

MANUAL DE USUARIO

NATALIA REY LOROÑO

ROBERTO REY RODRÍGUEZ

ÁLVARO LÓPEZ CASAS

PROGRAMACIÓN DE SERVICIOS Y PROCESOS

2º DAM

ÍNDICE

CHAT CLIENTE.....	3
CHATSERVIDOR	4

CHAT CLIENTE

El programa ChatCliente permite a los usuarios conectarse a un servidor de chat para intercambiar mensajes con otros usuarios en tiempo real. Incluye una interfaz gráfica amigable y fácil de usar para enviar y recibir mensajes.

Al iniciar el programa, aparecerá una ventana emergente solicitando los siguientes datos:

- IP del Servidor: Dirección IP donde se encuentra el servidor de chat.
- Puerto: Puerto por el que el servidor escucha (por defecto: 10101).
- Nombre de Usuario: El nombre con el que deseas identificarte en el chat.

Ingresa los datos y presiona Aceptar para conectarte. Si el servidor no está disponible, aparecerá un mensaje de error.

Interfaz Gráfica

- Área de Historial: Muestra los mensajes enviados y recibidos.
- Campo de Mensaje: Escribe tu mensaje aquí.
- Lista de Contactos: Selecciona el destinatario del mensaje.
- Botón Enviar: Envía el mensaje al contacto seleccionado.

Envío de Mensajes

1. Selecciona un contacto de la lista desplegable.
2. Escribe tu mensaje en el campo de texto.
3. Haz clic en Enviar. El mensaje se enviará al destinatario y aparecerá en el historial.

Los mensajes enviados por otros usuarios aparecerán automáticamente en el área de historial con el nombre del remitente.

Al cerrar la ventana, el programa notificará al servidor que te desconectaste.

Los demás usuarios serán informados de tu desconexión.

CHATSERVIDOR

El programa **ChatServidor** permite gestionar un servidor de chat, coordinando la comunicación entre varios clientes conectados. Proporciona un registro en tiempo real de las conexiones, desconexiones y mensajes enviados.

Al iniciar el programa, aparecerá una ventana emergente solicitando el puerto en el que el servidor escuchará las conexiones.

- Ingresa un puerto válido (por defecto: 10101).
- Presiona Aceptar para iniciar el servidor.

Si el puerto no está disponible o es inválido, aparecerá un mensaje de error.

Interfaz Gráfica

- Área de Registro (Log): Muestra un registro en tiempo real de los eventos:
 - Conexión y desconexión de clientes.
 - Mensajes enviados entre los usuarios.

Funcionamiento del Servidor

Una vez iniciado, el servidor escuchará continuamente conexiones de nuevos clientes.

Cada cliente conectado será gestionado mediante un hilo independiente.

Cierre del Servidor

Para detener el servidor, cierra la ventana del programa.

Todos los clientes conectados serán notificados de la desconexión.