

UD0. Inserción de código PHP en páginas web

Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

El código PHP está embebido en documentos HTML, para introducir dinamismo fácilmente a un sitio web.

El intérprete PHP ignora el texto del fichero HTML hasta que encuentra una etiqueta de inicio del bloque de código PHP embebido.

Lenguajes y tecnologías del servidor

- ☐ Como PHP se ejecuta del lado del servidor sólo puede tener acceso a los datos del propio servidor.
 - ☐ No puede acceder a los recursos del cliente
 - ☐ No puede saber qué hora es en el cliente
 - ☐ No puede acceder a los archivos del cliente
 - ☐ Salvo la excepción de las Cookies
-

Etiquetas para la inserción de código

```
<?php
    echo ("si quiere servir documentos XML,haga
    esto\n");
    Instrucciones PHP
?>
```

Obtención del lenguaje de marcas para mostrar en el cliente

```
<HTML>
<HEAD>
<Title>Bienvenido al curso de PHP 6</Title>
</HEAD>
<BODY>
  Estas líneas están escritas directamente en HTML
  <br>
    Esta es una línea incluida directamente en el cuerpo de la
  página web
  <br>
  <?php
    $expresión="1";
    if ($expresion == "1"){
      print("1.Empiezan líneas generadas por PHP<br>");
      print("2.El texto está por instrucción print de PHP");
    }
  ?>
</BODY></HTML>
```


Sintaxis básica de PHP

- ❑ PHP es sensible a las mayúsculas
 - ❑ Las instrucciones se separan con un ; como en C. La marca final ?> implica un ;
 - ❑ Comentarios (como en C):
 - ❑ /* ... */ varias líneas
 - ❑ // una línea
 - ❑ # Comentario estilo shell para una línea
 - ❑ Para imprimir: **echo** y **print**
 - ❑ **echo**: muestra una o más cadenas separadas por comas
echo "Hola mundo";
echo "Hola ", "mundo";
 - ❑ **print**: muestra una cadena o varias unidas por el operador punto(.)
print "Hola mundo";
print "Hola " . "mundo";
-

Sintaxis básica de PHP

Uso de `\n` para generar código HTML legible

❑ Sin el carácter `\n`

Código PHP

```
print("<P>Párrafo 1</P>");  
print("<P>Párrafo 2</P>");
```

Código HTML

```
<P>Párrafo 1</P><P>Párrafo 2</P>
```

Salida

Párrafo 1

Párrafo 2

Sintaxis básica de PHP

Uso de `\n` para generar código HTML legible

❑ Con el carácter `\n`

Código PHP

```
print("<P>Párrafo 1</P>\n");  
print("<P>Párrafo 2</P>\n");
```

Código HTML

```
<P>Párrafo 1</P>  
<P>Párrafo 2</P>
```

Salida

```
Párrafo 1  
  
Párrafo 2
```


Tipos de datos

- ❑ PHP soporta los tipos **de datos primitivos**:

- ❑ Números enteros
- ❑ Números en coma flotante
- ❑ Cadenas de caracteres
- ❑ Booleanos
- ❑ Objetos
- ❑ Recursos
- ❑ NULL

- ❑ El tipo de una variable no se suele especificar. Se decide en tiempo de ejecución en función del contexto y puede variar.

Tipos de datos

- ❑ Números enteros: Enteros positivos y negativos

`$var = 20;` `$var = -20;` // asignación decimal

`$var = 024;` `$var = -024;` // asignación octal

`$var = 0x14;` `$var = -0x14;` // asignación hexadecimal

- ❑ Números en coma flotante: Permiten almacenar una parte fraccionaria.

`$var = 260.78;`

`$var = 26078e-2;`

- ❑ Booleanos: Pueden almacenar los valores **True** (1) y **False** (0).

- ❑ Recursos: Son valores especiales que hacen referencia a una información de estado o memoria de origen externo a PHP. P.e. una conexión a una base de datos.
-

Tipos de datos

❑ Funciones de interés:

- ❑ La función `gettype()` devuelve el tipo de una variable
 - ❑ Las funciones `is_type` comprueban si una variable es de un tipo dado:
 - ❑ `is_array()`, `is_bool()`, `is_float()`, `is_integer()`, `is_null()`, `is_numeric()`, `is_object()`, `is_resource()`, `is_scalar()`, `is_string()`
 - ❑ La función `var_dump()` muestra el tipo y el valor de una variable. Es especialmente interesante con los arrays.
-

Tipos de datos

❑ Tipo string:

