

ACTIVIDADES DE CLASE:

Título Directivas en Angular

Objetivos

Aprender a implementar estructuras de control de flujo y directivas en Angular

Temporalización

Dedicación estimada: 3-4 horas.

Ejercicios:

En esta actividad realizaras una aplicación web en Angular a partir de la plantilla proporcionada. Para ello utilizaras componentes web e integraras los contenidos aprendidos sobre eventos, control flow y directivas.

Antes de ponerte a desarrollar, coge el archivo styles.css de la carpeta Plantilla proporcionada. Copia su contenido y ubícalo en el archivo styles.css del proyecto Angular. De este modo evitaras trabajar los estilos de cada componente de manera individual y así podrás centrarte en implementar sólo las funcionalidades solicitadas.

Actividad 1. Crea los siguientes componentes e impleméntalos a partir de la plantilla seleccionada: header, main, footer.

El componente main contiene también el contenido correspondiente a la pantalla modal.

Actividad 2. En el componente header implementa la lógica necesaria para que cuando el usuario haga click sobre los enlaces de la parte superior de la cabecera -Frutas, Verduras- se muestre el contenido correspondiente a cada sesión.

Si se pulsa sobre el enlace Frutas, se mostrará el siguiente contenido:

Imagen de fondo de la cabecera correspondiente a las frutas.

Título de primer nivel 'Frutas'.

Título de segundo nivel 'Tu frutería de confianza'.

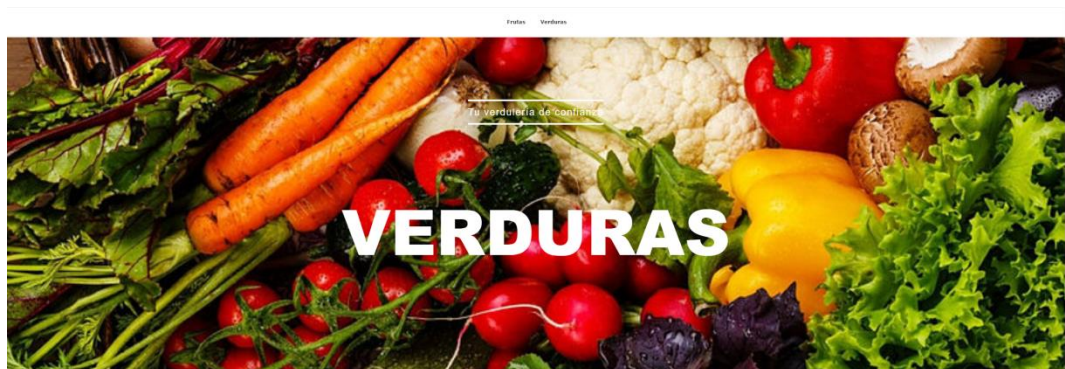


Si se pulsa sobre el enlace Verduras, se mostrará el siguiente contenido:

Imagen de fondo de la cabecera correspondiente a las verduras.

Título de primer nivel 'Verduras'.

Título de segundo nivel 'Tu verdulería de confianza'.



Emplea para ello una estructura de control de flujo -@if o @switch- y las directivas que necesites.

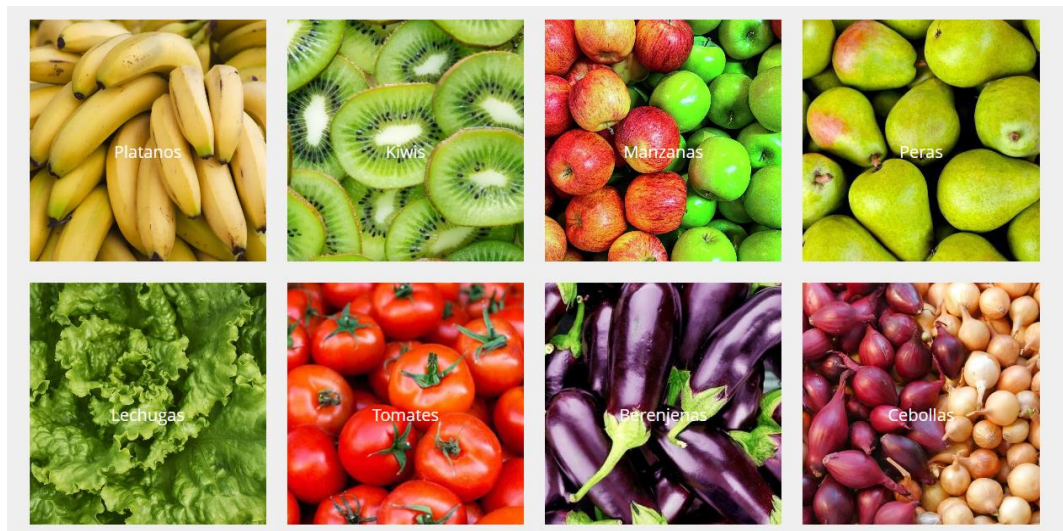
Actividad 3. En el componente main, emplea @for para renderizar el contenido siguiente:

Primera fila, contenido:

- Título de primer nivel 'Platanos', 'Kiwis', 'Manzanas', 'Peras'.
- Imagen correspondiente a cada una de las frutas.

Segunda fila, contenido:

- Título de primer nivel 'Lechuga', 'Tomates', 'Berenjenas', 'Cebollas'.
- Imagen correspondiente a cada una de las verduras.



Actividad 4. En el componente main implementa la lógica necesaria para que cuando se pulse sobre cualquiera de las imágenes con las frutas o verduras, se abra una pantalla modal indicando el nombre de la fruta o verdura pulsada y la imagen de fondo correspondiente.

