# Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

Docente:

Ing. Coyla Idme Leonel

Alumno:

Ticona Miramira Roberto Angel

#### Estructuras repetitivas

# >> DESCRIPCIÓN

En Python, las estructuras repetitivas támbien llamadas bucles o loops son instrucciones que permiten ejecutar un bloque de código varias veces, dependiendo de una condición o una secuencia de elementos. Los tipos de estructuras repetitivas en Python son:

- While, ejecuta un bloque de código mientras una condición sea verdadera.
- For, se utiliza para iterar una secuencia como una lista, tupla, string o rango de números.

## >> Ejercicio 1

Determinar el factorial de un número.

- Clase: Factorial.
- Atributo: Número.
- Acción: Calcular.
- Objetos: miFactorial = Factorial(5)

#### Código

```
class Factorial:
      def __init__(self, numero):
           self.numero = numero
           self.resultado = 1
      def calcular(self):
          if self.numero < 0:</pre>
               print("El factorail no esta definido para número negativos")
               return None
10
           for i in range(1, self.numero + 1):
               self.resultado *= i
13
           return self.resultado
14
  # Crear main
15
16
  def main():
17
      miFactorial = Factorial(5)
18
      resultado = miFactorial.calcular()
19
20
      if resultado is not None:
          print(f"El factorial de {miFactorial.numero} es: {resultado}")
21
  if __name__=="__main__":
      main()
```

```
El factorial de 5 es: 120
```

### >> EJERCICIO 2

Determinar la serie de Fibonacci

- Clase: Fibonacci.
- Atributos: cantidad, serie
- Acción: generarSerie.
- Objeto: miFibonacci(10).

# Código

```
class Fibonacci:
      def __init__(self, cantidad):
          self.cantidad = cantidad
          self.serie = []
      def generarSerie(self):
          a, b = 0, 1
          for _ in range(self.cantidad):
               self.serie.append(a)
               a, b = b, a + b
          return self.serie
11
12
  def main():
13
      cantidad = int(input("Ingrese la cantidad de la serie: "))
14
      miFibonacci = Fibonacci(cantidad)
15
      resultado = miFibonacci.generarSerie()
16
17
      print(resultado)
18
19 if __name__=="__main__":
      main()
20
```

#### Ejecución

```
Ingrese la cantidad de la serie: 10 [0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34]
```

### >> Ejercicio 3

Crear una tabla de multiplicar

- Clase: Tabla.
- Atributos: Numero.
- Acción: Multiplicación.
- Objetos: Resultado.

```
class Tabla:
    def __init__(self, numero):
        self.numero = numero

def multiplicacion(self):
    for i in range (1, 11):
        resultado = self.numero * i
```

```
print(f"{self.numero} X {i} = {resultado}")

def main():
    numero = int(input("Ingrese un número: "))
    resultado = Tabla(numero)
    resultado.multiplicacion()

if __name__ == "__main__":
    main()
```

### >> Ejercicio 4

Determinar la suma de números naturales.

- Clase: SumaNaturales.
- Atributo: limite, suma.
- Acción: calcularSuma().
- Objeto: miSuma = SumaNaturales(10).

### Código

```
class SumaNaturales:
      def __init__(self, limite):
           self.limite = limite
           self.suma = 0
      def calcularSuma(self):
           for i in range (1, self.limite + 1):
               self.suma = self.suma + i
           return self.suma
10
  def main():
11
12
      miSuma = SumaNaturales(10)
13
      resultado = miSuma.calcularSuma()
14
      print(f"La suma de los primeros {miSuma.limite} números naturales es
15
          \hookrightarrow {resultado}")
16
  if __name__=="__main__":
17
      main()
```

#### Ejecución

```
La suma de los primeros 10 números naturales es 55
```

#### >> EJERCICIO 5

Determinar en una lista de números consecutivos que números son pares o impares.

- Clase: Números.
- Atributo: Número.
- Acción: Clasificar().
- Objeto: misNumeros(10).

# Código

```
class Numeros:
      def __init__(self, numero):
           self.numero = numero
      def clasificar(self):
           for i in range (0, self.numero + 1):
6
               if i == 0:
                   print("El número es 0")
               elif i % 2 == 0:
9
                   print(f"{i} es par")
11
                   print(f"{i} es impar")
12
13
  def main():
14
15
      misNumeros = Numeros(10)
16
      resultado = misNumeros.clasificar()
17
18
  if __name__=="__main__":
19
      main()
20
```

### Ejecución

```
El número es 0
1 es impar
3 2 es par
4 3 es impar
5 4 es par
6 5 es impar
7 6 es par
8 7 es impar
9 8 es par
10 0 es par
11 10 es par
```

# >> EJERCICIO 6

Crear un programa que permita ingresar una cierta cantidad de datos y determine el promedio, la varianza y la desviación estándar de todos los datos ingresados.

