Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

Docente:

Ing. Coyla Idme Leonel

Alumno:

Ticona Miramira Roberto Angel

Estructuras repetitivas

>> DESCRIPCIÓN

En Python, las estructuras repetitivas támbien llamadas bucles o loops son instrucciones que permiten ejecutar un bloque de código varias veces, dependiendo de una condición o una secuencia de elementos. Los tipos de estructuras repetitivas en Python son:

- While, ejecuta un bloque de código mientras una condición sea verdadera.
- For, se utiliza para iterar una secuencia como una lista, tupla, string o rango de números.

>> Ejercicio 1

Determinar el factorial de un número.

- Clase: Factorial.
- Atributo: Número.
- Acción: Calcular.
- Objetos: miFactorial = Factorial(5)

Código

```
class Factorial:
      def __init__(self, numero):
           self.numero = numero
           self.resultado = 1
      def calcular(self):
          if self.numero < 0:</pre>
               print("El factorail no esta definido para número negativos")
               return None
10
           for i in range(1, self.numero + 1):
               self.resultado *= i
13
           return self.resultado
14
  # Crear main
15
16
  def main():
17
      miFactorial = Factorial(5)
18
      resultado = miFactorial.calcular()
19
20
      if resultado is not None:
          print(f"El factorial de {miFactorial.numero} es: {resultado}")
21
  if __name__=="__main__":
      main()
```

Ejecución

```
El factorial de 5 es: 120
```

>> EJERCICIO 2

Determinar la serie de Fibonacci

- Clase: Fibonacci.
- Atributos: cantidad, serie
- Acción: generarSerie.
- Objeto: miFibonacci(10).

Código

```
class Fibonacci:
      def __init__(self, cantidad):
          self.cantidad = cantidad
          self.serie = []
      def generarSerie(self):
          a, b = 0, 1
          for _ in range(self.cantidad):
               self.serie.append(a)
               a, b = b, a + b
          return self.serie
11
12
  def main():
13
      cantidad = int(input("Ingrese la cantidad de la serie: "))
14
      miFibonacci = Fibonacci(cantidad)
15
      resultado = miFibonacci.generarSerie()
16
17
      print(resultado)
18
19 if __name__=="__main__":
      main()
20
```

Ejecución

```
Ingrese la cantidad de la serie: 10 [0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34]
```

>> Ejercicio 3

Crear una tabla de multiplicar

- Clase: Tabla.
- Atributos: Numero.
- Acción: Multiplicación.
- Objetos: Resultado.

Código

```
class Tabla:
    def __init__(self, numero):
        self.numero = numero

def multiplicacion(self):
    for i in range (1, 11):
        resultado = self.numero * i
```

```
print(f"{self.numero} X {i} = {resultado}")

def main():
    numero = int(input("Ingrese un número: "))
    resultado = Tabla(numero)
    resultado.multiplicacion()

if __name__ == "__main__ ":
    main()
```

Ejecución

>> EJERCICIO 4

Determinar la suma de números naturales.

- Clase: SumaNaturales.
- Atributo: limite, suma.
- Acción: calcularSuma().
- Objeto: miSuma = SumaNaturales(10).

Código

```
class SumaNaturales:
      def __init__(self, limite):
           self.limite = limite
           self.suma = 0
      def calcularSuma(self):
           for i in range (1, self.limite + 1):
               self.suma = self.suma + i
           return self.suma
10
  def main():
11
12
      miSuma = SumaNaturales(10)
13
      resultado = miSuma.calcularSuma()
14
      print(f"La suma de los primeros {miSuma.limite} números naturales es
15
          \hookrightarrow {resultado}")
16
  if __name__=="__main__":
17
      main()
```

Ejecución

```
La suma de los primeros 10 números naturales es 55
```

>> EJERCICIO 5

Determinar en una lista de números consecutivos que números son pares o impares.

- Clase: Números.
- Atributo: Número.
- Acción: Clasificar().
- Objeto: misNumeros(10).

Código

```
class Numeros:
      def __init__(self, numero):
           self.numero = numero
      def clasificar(self):
           for i in range (0, self.numero + 1):
6
               if i == 0:
                   print("El número es 0")
               elif i % 2 == 0:
9
                   print(f"{i} es par")
11
                   print(f"{i} es impar")
12
13
  def main():
14
15
      misNumeros = Numeros(10)
16
      resultado = misNumeros.clasificar()
17
18
  if __name__=="__main__":
19
      main()
20
```

Ejecución

```
El número es 0
1 es impar
2 es par
4 3 es impar
5 4 es par
6 es par
7 es impar
9 es impar
10 oes par
11 lo es par
```

>> EJERCICIO 6

Crear un programa que permita ingresar una cierta cantidad de datos y determine el promedio, la varianza y la desviación estándar de todos los datos ingresados.

