Universidad Nacional del Altiplano Facultad de Ingeniería Estadística e Informática

Docente:

Ing. Torres Cruz Fred

Alumno:

Ticona Miramira Roberto Angel

Trabajo 3 - Restricciones y Sistemas de Ecuaciones

>> DESCRIPCIÓN

Las restricciones son condiciones que limitan el conjunto de valores posibles que pueden tomar las variables en un problema. Estas son esenciales en problemas de optimización y en sistemas de ecuaciones, ya que definen la región factible, es decir, el espacio de soluciones posibles. En ese sentido se proponen 5 ejercicios que deben ser desarrollados utilizando las restricciones y el código del anterior trabajo para realizar una representación gráfica.

Aplicación en ejercicios

- 1.- Un desarrollador tiene 15 horas semanales para dedicar al desarrollo de software de front-end (x) y back-end (y). Además:
 - Debe dedicar al menos 5 horas al desarrollo de front-end para cumplir con los entregables del cliente.
 - El tiempo total no puede exceder 15 horas por restricciones de tiempo del sprint.

Formule las restricciones, represéntelas gráficamente e identifique las combinaciones posibles de tiempo a invertir en cada actividad.

Variables

- $\mathbf{x} = \text{horas dedicadas al front-end}$
- y = horas dedicadas al back-end

Restricciones

- 1. Debe dedicar al menos 5 horas al mes.
 - *x* > 5
- 2. El tiempo total no puede exceder a 15 horas.
 - *x* + *y* ≤ 15

Gráfico generado con python

```
0
   0
    o
          #
              .....0
                      0
                       o
                        0
                          0
Leyenda del gráfico:
  * = x = 5
  0 = x + y = 15
  # = Intersección
  . = Región factible
  | = Eje Y
  - = Eje X
  + = Origen (0,0)
```

Interpretación del gráfico

En la representación gráfica se observa la región factible determinada por las restricciones planteadas:

- $x \ge 5$: el desarrollador debe dedicar al menos 5 horas al front-end. Esta condición aparece como una línea vertical en x = 5 y la región válida se encuentra a la derecha de ella.
- $y \ge 0$: el tiempo dedicado al back-end no puede ser negativo, por lo que la región se limita a la parte superior del eje x.
- $x + y \le 15$: la suma de horas asignadas a front-end y back-end no puede superar las 15 horas semanales. Gráficamente, corresponde a la semirrecta bajo la línea x + y = 15.

La intersección de estas tres restricciones genera una región triangular factible delimitada por los puntos (5,0), (15,0) y (5,10). Esto significa que cualquier combinación de horas ubicada dentro o sobre este triángulo cumple con las condiciones del problema. Por ejemplo, el desarrollador podría dedicar:

- 5 horas a front-end y 10 horas a back-end,
- 10 horas a front-end y 5 horas a back-end,
- o bien 15 horas únicamente a front-end.

En conclusión, la región sombreada representa todas las combinaciones posibles de tiempo de trabajo entre front-end y back-end que respetan tanto el mínimo requerido en front-end como la restricción máxima de 15 horas semanales.

Modificación del código original

```
# Función para preparar expresiones lineales
  def preparar_expresion(expr: str) -> str:
       expr = expr.replace(" ", "")
                                                # quitar espacios
      expr = expr.replace("^", "**")
                                                # potencia
       expr = expr.replace("-x", "-1*x")
                                                # caso -x
       expr = expr.replace("+x", "+1*x")
                                               # caso +x
      \quad \textbf{if} \  \, \texttt{expr.startswith("x"):} \\
                                                # si empieza con x
           expr = "1*" + expr
      expr = expr.replace("x", "*x")
                                               # poner multiplicación
      expr = expr.replace("**x", "*x")
                                               # corregir si se duplicó
      return expr
12
13 # Restricciones:
14 + 1) x = 5 (vertical)
15 | # 2) x + y = 15 -> y = -x + 15
16 func2 = preparar_expresion("-x+15")
17
18 # Rango de la gráfica
19 xmin, xmax = -5, 20
  ymin, ymax = -5, 20
20
21
  # Recorremos el plano
22
  for y in range(ymax, ymin - 1, -1):
23
24
      linea = ""
25
      for x in range(xmin, xmax + 1):
26
           # Recta 1: x = 5
           cond1 = (x == 5)
27
28
           # Recta 2: y = -x + 15
29
30
           try:
               y2 = eval(func2)
31
           except:
32
               y2 = None
33
           cond2 = (y2 is not None and abs(y - y2) < 0.5)
34
35
36
           # Región factible: x>=5, y>=0, x+y<=15
37
           region = (x >= 5 \text{ and } y >= 0 \text{ and } x + y <= 15)
38
39
           # Qué dibujar
           if cond1 and cond2:
40
               linea += "#"
41
           elif cond1:
42
               linea += "*"
43
           elif cond2:
44
               linea += "o"
45
```

```
elif x == 0 and y == 0:
46
               linea += "+"
47
           elif x == 0:
48
               linea += "|"
49
           elif y == 0:
50
               linea += "-"
51
52
           elif region:
               linea += "."
53
54
               linea += " "
      print(linea)
56
57
  # Leyenda
58
  print("\nLeyenda del gráfico:")
59
           * = x = 5"
            o = x + y = 15"
            # = Intersección")
            . = Región factible")
            | = Eje Y")
  print("
            - = Eje X")
  print("
            + = Origen (0,0)")
```