- Clase: Estadistica.
- Atributo: Cantidad.
- Acción: promedio(), varianza1P(), varianza2P(), varianza1M(), varianza2M().
- Objeto: misCalculos = Estadistica(cant)

```
class Estadistica:
def __init__(self, cantidad):
```

```
self.cantidad = cantidad
          self.datos = []
      def promedio(self):
6
          suma = 0
          for i in range(1, self.cantidad + 1):
               dato = float(input(f"Dato {i}: "))
               self.datos.append(dato)
               suma += dato
11
12
          return suma / self.cantidad
13
14
      def varianza1P(self):
          prom = sum(self.datos) / self.cantidad
16
          suma_dif = 0
17
18
          for x in self.datos:
19
               suma_dif += (x - prom) ** 2
20
          return suma_dif / self.cantidad
21
22
      def varianza2P(self):
23
          suma = sum(self.datos)
24
          suma_cuadrados = 0
          for z in self.datos:
25
               suma_cuadrados += z ** 2
26
          return (suma_cuadrados - (suma ** 2) / self.cantidad) / self.cantidad
27
28
29
      def varianza1M(self):
          prom = sum(self.datos) / self.cantidad
30
          suma_dif = 0
31
          for x in self.datos:
32
               suma_dif += (x - prom) ** 2
33
          return suma_dif / (self.cantidad - 1)
34
35
36
      def varianza2M(self):
37
          suma = sum(self.datos)
          suma_cuadrados = 0
38
39
          for z in self.datos:
               suma_cuadrados += z ** 2
40
          return (suma_cuadrados - (suma ** 2) / self.cantidad) / (self.cantidad - 1)
41
42
  def main():
43
44
      cant = int(input("Ingrese la cantidad de datos: "))
45
      misCalculos = Estadistica(cant)
46
      promedio = misCalculos.promedio()
47
48
      varianza1 = misCalculos.varianza1P()
49
      varianza2 = misCalculos.varianza2P()
50
      varianza1M = misCalculos.varianza1M()
51
      varianza2M = misCalculos.varianza2M()
53
      print(f"El Promedio es: {promedio}")
54
      print(f"La Varianza Poblacional calculada con la formula 1 es: {varianza1}")
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza1 ** (1/2))
56
      print(f"La Varianza Poblacional calculada con la formula 2 es: {varianza2}")
57
58
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza2 ** (1/2))
59
      print(f"La Varianza Muestral calculada con la formula 1 es: {varianza1M}")
60
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza1 ** (1/2))
61
      print(f"La Varianza Muestral calculada con la formula 2 es: {varianza2M}")
62
      print("Su Desviación Estándar es: ", varianza2 ** (1/2))
63
  if __name__=="__main__":
64
      main()
65
```

```
Ingrese la cantidad de datos: 10
2 Dato 1: 16
3 Dato 2: 14
4 Dato 3: 18
5 Dato 4: 15
6 Dato 5: 16
  Dato 6: 14
  Dato 7: 16
  Dato 8: 18
10 Dato 9: 19
11 Dato 10: 15
12 El Promedio es: 16.1
13 La Varianza Poblacional calculada con la formula 1 es: 2.69000000000000004
14 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856727
15 La Varianza Poblacional calculada con la formula 2 es: 2.69000000000000093
16 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856753
17 La Varianza Muestral calculada con la formula 1 es: 2.988888888888888
18 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856727
19 La Varianza Muestral calculada con la formula 2 es: 2.98888888888899
20 Su Desviación Estándar es: 1.6401219466856753
```

### >> EJERCICIO 7

Imprimir números del 1 al 10, usando la estructura while.

- Clase: NumeroNatural.
- Atributo: Valor.
- Acción: Mostrar.
- Objeto: numero = NumeroNatural.

#### Código

```
class NumeroNatural:
      def __init__(self, valor):
          self.valor = valor
      def mostrar(self):
          print(f"Número natural: {self.valor}")
  def main():
      i = 1
      while i <= 10:
11
          numero = NumeroNatural(i)
12
          numero.mostrar()
13
          i += 1
14
16 if __name__=="__main__":
      main()
```

```
Número natural: 1
Número natural: 2
Número natural: 3
Número natural: 4
Número natural: 5
Número natural: 6
Número natural: 7
```

```
8 Número natural: 8
9 Número natural: 9
10 Número natural: 10
```

### >> EJERCICIO 8

En una lista del 1 al 10 calcular si es múltiplo de 3, 5 o ninguno.

- Clase: NumeroMultiplo.
- Atributo: Valor.
- Acción: mostrarMultiplo.
- Objeto: numero = NumeroMultiplo().

