

# Desarrollo Web en Entorno Cliente

## Examen 2  Evaluaci n:

### PROCESO DE DESARROLLO

A partir de los archivos index.html y styles.css proporcionados, implementar la siguiente aplicaci n web en Angular:

1. Actividad 1:

Tarea: Crear las vistas: view-one, view-two y view-three y el componente header e implementa la l gica necesaria para que desde el componente header se pueda navegar a las vistas creadas.

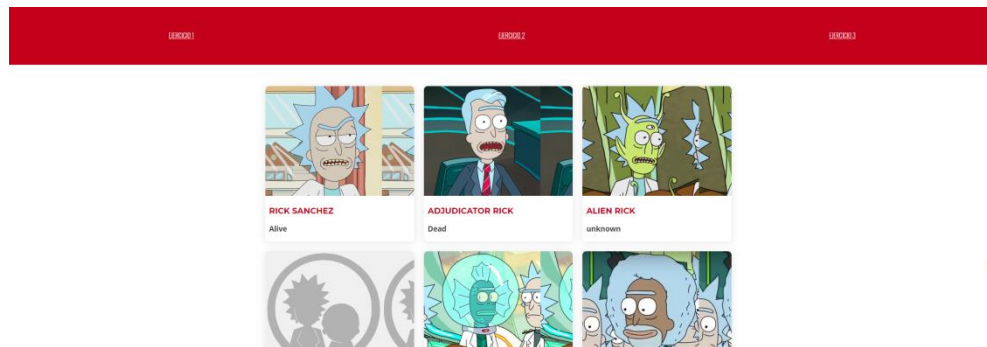
*(0,5 puntos).*

2. Actividad 2.

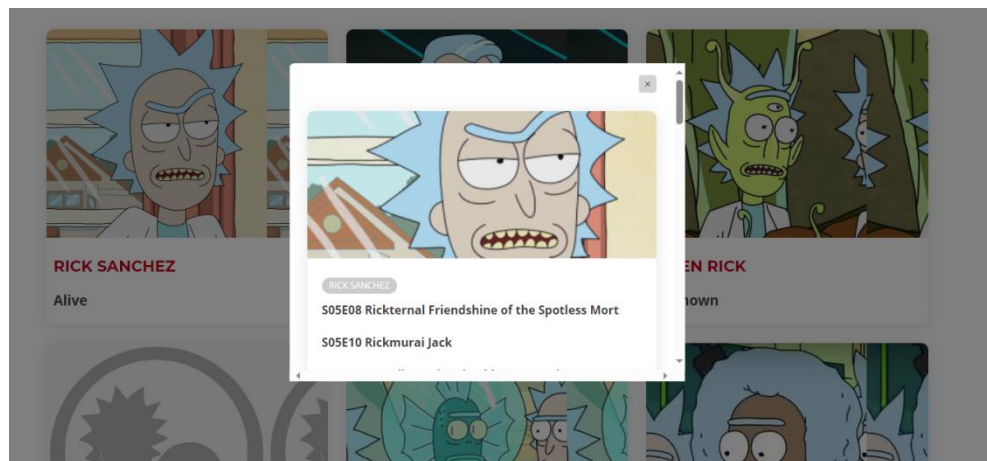
Tarea: En la vista view-one implementa un formulario que permita al usuario introducir un nombre para poder realizar una b squeda sobre los datos de los personajes de la serie Rick & Morty, obtenidos mediante una petici n GET a la API REST p blica '[The Rick and Morty API](#)'. De Para ello deber s implementar un servicio, las interfaces necesarias y crear un componente Card e instanciarlo en la vista view-one. Empleando @Input, @Output y EventEmitter implementa la l gica necesaria para que se muestren en el componente Card los datos siguientes: foto, nombre y status del personaje obtenidos de la petici n GET. Se deber n mostrar los personajes siguiendo la paginaci n que ofrece la propia API, es decir, mostrando 20 personajes por pantalla. Al pulsar sobre los botones 'Anteriores' y 'Siguietes' se deber  poder navegar sobre la paginaci n implementada.

Crea un componente Modal e inst ncialo en la vista view-one. Implementa la l gica necesaria mediante @Input, @Output y EventEmitter para que al hacer click sobre la foto del componente Card se active la pantalla modal del componente Modal y se muestre la foto del personaje sobre el que se ha realizado click y la lista de todos los cap tulos en los que ha aparecido dicho personaje. Al hacer click sobre el bot n para cerrar la pantalla modal,  sta deber  dejar de mostrarse. *(3,5 puntos).*

Ejemplo búsqueda mediante formulario del término 'rick':



