

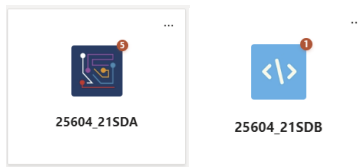
Typescript GAME challenge

Doelstelling

- Maak de beste typescript game

Howto

- Start met het maken van een team kanaal onder je team SD(A|B)



Beoordeling

- Teamwork
 - o Teamcaptain (aanwijzen)
 - o Gebruik van GIT
 - o Gebruik van Asana
- Eindproduct
 - o Ontwerp
 - o Proces
 - o Techniek
 - o Resultaat
- Eindpresentatie

DagIndeling (dag 1)

8:30 kick-off / presentie (AWP & MH)

9:00 – 14:00 werken aan project

9:00 – 9:30 (AWP :: Asana -- Q&A)

11:00 – 12:00 (LS :: Installeren PhpStorm & NodeJS -- Q&A)

14:00 day closing meeting (TK & RB)

DagIndeling (dag 2)

8:30 kick-off / presentie (AWP & MH)

9:00 – 14:00 werken aan project

10:00 – 11:00 (LS:: TypeScript Code -- Q&A)

14:00 day closing meeting (TK & MH)

Dag 3

8:30 kickoff / presentie (TK, MH)

9:00 – 11:00 werken aan project

11:00 Presentaties (TK, MH, ~~AWP~~, RB, LS)

Dag 1 :

Planning, opzetten GIT, Opzetten ontwikkel omgeving, ontwerp, uitvoeren Tutorial

Dag 2 :

Coderen (probeer als team zo veel mogelijk te bereiken)

Dag 3 :

Coderen, presentatie

Beloning

1^{ste} Bioscoopbonnen voor het winnende team

2^{de} Speelkaarten voor het winnende team