#### Código

```
class NumeroMultiplo:
      def __init__(self, valor):
          self.valor = valor
      def mostrarMultiplo(self):
          if self.valor == 0:
               print(f"El {self.valor} es número nulo")
          elif self.valor % 3 == 0 and self.valor % 5 == 0:
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 3 y de 5")
          elif self.valor % 3 == 0:
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 3")
11
          elif self.valor % 5 == 0:
12
13
               print(f"El {self.valor} es múltiplo de 5")
14
          else:
15
               print(f"El {self.valor} no es múltiplo de 3 ni de 5")
          print("*"*60)
17
18
  def main():
19
20
      i = 0
21
      while i <= 10:
22
          numero = NumeroMultiplo(i)
23
          numero.mostrarMultiplo()
          i += 1
26 if __name__=="__main__":
      main()
```

```
El 0 es número nulo
 *******************
3 El 1 no es múltiplo de 3 ni de 5
 **************
5 El 2 no es múltiplo de 3 ni de 5
 *******************
7 El 3 es múltiplo de 3
 *********************
 El 4 no es múltiplo de 3 ni de 5
10 *********************
11 El 5 es múltiplo de 5
 **********************
12
 El 6 es múltiplo de 3
13
14
 *********************
 El 7 no es múltiplo de 3 ni de 5
 *********************
```

### >> EJERCICIO 9

Desarrolle la serie de fibonacci utilizando la sentencia while.

- Clase: Fibonacci.
- Atributo: cantidad.
- Acción: generarSerie.
- Objeto: miFibonacci = Fibonacci().

## Código

```
class Fibonacci:
      def __init__(self, cantidad):
           self.cantidad = cantidad
           self.a = 0
           self.b = 1
           self.contador = 0
6
      def generarSerie(self):
           print(f"Serie de Fibonacci")
9
           while self.contador < self.cantidad:</pre>
               print(self.a, end = " ")
11
               c = self.a + self.b
12
13
               self.a = self.b
14
               self.b = c
15
               self.contador += 1
  def main():
17
      cant = int(input("Ingrese una cantidad: "))
18
      miFibonacci = Fibonacci(cant)
19
      miFibonacci.generarSerie()
20
21 if __name__ == "__main__ ":
      main()
22
```

#### Ejecución

```
Ingrese una cantidad: 10
Serie de Fibonacci
3 0 1 1 2 3 5 8 13 21 34
```

### >> EJERCICIO 10

Generar números del 1 al 10 usando el ciclo while.

- Clase: Numeros.
- Atributo: cantidad.
- Acción: imprimir.
- Objeto: miObjeto = Numeros().

```
class Numeros:
      def __init__(self, cantidad):
           self.cantidad = cantidad
           self.contador = 1
      def imprimir(self):
6
           while self.contador <= 10:</pre>
               print(self.contador)
               self.contador += 1
9
  def main():
11
      cantidad = int(input("Ingrese un número: "))
12
      miObjeto = Numeros(cantidad)
13
      miObjeto.imprimir()
14
     __name__=="__main__":
15
      main()
```

## >> Ejercicio 11

Hacer una calculadora que sume números y pare cuando escribas fin.

- Clase: CalculadoraSuma.
- Atributo: total.
- Acción: sumarNumeros.
- Objeto: calculadora = CalculadoraSuma().

```
class CalculadoraSuma:
      def __init__(self):
          self.total = 0
      def sumarNumeros(self):
          print("Calcula la suma de números ingresados")
6
          print("Escribe números para sumar. Escribe 'fin' para terminar")
          entrada = ""
          while entrada.lower() != 'fin':
9
               entrada = input("Ingrese un número: ")
               if entrada.isdigit():
11
                   self.total += int(entrada)
12
               elif entrada.lower() != "fin":
13
                   print("Entrada invalida: Escriba un número o 'fin' ")
14
          print(f"La suma total es: {self.total}")
15
16
17
  def main():
      calculadora = CalculadoraSuma()
18
```

```
calculadora.sumarNumeros()
if __name__=="__main__":
main()
```

```
Calcula la suma de números ingresados
Escribe números para sumar. Escribe 'fin' para terminar
Ingrese un número: 8
Ingrese un número: 9
Ingrese un número: 4
Ingrese un número: 5
Ingrese un número: 10
Ingrese un número: 5
```

# >> Ejercicio 12

Verificar si un número es nulo, par o impar; escribir 'fin' para terminar.

