

Roberto Torres Jiménez

Lic. Computación, Programador.

Email: iruga090@gmail.com

Celular: 55-54-95-4080

Estudiante de la licenciatura en computación, enfocado en la inteligencia artificial y sistemas interactivos, desarrollador de realidad virtual y realidad aumentada en mi tiempo libre.

Interesado en parte de un equipo de trabajo que me permita poner en practica mis conocimientos en programación, que me permita crecer y desarrollarme profesionalmente dentro de una empresa, contribuyendo con los objetivos generales y particulares de esta.

Experiencia

Profesor de computación

Instituto de las Naciones Unidas

Agosto 2018 a Enero 2019

Profesor de 16 materias la carrera técnica en Computación entre las que están: base de datos, principios de programación, administración de centros de cómputo, redes, análisis y diseño de sistemas, fundamentos de programación, Paquetería Microsoft Office 2016, desarrollo web.

Programador Jr.

Warriors Labs

Marzo 2019 a Mayo 2019

Diseño y creación de base de datos relacional para esquema centralizado de productos.
Implementación de interfaz para sincronización de archivos para servicios en la nube entre maquinas windos y servidores Linux.

Programador Jr.

Proyectos / Practicas

Resolución de problemas probabilísticos no deterministas en Python.

Creación de chat entre terminales en Python.

Análisis y filtrado de señales en electrocardiogramas en Python.

Implementación de métodos numéricos avanzados (Splines) en C#.

Simulación de rutas dirigidas con inteligencia artificial mediante algoritmo de Manhattan en C#.

Procesamiento de imágenes para detección de cambios en longitudes de onda con inteligencia artificial para detección de humo denso en C.

Clasificador de hongos comestibles con aprendizaje maquina en Java con weka.

Análisis lexicográfico para compilador en Java.

Creación de páginas web demostrativas con diferentes frameworks (Bootstrap, Springboot, Laravel).

Programación, modelado 3D, texturizado, de recorrido virtual de la UAM-Iztapalapa en Unity, Blender y Substance Painter.

Más información en:
<https://github.com/RobertoTorresJim?tab=repositories>

Educación

Licenciatura en Computación

Universidad Autónoma Metropolitana
Septiembre 2012 a la actualidad

Habilidades y conocimientos

Lenguajes de programación: C# (90%), Java (90%), Python (60%), C (60%), Lua (30%), Swift (20%), JS (50%), Matlab(30%), shellscript(40%), .

Otros lenguajes: HTML5 (80%), CSS (50%), SQL (80%), PHP (40%).

Frameworks: Springboot, Laravel, Unity Engine, Magento, LÖVE 2D, Bootstrap, Matematica, Matlab.

Otros conocimientos: Metodología SCRUM, WBS, MachineLearning.

Certificaciones

Cinta roja Dev.F

Agosto 2015

Certificado por haber completado el curso de fundamentos de programación con una duración de 160 horas.

Reconocimientos

Universidad Autónoma Metropolitana – Iztapalapa

Septiembre 2015

Por su valiosa participación en la semana de ingeniería eléctrica, en la conferencia “Desarrollo de videojuegos independiente”.

CBTis 75

Diciembre 2015

Por su participación en la conferencia: “Desarrollo de videojuegos en México”.

EPO No. 227 José Martí

Octubre 2015

Por su participación como jurado “2^{da} Feria de ciencia y tecnología”.

TREPCAMP

Marzo 2016

Por haber completado los talleres de habilidades empresariales.

Universidad Autónoma Metropolitana

Septiembre 2016

Por haber impartido un taller teórico-práctico de videojuegos con una duración de 15 horas.

Publicaciones

Videojuego TinyPetsCollector

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.soufunstudio.tinypetscollector>

Agosto 2019

Videojuego Xplode or Die

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.soufunstudio.XorD>

Julio 2019

Asset en Unity Store

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/alchemist-furniture-99539>

Octubre 2017