



**UNIFACS**  
LAUREATE INTERNATIONAL UNIVERSITIES

Desenvolvimento de Software para Web

Professor Galdir Reges

Projeto prático individual

## Site Pessoal

### 1 Descrição geral:

O aluno deverá desenvolver um site pessoal usando as tecnologias HTML e CSS.

Valendo 10 pontos o site deverá:

1. (0,5 ponto). Ter no mínimo 3 páginas diferentes:
  - o uma página principal com uma apresentação pessoal do aluno citando frases de grandes pensadores que lhe sejam inspiradoras
  - o uma página com o currículo do aluno.
  - o uma outra com links recomendados para vídeos instrutivos e livros que o aluno já tenha lido.
2. (0,5 ponto). Ter como ícone de favorito uma foto de escolha do aluno. A foto deve ser transformada em ícone de favorito.
3. (0,5 ponto). Ter um rodapé com o email do aluno e outros contatos que achar relevante.
4. (0,5 ponto). Usar classes como seletores de CSS quando não se quiser selecionar todos os elementos HTML do mesmo tipo.
5. (0,5 ponto). Ter barra de conteúdo com um menu de links para as diferentes páginas internas (home, currículo e recomendações...), e uma lista links para páginas externas como seu perfil no GitHub, LinkedIn, Instagram etc. O aluno pode incluir também qualquer outra rede social que quiser divulgar.
6. (0,5 ponto). Estar online em uma hospedagem, mesmo que gratuita. (ex. GitHub Pages).
7. (1 ponto). Ter um Carrossel de imagens com controles para voltar para imagem anterior e avançar para próxima imagem e indicador de que imagem está sendo exibida. As imagens e o motivo delas serem exibidas são de escolha do aluno, mas devem coerentes. O aluno pode por exemplo apresentar imagens favoritas sobre coisas que o importem muito como sua família, ou filmes e séries inspiradoras, ou ainda imagens de seu portfólio. Isso deve ser feito com o framework Bootstrap.

8. (2 pontos). Ter uma foto imagem fixa em um canto do site, ocupando a largura de 20% da largura do corpo do site. Isso quer dizer que quando o usuário rolar a tela ele vai continuar vendo a imagem no mesmo lugar. A imagem deve sobrepor parte da área de conteúdo do site sem cobrir nenhum texto.
9. (2 pontos). Ser responsivo. Se a tela do usuário tiver largura maior ou igual a 768 pixels o site deve apresentar conteúdo em mínimo duas colunas, e se for menor deve apresentar apenas uma coluna de conteúdo. Isso deve ser feito com o framework Bootstrap.
10. (2 pontos). NÃO usar a tag DIV nem a tag SPAN. Tags semânticas do HTML5 devem ser usadas sempre.

Templates (modelos de sites) NÃO devem ser utilizados. **Se forem utilizados a nota 0 será atribuída.**

Códigos ou texto iguais entre alunos, mesmo que parcialmente, **levarão a atribuição de nota 0 para os alunos.**

## **2 Entrega e prazo:**

- Entrega via Blackboard valendo até 10 pontos para a A1
  - Arquivo compactado **no formato ZIP** com todos os arquivos do projeto.
  - **Informar nos comentários da entrega o url do site** onde o projeto está hospedado.
  - Prazo até 15/10/2020. Se for entregue atrasado será aplicado multa de 20% na nota máxima por dia de atraso, até que a nota se torne 0.

## **3 Observações Gerais**

Entregas deverão ser feitas pelo Blackboard a não ser que seja informado outro destino.

Durante as aulas, no momento das práticas, os alunos podem e devem fazer consultas ao professor sobre o projeto.

Descumprimento dos prazos levam a **multa de 20% por dia de atraso** na nota do item sendo entregue, a não ser que o item tenha regra específica.