- Clase: Verificar.
- Atributo: pass.
- Acción: respuesta.
- Objeto: numeros = Verificar()

#### Código

```
class Verificar:
      def __init__(self):
          pass
      def respuesta(self):
          print("Verificar si un número es nulo, par o impar")
          print("Escribe números o 'fin' para terminar")
          entrada = ""
          while entrada.lower() != "fin":
               entrada = input("Ingrese un número: ")
10
               if entrada.isdigit():
11
                   if int(entrada) == 0:
12
                       print("Es nulo")
13
                   elif int(entrada) % 2 == 0:
14
                       print("Es par")
16
                   else:
                       print("Es impar")
17
               elif entrada.lower() != "fin":
18
                   print("Entrada invalida: Escriba un número o 'fin' ")
19
20
  def main():
21
      numeros = Verificar()
22
      numeros.respuesta()
23
24 if __name__=="__main__":
      main()
25
```

```
Verificar si un número es nulo, par o impar
Escribe números o 'fin' para terminar
Ingrese un número: 0
Es nulo
```

```
5 Ingrese un número: 2
6 Es par
7 Ingrese un número: 3
8 Es impar
9 Ingrese un número: 5
10 Es impar
11 Ingrese un número: 4
12 Es par
13 Ingrese un número: fin
```

# >> Ejercicio 13

Desarrollar un gestor de tareas que tenga un menu donde se pueda escoger si agregar tareas, mostrar tareas o salir.

- Clase: GestorTareas.
- Atributo: tareas[].
- Acción: agregar\_tarea, mostrar\_tareas.
- Objeto: mi\_gestor = GestorTareas()

```
class GestorTareas:
      def __init__(self):
           self.tareas = []
      def agregar_tarea(self, tarea):
           self.tareas.append(tarea)
           print("Tarea agregada")
9
      def mostrar_tareas(self):
10
           if not self.tareas:
              print("No hay tareas pendientes")
11
           else:
               print("Tareas pendientes")
13
               for i, tarea in enumerate(self.tareas,1):
14
                   print(f"{i}.- {tarea}")
16
17
  def main():
18
      mi_gestor = GestorTareas()
      while True:
19
          print("\n. ---- MENU ----")
20
           print("1.- Agregar tarea: ")
21
           print("2.- Mostrar tarea: ")
22
          print("3.- Salir")
23
           opcion = input("Seleccione una opción: ")
24
25
           if opcion == "1":
26
               tarea = input("Escribe la tarea: ")
27
               mi_gestor.agregar_tarea(tarea)
28
29
30
           elif opcion == "2":
31
               mi_gestor.mostrar_tareas()
32
           elif opcion == "3":
33
               print("Saliendo del gestor de tareas")
34
               break
35
36
               print("Opción no valida. Intenta de nuevo")
37
38
     __name__=="__main__":
39
      main()
```

```
. ---- MENU ----
  1.- Agregar tarea:
3 2.- Mostrar tarea:
 4 3.- Salir
5 Seleccione una opción: 1
6 Escribe la tarea: Clases de programación
  Tarea agregada
  . ---- MENU ----
10 1.- Agregar tarea:
11 2.- Mostrar tarea:
12 3.- Salir
13 Seleccione una opción: 1
14 Escribe la tarea: Almorzar
15 Tarea agregada
16
17 . ---- MENU ----
18 1.- Agregar tarea:
19 2.- Mostrar tarea:
20 3.- Salir
21 Seleccione una opción: 1
22 Escribe la tarea: Realizar tareas
23 Tarea agregada
24
25
  . ---- MENU ----
26 1.- Agregar tarea:
27 2.- Mostrar tarea:
28 3.- Salir
29 Seleccione una opción: 2
30 Tareas pendientes
31 1.- Clases de programación
32 2.- Almorzar
33 3.- Realizar tareas
35 . ---- MENU ----
36 1.- Agregar tarea:
37 2.- Mostrar tarea:
38 3.- Salir
39 Seleccione una opción: 3
40 Saliendo del gestor de tareas
```

### >> Ejercicio 14

Verificar si los números ingresados estan dentor del rango de 0 a 10.

- Clase: Comprobar.
- Atributos: pass.
- Acción: rpta().
- Objeto: numeros = Comprobar().

```
class Comprobar:
def __init__(self):
    pass

def rpta(self):
```

```
print("Verificar números")
          entrada = int(input("Ingrese un número: "))
          while entrada > 0 and entrada <= 10:</pre>
               print(f"El número {entrada} está en el rango (1-10)")
10
               entrada = int(input("Ingrese otro número (fuera de 1-10) para salir: "))
11
12
  def main():
      numeros = Comprobar()
13
      numeros.rpta()
14
15
16 if __name__=="__main__":
      main()
17
```

```
Verificar números

Ingrese un número: 5

El número 5 está en el rango (1-10)

Ingrese otro número (fuera de 1-10) para salir: 1

El número 1 está en el rango (1-10)

Ingrese otro número (fuera de 1-10) para salir: 8

El número 8 está en el rango (1-10)

Ingrese otro número (fuera de 1-10) para salir: 11
```