2.- Un ingeniero de datos administra dos tipos de servidores en la nube: Servidores A y Servidores B. El costo por hora de Servidor A es S/3 y de Servidor B es S/5. El presupuesto máximo semanal asignado para mantener los servidores es de S/20. Determine cúantas horas puede mantener activos cada tipo de servidor, formule el sistema de ecuaciones y represéntelo gráficamente.

Variables

- $\mathbf{x} = \text{horas de uso de Servidor A}$
- \bullet y = horas de uso de Servidor B

Restricción

- 1. Se sabe que la hora de Servidor A cuesta S/3, cada hora de Servidor B cuesta S/5 y el presupuesto máximo es S/20.
 - $3x + 5y \le 20$

Sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{cases} 3x + 5y \le 20 \\ x \ge 0 \\ y \ge 0 \end{cases}$$

Gráfico generado con Python

Interpretación del gráfico

La recta límite está dada por 3x + 5y = 20. Al interceptar con los ejes coordenados se obtiene que, si x = 0, entonces y = 4, y si y = 0, entonces $x = \frac{20}{3} \approx 6.67$.

La región factible corresponde al triángulo delimitado por los puntos (0,0), (6.67,0) y (0,4). Cualquier combinación de horas (x,y) dentro de esta región satisface las condiciones de costo máximo.

En conclusión, el ingeniero de datos puede asignar:

- hasta 6 horas con 40 minutos únicamente a servidores A,
- hasta 4 horas únicamente a servidores B,
- o bien cualquier combinación intermedia que cumpla con el presupuesto, como por ejemplo (x=2,y=2) o (x=3,y=1).

Modificación del código original

```
# Restricción principal: 3x + 5y \le 20 \rightarrow y \le (20 - 3x)/5
  func = "(20 - 3*x)/5"
  # Definimos el rango del gráfico (valores de X y Y)
  xmin, xmax = -1, 10 # un poco más para ver bien
  ymin, ymax = -1, 6
  # Recorremos los valores de Y de arriba hacia abajo
  for y in range(ymax, ymin - 1, -1):
      linea = "
11
      for x in range(xmin, xmax + 1):
12
13
               y_line = eval(func)
14
           except:
               y_line = None
16
17
           # Condición para la recta
18
           cond_line = (y_line is not None and abs(y - y_line) < 0.5)</pre>
19
```

```
20
           # Condición para la región factible: debajo de la recta y en el primer
21
                \hookrightarrow \mathtt{cuadrante}
           cond_region = (y_line\ is\ not\ None\ and\ y \le y_line\ and\ x >= 0\ and\ y >= 0)
22
23
           if cond_line:
24
                linea += "*"
25
26
            elif cond_region:
                linea += "o"
27
            elif x == 0 and y == 0:
28
                linea += "+"
29
            elif x == 0:
30
                linea += "|"
            elif y == 0:
32
                linea += "-"
33
34
                linea += " "
35
       print(linea)
36
37
38
  # Leyenda
  print("\nLeyenda del gráfico:")
39
  print("
            * = Recta 3x + 5y = 20 (frontera)")
40
  print("
            o = Región factible (3x + 5y \le 20, x \ge 0, y \ge 0)")
41
  print("
            | = Eje Y")
42
            - = Eje X")
  print("
43
  print("
            + = Origen (0,0)")
```

3.- Un administrador de proyectos tecnológicos organiza su tiempo entre reuniones con stakeholders (x) y trabajo en la documentación técnica (y). Las reuniones requieren al menos 4 horas semanales y la documentación al menos 6 horas. Si dispone de 12 horas para ambas actividades, determine la región factible y analice las combinaciones posibles de tiempo.