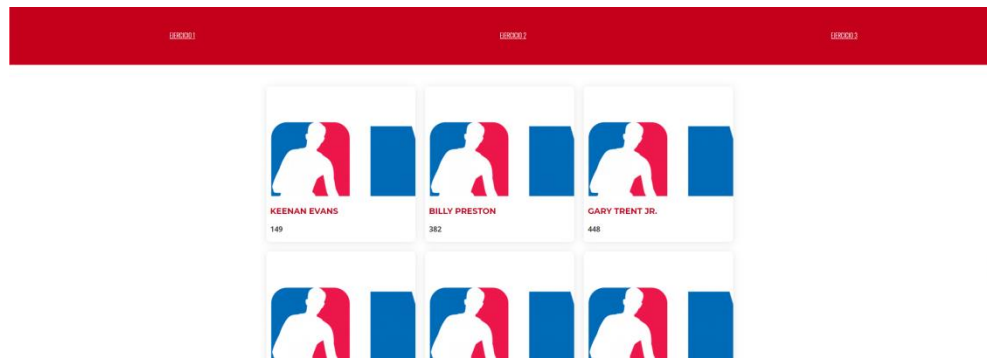
Al pulsar sobre un personaje:



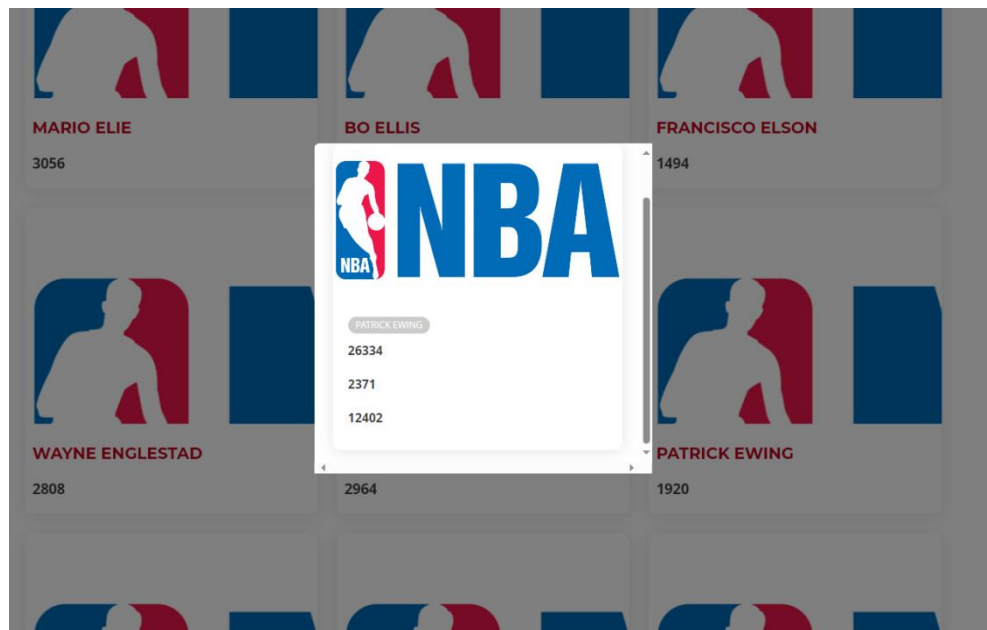
### 3. Actividad 3.

Tarea: En la vista view-two implementa la lógica necesaria para que al cargarse la vista, se realice una petición GET a la API REST pública '[Ball Don't Lie](#)' para obtener los datos de todos los personajes, utilizando una paginación de 100 personajes por página. Instancia los componentes Card y Modal implementado en la actividad anterior e implementa la lógica necesaria para que se muestren en el componente Card los datos siguientes obtenidos de la petición GET: nombre del jugador e id, la foto será la proporcionada en el archivo index.html. Se deberán mostrar los personajes siguiendo una paginación de 100 personajes por pantalla. Al pulsar sobre los botones 'Anteriores' y 'Siguientes' se deberá poder navegar sobre la paginación implementada.

Instancia el componente Modal e implementa la lógica necesaria para que al hacer click sobre la foto del componente Card se active la pantalla modal del componente Modal y se muestre la foto proporcionada en el archivo index.html, el nombre del jugador y las cantidades acumuladas de puntos, rebotes y asistencias obtenidas a partir del registro de todos los partidos disputados por el jugador. Al hacer click sobre el botón para cerrar la pantalla modal, ésta deberá dejar de mostrarse. (3,5 puntos).