- ❑ Las cadenas se encierran entre comillas simples o dobles
 - ❑ ‘simples’: admite los caracteres de escape `\` (comilla simple) y `\\` (barra). Las variables **NO** se expanden
 - ❑ “dobles”: admite más caracteres de escape, como `\n`, `\r`, `\t`, `\\`, `\$`, `\`. Los nombres de variables **SÍ** se expanden
 - ❑ Si no necesitamos la funcionalidad de sustitución de variables dentro de una cadena es preferible usar comillas simples porque se interpretan más rápido.
-

Tipos de datos

❑ Tipo string:

- ❑ Otra forma de inicializar cadenas es utilizar la sintaxis heredoc (PHP 4) y nowdoc (PHP 5.3) que utilizan el símbolo de documento incrustado (“<<<”) y un identificador para marcar el final del documento.

Ejemplo: PlantillaPagina.php

- ❑ Es importante no escribir ningún carácter, salvo \n, **antes y después** del identificador de cierre de la cadena.

❑ Acceso a un carácter de la cadena:

- ❑ La forma es \$inicial = \$nombre{0};
-

Tipos de datos

❑ Ejemplos de inicialización de cadenas:

```
$a = 9;
```

```
print 'a vale $a\n';           // muestra a vale $a\n
```

```
print "a vale $a\n";           // muestra a vale 9 y avanza una línea
```

```
print "<IMG SRC='logo.gif'>";    // muestra <IMG SRC='logo.gif'>
```

```
print "<IMG SRC=\"logo.gif\">"; //muestra <IMG SRC="logo.gif">
```

```
$nombre="Pepe";
```

```
$var = <<<xxx                  // Sintaxis heredoc
```

Esta es una cadena que termina al encontrarse xxx. \$nombre

```
xxx;                            // Muestra:
```

```
// Esta es una cadena que termina al encontrarse xxx. Pepe
```

Variables

- ❑ Las variables siempre van precedidas de un signo \$
- ❑ El nombre es sensible a las mayúsculas
- ❑ Comienzan por letra o subrayado, seguido de letras, números o subrayado
- ❑ Además de las variables definidas por el programador, existen gran cantidad de ***variables predefinidas*** que se pueden usar libremente:
 - ❑ ***Variables de entorno***: Variables que el servidor pone a disposición de PHP e indirectamente del programador
 - ❑ ***Variables de PHP***: Variables predefinidas que pertenecen al intérprete PHP y que éste pone a disposición del programador.
- ❑ A partir de PHP 4.1.0 se incluyen ***matrices superglobales*** que centralizan todas las variables predefinidas.
 - ❑ \$GLOBALS, \$_SERVER, \$_GET, \$_POST, \$_COOKIE, \$_FILES,
 - ❑ \$_ENV, \$_REQUEST, \$_SESSION

Declaración de Variables

PHP es flexible en lo que se refiere a la declaración de las variables.

- ❑ No hace falta declarar una variable antes de utilizarla
 - ❑ Una variable no se define como perteneciente a un tipo de dato determinado
 - ❑ El tipo de una variable puede cambiar según los valores que contenga durante la ejecución del programa.
 - ❑ El último valor asignado es el que define el tipo de la variable.
 - ❑ PHP aplica una asignación de dato predeterminado que consiste en asignar el dato 0 a las variables que intervienen en operaciones matemáticas, y una cadena vacía a las variables que intervienen en operaciones con cadenas de caracteres.
-

Declaración de Variables

Ejemplos :

```
<?php
$Cadena = "Tipo de dato de cadena";
$NúmeroEntero = 1;                // Un valor entero
$NúmeroFlotante = 1.55;           // Un valor numérico con decimales
$Booleano = True;                 // Un valor booleano True (1) o False (0)
$Matriz[0]= "A";                  // Un valor de matriz con subíndice 0
$Matriz[2] = 3;                   // Un valor de matriz con subíndice 2
$NúmeroOctal = 012;               // Un número octal 12 es decimal 10
$NúmeroHexadecimal = 0x1C; //Un número hexadecimal 1c igual a decimal 28
$NúmeroNegativo = -33; // Los números negativos llevan el signo adelante
$NúmeroFlotanteExp = 1.55e3;
echo $Cadena;
echo $NúmeroEntero;
echo $NúmeroFlotante;
echo $Booleano;
echo $Matriz[0];
echo $Matriz[2];
echo $NúmeroOctal;
echo $NúmeroHexadecimal;
echo $NúmeroNegativo;
echo $NúmeroFlotanteExp;
?>
```


Conversión automática de tipos

- ❑ PHP es muy flexible en el manejo de los tipos de datos.
- ❑ PHP evalúa la operación a realizar y el tipo de los operandos, y adapta los operandos para poder realizar la operación lo más correctamente posible.

