



Resumo: Após explodir a bomba, os terroristas devem escapar dos contra terroristas pelo maior tempo possível.



Ações do jogador: Pular, agachar, virar de costas, atirar, usar granada de distração (*decoy*), usar granada de fumaça (*smoke*).



Desafios: -Caixas (terão de ser puladas)

-Buracos infinitos (pulados também)

-Paredes (existe um buraco para agachar)

-Contra terroristas (atirando ou usando uma *decoy* para distraí-los)

-Granadas de luz (virando de costas)

-Granadas incendiárias (jogando uma *smoke* em cima ou realizando um *bunny hop*)

-Borda da tela (não perca tempo com nenhum obstáculo!)



Interface: Botão de pause, botão de ligar/desligar som, botão para ativar *smoke* e ativar *decoy*. Também haverá *SplashScreen* e tela de créditos.



BEYOND
Entertainment