

# Roberto Torres Jiménez

Lic. Computación, Programador.

Email: [iruga090@gmail.com](mailto:iruga090@gmail.com)

Celular: 55-54-95-4080

Portafolio (Aún en construcción): [www.robertotorresjim.github.io](http://www.robertotorresjim.github.io)

Estudiante de la licenciatura en computación, enfocado en la inteligencia artificial y sistemas interactivos, desarrollador de realidad virtual y realidad aumentada en mi tiempo libre.

Interesado en parte de un equipo de trabajo que me permita poner en practica mis conocimientos en programación, que me permita crecer y desarrollarme profesionalmente dentro de una empresa, contribuyendo con los objetivos generales y particulares de esta.

## Experiencia

---

### Profesor de computación

Instituto de las Naciones Unidas

Agosto 2018 a Enero 2019

Profesor de 16 materias la carrera técnica en Computación entre las que están: base de datos, principios de programación, administración de centros de cómputo, redes, análisis y diseño de sistemas, fundamentos de programación, Paquetería Microsoft Office 2016, desarrollo web.

### Programador Jr.

Warriors Labs

Marzo 2019 a Mayo 2019

Diseño y creación de base de datos relacional para esquema centralizado de productos. Implementación de interfaz para sincronización de archivos para servicios en la nube entre maquinas windos y servidores Linux.

### Programador Jr.

Develand

Noviembre 2019 a Abril 2020

Diseño y programación de algoritmos probabilísticos distribuidos y encriptados.

## Proyectos / Practicas

---

- Resolución de problemas probabilísticos no deterministas en Python.
- Creación de chat entre terminales en Python.
- Análisis y filtrado de señales en electrocardiogramas en Python.
- Implementación de métodos numéricos avanzados (Splines) en C#.
- Simulación de rutas dirigidas con inteligencia artificial mediante algoritmo de Manhattan en C#.

- Procesamiento de imágenes para detección de cambios en longitudes de onda con inteligencia artificial para detección de humo denso en C.
- Clasificador de hongos comestibles con aprendizaje maquina en Java con weka.
- Análisis lexicográfico para compilador en Java.
- Creación de páginas web demostrativas con diferentes frameworks (Bootstrap, Springboot, Laravel).
- Programación, modelado 3D, texturizado, de recorrido virtual de la UAM-Iztapalapa en Unity, Blender y Substance Painter.
- Programación de clasificador de imágenes con Python para identificación de trastornos alimenticios en redes sociales, y uso de web scrapping, en Python.
- Administración de página web [www.inkuneko.mx](http://www.inkuneko.mx)

Más información en:

<https://github.com/RobertoTorresJim?tab=repositories>

## Educación

---

### **Licenciatura en Computación**

Universidad Autónoma Metropolitana

Septiembre 2012 a la actualidad

## Habilidades y conocimientos

---

Lenguajes de programación: C# (90%), Java (90%), Python (70%), C (60%), Lua (30%), Swift (20%), JS (50%), Matlab(30%), shellscript(40%), .

Otros lenguajes: HTML5 (80%), CSS (50%), SQL (80%), PHP (40%).

Frameworks: Springboot, Laravel, Unity Engine, Magento, LÖVE 2D, Bootstrap, Matematica, Matlab.

Otros conocimientos: Metodología SCRUM, WBS, MachineLearning, modelado 3D, AR, VR.

## Certificaciones

---

### **Cinta roja Dev.F**

Agosto 2015

Certificado por haber completado el curso de fundamentos de programación con una duración de 160 horas.

## Reconocimientos

---

### **Universidad Autónoma Metropolitana – Iztapalapa**

Septiembre 2015

Por su valiosa participación en la semana de ingeniería eléctrica, en la conferencia “Desarrollo de videojuegos independiente”.

### **CBTis 75**

Diciembre 2015

Por su participación en la conferencia: “Desarrollo de videojuegos en México”.

**EPO No. 227 José Martí**

Octubre 2015

Por su participación como jurado “2<sup>da</sup> Feria de ciencia y tecnología”.

**TREPCAMP**

Marzo 2016

Por haber completado los talleres de habilidades empresariales.

**Universidad Autónoma Metropolitana**

Septiembre 2016

Por haber impartido un taller teórico-práctico de videojuegos con una duración de 15 horas.

**Universidad Autónoma Metropolitana**

Septiembre 2019

Por haber ganado el primer lugar en el concurso de proyectos de la XXV Semana de Ingeniería.

## Publicaciones

---

Videojuego TinyPetsCollector

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.soufunstudio.tinypetscollector>

Agosto 2019

Videojuego Xplode or Die

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.soufunstudio.XorD>

Julio 2019

Asset en Unity Store

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/alchemist-furniture-99539>

Octubre 2017