- ❑ *Ejemplo:*

```
$varN=1;  
$varC='2 flores';  
$varC=$varC+$varN;      // el resultado es 3
```

- ❑ En una operación aritmética con cadenas intenta obtener el valor numérico de las cadenas.
 - ❑ En operaciones entre enteros y coma flotante resulta un número en coma flotante.
-

Conversión automática de tipos

- ❑ Una concatenación de cadenas con una variable numérica hace que ésta última sea convertida a cadena.

```
$varN=1;  
$varC='4 flores';  
$varC=$varC.$varN;           // el resultado es 14 flores
```


Conversión automática de tipos

Reglas automáticas de conversión de tipos:

- ❑ En operaciones lógicas, los datos NULL, 0, '0' y ' ' se consideran FALSE. Cualquier otro dato se considera TRUE (incluida la cadena 'FALSE').
 - ❑ En operaciones aritméticas no unitarias las cadenas se intentan leer como números y, si no se puede, se convierten en 0, TRUE se convierte en 1, y FALSE se convierte en 0.
 - ❑ En operaciones de comparación, si un operando es un número, el otro también se convertirá en un número. Sólo si ambos operandos son cadenas se compararán como cadena.
 - ❑ En operaciones de cadenas de caracteres, NULL y FALSE se convierten en ' ', y TRUE se convierte en '1'.
-

Conversión forzada de tipos

- ❑ La conversión automática que realiza PHP no siempre es lo que queremos.
 - ❑ PHP permite otras conversiones implícitas de tipos :
 - ❑ (int) : Fuerza la conversión a entero
 - ❑ (real), (double), (float): Fuerza la conversión a coma flotante.
 - ❑ (string): Fuerza la conversión a cadena de caracteres.
 - ❑ (array): Fuerza la conversión a matriz
 - ❑ (object): Fuerza la conversión a un objeto.
-

Variable de variables

- ❑ Se pueden crear nombres de variables dinámicamente anteponiendo `$$` a una variable.
- ❑ La variable *variable* toma su nombre del valor de otra variable previamente declarada.

Ejemplo:

```
<?php
$var = "uno";
$$var = "dos";
print ($var);    // produce el texto: "uno"
print ($uno);    // produce el texto: "dos"
print ($$var);   // produce el texto: "dos"
print (${ $var});
```

- ❑ A diferencia de las variables por referencia, se están creando dos variables distintas que ocupan direcciones de memoria distintas.
-

Variables variable

❑ Ejemplo 1

```
<?PHP
    $mensaje_es="Hola";
    $mensaje_en="Hello";
    $idioma = "es";
    $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
    print $$mensaje;
?>
```



Variables variable

❑ Ejemplo 2

```
<?PHP
    $mensaje_es="Hola";
    $mensaje_en="Hello";
    $idioma = "en";
    $mensaje = "mensaje_" . $idioma;
    print $$mensaje;
?>
```



Ámbito de las variables

- ❑ Contexto en el que se puede acceder a una variable.
 - ❑ En PHP existen variables ***locales*** y ***globales***.
 - ❑ Las variables se definen como globales precediéndolas de la palabra ***global***.
 - ❑ También las podemos definir como globales asignándolas a la matriz superglobal ***\$GLOBALS***.
 - ❑ Si queremos mantener el valor de una variable local en las sucesivas llamadas a la función hay que definirla como ***static***.
-

Ámbito de las variables

```
<?php
    function PruebaSinGlobal() {
        $var++;
        echo "Prueba sin global. \$var: ".$var."<br>";
    }
    function PruebaConGlobal() {
        global $var;
        $var++;
        echo "Prueba con global. \$var: ".$var."<br>";
    }
    function PruebaConGlobals() {
        $GLOBALS["var"]++;
        echo "Prueba con GLOBALS. \$var: ".$GLOBALS["var"]."<br>";
    }
    $var=20;                //variable global
    PruebaSinGlobal();
    PruebaConGlobal();
    PruebaConGlobals();
?>
```