Variables

- $\mathbf{x} =$ horas dedicadas a reuniones con stakeholders
- y = horas dedicadas a la documentación técnica

Condiciones

- 1. Reuniones de al menos 4 horas
 - x > 4
- 2. Documentación de al menos 6 horas
 - y ≥ 6
- 3. Tiempo total disponible máximo de 12 horas
 - $x + y \le 12$

Sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{cases} x \ge 4 \\ y \ge 6 \\ x + y \le 12 \end{cases}$$

Gráfico generado con Python

```
Leyenda:
  * = Frontera x+y=12
  | = Frontera x=4
 = = Frontera y=6
 # = Vértices de la región factible
 o = Región factible (sombreada)
  + = Origen
      | = Ejes coordenados
```

Interpretación del gráfico

La recta límite es x + y = 12, que corta los ejes en los puntos (12,0) y (0,12). Aplicando las condiciones $x \ge 4$ y $y \ge 6$, la región factible se reduce al triángulo formado por los puntos:

Esto significa que el administrador debe dedicar al menos 4 horas a reuniones y 6 horas a documentación, pero no más de 12 horas en total.

En consecuencia, puede combinar su tiempo de distintas formas dentro de ese triángulo, por ejemplo:

- (x = 4, y = 7): 4 horas de reuniones y 7 de documentación.
- (x = 5, y = 6): 5 horas de reuniones y 6 de documentación.
- (x = 6, y = 6): combinación en el límite máximo permitido.

Modificación del código original

```
# Graficar restricciones del problema 3 en ASCII con sombreado de la región factible
  xmin, xmax = 0, 14
  ymin, ymax = 0, 14
  for y in range(ymax, ymin - 1, -1):
6
      linea = ""
      for x in range(xmin, xmax + 1):
9
           # Restricciones
           cond_recta = (abs(x + y - 12) < 0.5)
                                                    # frontera x+y=12
11
           cond_x = (x == 4)
                                                     # frontera x=4
12
           cond_y = (y == 6)
                                                     # frontera y=6
13
14
           # Región factible: x>=4, y>=6, x+y<=12
15
           cond_region = (x \ge 4 \text{ and } y \ge 6 \text{ and } (x + y \le 12))
16
17
           # Puntos de intersección (vértices)
18
           vertices = [(4,6), (4,8), (6,6)]
19
           cond_vertice = (x,y) in vertices
20
21
22
           # Dibujar con prioridad
           if cond_vertice:
23
               linea += "#"
24
           elif cond_region:
25
               linea += "o"
26
27
           elif cond_recta:
               linea += "*"
28
           elif cond_x:
29
               linea += "|"
30
           elif cond_y:
31
               linea += "="
33
           elif x == 0 and y == 0:
34
               linea += "+"
35
           elif x == 0:
               linea += "|"
36
           elif y == 0:
37
               linea += "-"
38
39
           else:
               linea += " "
40
      print(linea)
41
42
43 print("\nLeyenda:")
44 print(" * = Frontera x+y=12")
45 print("
           | = Frontera x=4")
46 print("
           = = Frontera y=6")
47 print(" # = Vértices de la región factible")
48 print("
           o = Región factible (sombreada)")
49 print("
           + = Origen")
50 print("
           - , | = Ejes coordenados")
```

4.- Una empresa de desarrollo de videojuegos produce dos tipos de assets: Modelos 3D (P1) y Texturas (P2). Cada modelo 3D requiere 2 horas de trabajo y cada textura requiere 3 horas. El equipo de arte tiene un total de 18 horas disponibles semanalmente. Formule las restricciones, represéntelas gráficamente y determine cuántos assets de cada tipo pueden producirse en función del tiempo disponible.

Variables

- x = número de modelos 3D (P1)
- y = número de texturas (P2)

Restricciones

- Restricción principal: $2x + 3y \le 18$
- Restricciones adicionales: $x \ge 0, y \ge 0$

Gráfico generado con Python

Interpretación del gráfico

La frontera de la región factible está dada por la recta 2x + 3y = 18, que corta al eje x en el punto (9,0) y al eje y en (0,6). La región factible corresponde al triángulo con vértices (0,0), (9,0) y (0,6).

El equipo puede producir hasta 9 modelos 3D si dedica todo el tiempo a ellos, o hasta 6 texturas si dedica todo a ese tipo de asset. También puede realizar combinaciones intermedias, siempre que se cumpla $2x + 3y \le 18$. Por ejemplo, 3 modelos y 4 texturas consumen exactamente las 18 horas disponibles, mientras que 5 modelos y 2 texturas consumen 16 horas, quedando dentro de la región factible.