- Clase: Estadistica.
- Atributo: Cantidad.
- Acción: promedio(), varianza1P(), varianza2P(), varianza1M(), varianza2M().
- Objeto: misCalculos = Estadistica(cant)

Código

```
class Estadistica:
def __init__(self, cantidad):
```

```
self.cantidad = cantidad
          self.datos = []
      def promedio(self):
6
          suma = 0
          for i in range(1, self.cantidad + 1):
               dato = float(input(f"Dato {i}: "))
               self.datos.append(dato)
               suma += dato
11
12
          return suma / self.cantidad
13
14
      def varianza1P(self):
          prom = sum(self.datos) / self.cantidad
16
          suma_dif = 0
17
18
          for x in self.datos:
19
               suma_dif += (x - prom) ** 2
20
          return suma_dif / self.cantidad
21
22
      def varianza2P(self):
23
          suma = sum(self.datos)
24
          suma_cuadrados = 0
          for z in self.datos:
25
               suma_cuadrados += z ** 2
26
          return (suma_cuadrados - (suma ** 2) / self.cantidad) / self.cantidad
27
28
29
      def varianza1M(self):
          prom = sum(self.datos) / self.cantidad
30
          suma_dif = 0
31
          for x in self.datos:
32
               suma_dif += (x - prom) ** 2
33
          return suma_dif / (self.cantidad - 1)
34
35
36
      def varianza2M(self):
37
          suma = sum(self.datos)
          suma_cuadrados = 0
38
39
          for z in self.datos:
               suma_cuadrados += z ** 2
40
          return (suma_cuadrados - (suma ** 2) / self.cantidad) / (self.cantidad - 1)
41
42
  def main():
43
44
      cant = int(input("Ingrese la cantidad de datos: "))
45
      misCalculos = Estadistica(cant)
46
      promedio = misCalculos.promedio()
47
48
      varianza1 = misCalculos.varianza1P()
49
      varianza2 = misCalculos.varianza2P()
50
      varianza1M = misCalculos.varianza1M()
51
      varianza2M = misCalculos.varianza2M()
53
      print(f"El Promedio es: {promedio}")
54
      print(f"La Varianza Poblacional calculada con la formula 1 es: {varianza1}")
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza1 ** (1/2))
56
      print(f"La Varianza Poblacional calculada con la formula 2 es: {varianza2}")
57
58
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza2 ** (1/2))
59
      print(f"La Varianza Muestral calculada con la formula 1 es: {varianza1M}")
60
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza1 ** (1/2))
61
      print(f"La Varianza Muestral calculada con la formula 2 es: {varianza2M}")
62
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza2 ** (1/2))
63
  if __name__=="__main__":
64
      main()
65
```

Ejecución

```
Ingrese la cantidad de datos: 10
2 Dato 1: 16
3 Dato 2: 14
4 Dato 3: 18
5 Dato 4: 15
6 Dato 5: 16
  Dato 6: 14
  Dato 7: 16
  Dato 8: 18
10 Dato 9: 19
11 Dato 10: 15
12 El Promedio es: 16.1
13 La Varianza Poblacional calculada con la formula 1 es: 2.69000000000000004
14 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856727
15 La Varianza Poblacional calculada con la formula 2 es: 2.69000000000000093
16 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856753
17 La Varianza Muestral calculada con la formula 1 es: 2.988888888888888
18 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856727
19 La Varianza Muestral calculada con la formula 2 es: 2.98888888888899
20 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856753
```

>> EJERCICIO 7

Imprimir números del 1 al 10, usando la estructura while.

- Clase: NumeroNatural.
- Atributo: Valor.
- Acción: Mostrar.
- Objeto: numero = NumeroNatural.

Código

```
class NumeroNatural:
      def __init__(self, valor):
          self.valor = valor
      def mostrar(self):
          print(f"Número natural: {self.valor}")
  def main():
      i = 1
      while i <= 10:
11
          numero = NumeroNatural(i)
12
          numero.mostrar()
13
          i += 1
14
16 if __name__=="__main__":
      main()
```

Ejecución

```
Número natural: 1
Número natural: 2
Número natural: 3
Número natural: 4
Número natural: 5
Número natural: 5
Número natural: 6
Número natural: 7
```

```
8 Número natural: 8
9 Número natural: 9
10 Número natural: 10
```

>> EJERCICIO 8

En una lista del 1 al 10 calcular si es múltiplo de 3, 5 o ninguno.

- Clase: NumeroMultiplo.
- Atributo: Valor.
- Acción: mostrarMultiplo.
- Objeto: numero = NumeroMultiplo().

Código

```
class NumeroMultiplo:
      def __init__(self, valor):
          self.valor = valor
      def mostrarMultiplo(self):
          if self.valor == 0:
               print(f"El {self.valor} es número nulo")
          elif self.valor % 3 == 0 and self.valor % 5 == 0:
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 3 y de 5")
          elif self.valor % 3 == 0:
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 3")
11
          elif self.valor % 5 == 0:
12
13
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 5")
14
          else:
15
               print(f"El {self.valor} no es múltiplo de 3 ni de 5")
          print("*"*60)
17
18
  def main():
19
20
      i = 0
21
      while i <= 10:
22
          numero = NumeroMultiplo(i)
23
          numero.mostrarMultiplo()
          i += 1
26 if __name__=="__main__":
      main()
```

Ejecución

```
El 0 es número nulo
 *******************
3 El 1 no es múltiplo de 3 ni de 5
 **************
5 El 2 no es múltiplo de 3 ni de 5
 *******************
7 El 3 es múltiplo de 3
 ********************
 El 4 no es múltiplo de 3 ni de 5
10 *********************
11 El 5 es múltiplo de 5
 **********************
12
 El 6 es múltiplo de 3
13
14
 *********************
 El 7 no es múltiplo de 3 ni de 5
 ********************
```