Constantes

- ❑ Una constante es un identificador de un dato que no cambia de valor durante toda la ejecución de un programa.
 - ❑ Las constantes no se asignan con el operador `=`, sino con la función ***define*** :
 - ❑ `define(nombre_constante_entre_comillas, dato_constante);`
 - ❑ `define ("PI", 3.1416);`
 - ❑ `print PI;`
 - ❑ No llevan \$ delante
 - ❑ La función `defined("PI")` devuelve TRUE si existe la constante.
 - ❑ Son siempre globales por defecto.
 - ❑ Sólo se pueden definir constantes de los tipos escalares (boolean, integer, double, string)
-

Constantes predefinidas

Dependen de las extensiones que se hayan cargado en el servidor, aunque hay constantes predefinidas que siempre están presentes :

- ❑ `PHP_VERSION`: Indica la versión de PHP que se está utilizando.
 - ❑ `PHP_OS`: Nombre del sistema operativo que ejecuta PHP.
 - ❑ `TRUE`
 - ❑ `FALSE`
 - ❑ `E_ERROR`: Indica los errores de interpretación que no se pueden recuperar.
 - ❑ `E_PARSE`: Indica errores de sintaxis que no se pueden recuperar.
 - ❑ `E_ALL`: Representa a todas las constantes que empiezan por `E_`.
-

Variables en la URL

- ❑ Un mecanismo práctico aunque no muy seguro de intercambio de información entre una página y otra consiste en pasar las variables a través de un sufijo en la URL de la página llamada.

<http://www.bookclub.com/compra/vercesta.php?id=24key=7>

- ❑ El programa PHP recibe estas variables dentro de las matrices superglobales ***\$_REQUEST*** o ***\$_GET***,

```
If ($_GET [ 'id' ] == 24) {  
.....  
}
```

- ❑ Utilizar la función `urlencode()` cuando los valores de las variables en la URL contienen caracteres especiales.
-

Expresiones y operadores

- Operadores aritméticos:

`+, -, *, /, %, ++, --`

- Operador de asignación:

`=`

- Operadores combinados:

`-=, +=, *=, /=, .-=, %=`

Ejemplos:

`$a = 3; $a += 5;`

`// a vale 8`

`$b = "hola";`

`$b .= "mundo";`

`// b vale "hola mundo"`

- Operadores de comparación:

`==, !=, <, >, <=, >=` y otros

- Operador ternario:

`exp1 ? exp2 : exp3`

Expresiones y operadores

- ❑ Operador de identidad === : Compara también el tipo de las variables.
- ❑ Operador de control de error: @
 - ❑ Antepuesto a una expresión, evita cualquier mensaje de error que pueda ser generado por la expresión y continua la ejecución

```
<?php
    $var1=3; $var2=0;
    $huboerror="no se produce resultado por error";
    $nohuboerror="variable con valor";
    @$resultado = $var1/$var2;
    echo (empty($resultado))? huboerror : nohuboerror;
```

- ❑ Operadores lógicos:

&& (and), || (or), !, xor

- ❑ Operadores de cadena:

concatenación: . (punto)

asignación con concatenación: .=

Precedencia de operadores

Asociatividad	Operadores
N/A	++ --
N/A	InstanceOf
Derecha	!
Izquierda	* / %
Izquierda	+ - .
N/A	< <= > >=
N/A	== != === !==
Izquierda	&&
Izquierda	
Izquierda	?:
Derecha	= += -= *= /= .= %=
Izquierda	and
Izquierda	or

Inclusión de ficheros externos en PHP

- ❑ La inclusión de ficheros externos se consigue con:
 - ❑ **include()**
 - ❑ **require()**
 - ❑ Ambos incluyen y evalúan el fichero especificado
 - ❑ Diferencia: en caso de error `include()` produce un warning y `require()` un error fatal
 - ❑ Se usará `require()` si al producirse un error debe interrumpirse la carga de la página
-

Sintaxis básica de PHP

Ejemplo:

```
<HTML>
<HEAD>
    <TITLE>Título</TITLE>
<?PHP
// Incluir bibliotecas de funciones
    require ("conecta.php");
    require ("fecha.php");
    require ("cadena.php");
    require ("globals.php");
?>
</HEAD>
<BODY>
<?PHP
    include ("cabecera.html");
?>
// Código HTML + PHP
. . .
<?PHP
    include ("pie.html");
?>
</BODY>
</HTML>
```

Variables por referencia

- ❑ La variable no contiene un valor sino la dirección de otra variable.
- ❑ En PHP 5 las variables se pasan por referencia al precederlas del símbolo &.

```
<?php
    $cadena="Tipo de dato cadena";
    $ref=&$cadena;
    $cadena="nueva asignación";
    echo $ref;
?>
```

- ❑ El signo & indica que se está almacenando la dirección de la variable y no su contenido.
-