAIN OF RESPONSABILITY	<b>Classes:</b> ControlPagamento, FormasPagamento, PagamentoDinheiro, PagamentoCheque, PagamentoDebito, PagamentoCredito e PagamentoBoleto <b>Enum:</b> PagamentoChain	Quando de um pagamento de uma venda, o cliente tem várias opções de pagamento, repassando a opção através da classe ControlPagamento, que percorre todas as formas de pagamento até achar a que trata a forma de pagamento especificada pelo cliente.	Azul escuro
SINGLETON	<b>Classes:</b> Vendas e VendasSingleton	Utilizamos este método em razão de que todas as vendas realizadas devem ter um número sequencial para utilização na Nota Fiscal, e assim, implementamos uma classe que gera apenas uma instância sua, porém incrementa sua numeração todas as vezes que for acionada.	Azul claro