Modificación del código original

```
# Problema 4 - Modelos 3D y Texturas

# Definimos el rango del gráfico
xmin, xmax = -1, 12
ymin, ymax = -1, 8

# Recorremos los valores de Y de arriba hacia abajo
for y in range(ymax, ymin - 1, -1):
    linea = ""

for x in range(xmin, xmax + 1):

# Ecuación de la frontera: 2x + 3y = 18
    y_line = (18 - 2*x) / 3 if (18 - 2*x) >= 0 else None
```

```
15
           # Condición para estar en la recta
16
           cond_line = (y_line is not None and abs(y - y_line) < 0.5)</pre>
17
18
           # Condición para estar en la región factible
19
           cond_region = (x \ge 0 \text{ and } y \ge 0 \text{ and } (2*x + 3*y \le 18))
20
21
22
           if cond_line:
                linea += "*"
23
           elif cond_region:
24
                linea += "o"
25
           elif x == 0 and y == 0:
26
                linea += "+"
27
           elif x == 0:
28
                linea += "|"
29
30
           elif y == 0:
                linea += "-"
31
32
           else:
                linea += " "
33
34
       print(linea)
35
  # Leyenda
36
  print("\nLeyenda del gráfico:")
37
  print("
            * = Frontera 2x + 3y = 18")
38
            o = Región factible (2x + 3y \le 18, x \ge 0, y \ge 0)")
39
            | = Eje Y")
  print("
            - = Eje X")
  print("
           + = Origen (0,0)")
```

5.- Una startup de hardware dispobe de un máximo de 50 unidades de componentes electrónicos. Para ensamblar un dispositivo tipo A se necesitan 5 unidades y para un dispositivo tipo B se necesitan 10 unidades. Determine cuántos dispositivos de cada tipo puede ensamblar sin exceder las 50 unidades de componentes. Formule el problema, resuélalo gráficamnete y explique las posibles combinaciones de producción.

Variables

- x = número de dispositivos tipo A
- y = número de dispositivos tipo B

Restricciones

- Restricción principal: $5x + 10y \le 50$
- Restricciones adicionales: $x \ge 0, y \ge 0$

Gráfico generado con Python

Interpretación

La frontera de la región factible está dada por la recta 5x + 10y = 50, equivalente a x + 2y = 10. Esta recta corta al eje x en el punto (10,0) y al eje y en (0,5). La región factible corresponde al triángulo con vértices (0,0), (10,0) y (0,5).

La empresa puede ensamblar hasta 10 dispositivos tipo A si dedica todos los componentes a ellos, o hasta 5 dispositivos tipo B si dedica todos los componentes a ese tipo. También puede realizar combinaciones intermedias, siempre que se cumpla $5x + 10y \le 50$. Por ejemplo, 6 dispositivos tipo A y 2 tipo B utilizan exactamente las 50 unidades, al igual que 4 dispositivos tipo A y 3 tipo B.

Modificación del código original

```
# Problema 5 - Dispositivos A y B
  # Definimos el rango del gráfico
  xmin, xmax = -1, 12
  ymin, ymax = -1, 7
  # Recorremos los valores de Y de arriba hacia abajo
  for y in range(ymax, ymin - 1, -1):
      linea = ""
10
       for x in range(xmin, xmax + 1):
11
12
           # Recta de frontera: x + 2y = 10 \rightarrow y = (10 - x)/2
13
           y_{line} = (10 - x) / 2 if (10 - x) >= 0 else None
14
           # Condición para estar en la recta
16
           cond_line = (y_line is not None and abs(y - y_line) < 0.5)</pre>
17
18
           # Condición para estar en la región factible
19
           cond_region = (x \ge 0 \text{ and } y \ge 0 \text{ and } (x + 2*y \le 10))
20
21
           if cond_line:
22
               linea += "*"
23
```

```
elif cond_region:
24
               linea += "o"
25
           elif x == 0 and y == 0:
26
27
               linea += "+"
28
           elif x == 0:
               linea += "|"
29
           elif y == 0:
30
               linea += "-"
31
32
           else:
               linea += " "
33
       print(linea)
34
35
36 # Leyenda
37 print("\nLeyenda del gráfico:")
38 print(" * = Frontera (x + 2y = 10)")
39 print(" o = Región factible (x + 2y <= 10, x>=0, y>=0)")
40 print(" | = Eje Y")
41 print(" - = Eje X")
42 print(" + = Origen (0,0)")
```