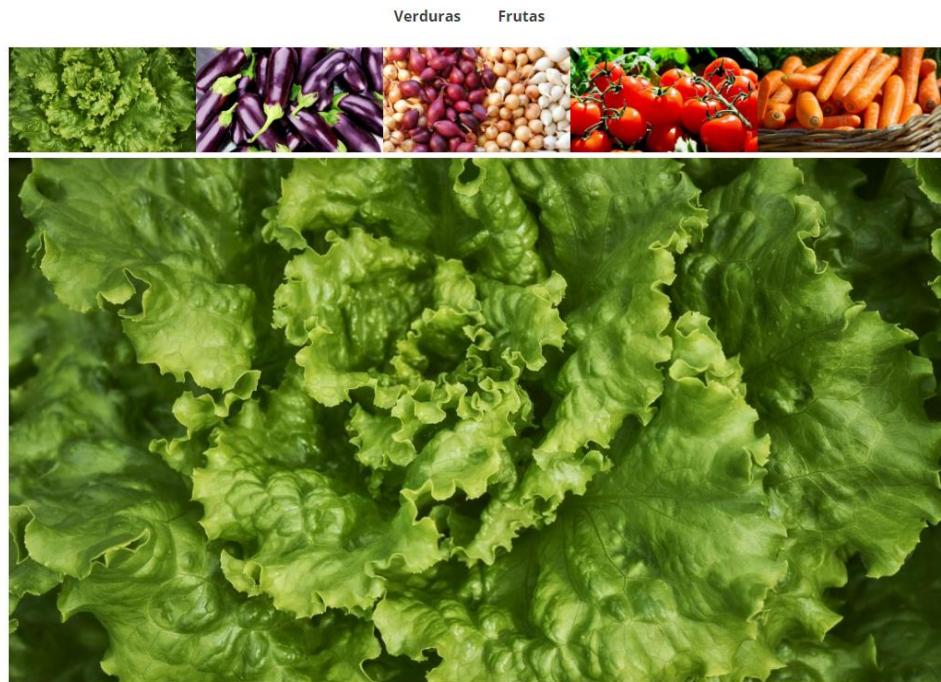


Al pulsar sobre un jugador:

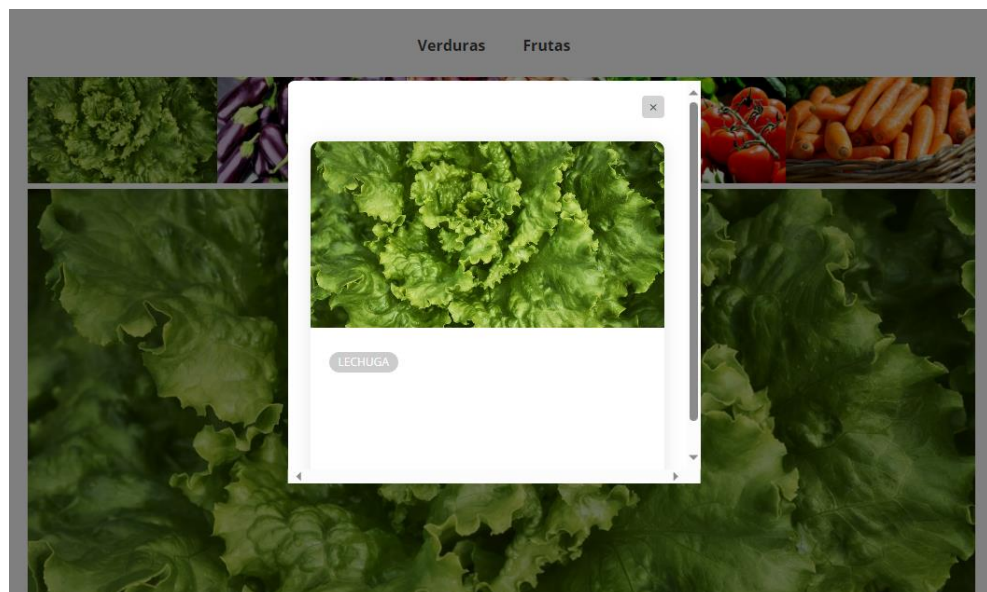


#### 4. Actividad 4.

Tarea: Crear un componente Photos e instancialo en la vista view-three. Mediante @Input, @Output y EventEmitter implementa la lógica necesaria para que cuando se pulse sobre cualquiera de las cinco fotos en miniatura, ésta se muestre debajo, conforme se aprecia en la siguiente imagen:



Instancia el componente Modal de modo que si se pulsa sobre la imagen más grande se muestre una pantalla modal con el nombre de la verdura seleccionada.



Implementa los eventos necesarios para que cuando se pulse sobre las inscripciones Verduras y Frutas en la vista view-three, se pase al componente Photos las imágenes correspondientes a la categoría seleccionada –frutas o verduras-. NOTA: Si está seleccionada la categoría Verduras y posteriormente se selecciona Frutas, al cambiar el contenido de una categoría a otra, la imagen agrandada dejará de mostrarse.

(2,5 puntos).

## EVALUACIÓN

---

Esta prueba supondrá un 50% de la nota final de la evaluación.

## OBSERVACIONES

---

Se entregará en Florida Oberta un único archivo comprimido con la carpeta src del proyecto Angular implementado. Los archivos a entregar deberán ceñirse a lo que se pide explícitamente en cada enunciado de la actividad. Las funcionalidades no solicitadas supondrán una penalización de la nota.

**La copia o plagio de contenido de compañeros o la utilización del móvil o auriculares durante la realización del examen conllevará suspender automáticamente la convocatoria ordinaria de la asignatura.**