Linguagem de Programação Lista 01 — Nivelamento



## 1) Cálculo de Renda

No país "Quisito" existe um benefício social chamado "Bolsa Filhos".

### Crie uma classe Java que:

- Crie uma variável que armazene quantos filhos de 0 a 3 anos possui.
- Crie uma variável que armazene quantos filhos de 4 a 16 anos possui.
- Crie uma variável que armazene quantos filhos de 17 a 18 anos possui.
- Calcule o valor da Bolsa, sendo que o governo paga:

R\$25,12 por filhos com menos de 4 anos R\$15,88 por filhos entre 4 e 16 anos R\$12,44 por filhos entre 17 e 18 anos

#### Exiba uma frase como esta:

"Você tem um total de T filhos e vai receber R\$B de bolsa"



#### 2) Calorias

Jorge começou a se exercitar e deseja saber quantas calorias vai perder nos exercícios.

#### Crie uma classe Java que:

- Seja executável
- Crie uma variável que armazene o tempo, em minutos (valor inteiro) que ele passou se aquecendo
- Crie uma variável que armazene o tempo em minutos (valor inteiro) que ele fez exercícios aeróbicos (correr, andar, pedalar etc)
- Crie uma variável que armazene o tempo em minutos (valor inteiro) que ele fez exercícios de musculação
- Calcule quantas calorias o Jorge perdeu, sendo que: \* cada minuto de aquecimento faz perder 12 calorias \* cada minuto de ex aeróbico faz perder 20 calorias \* cada minuto de musculação faz perder 25 calorias

Exiba, usando interpolação e apenas valores numéricos inteiros, uma frase como esta: "Olá, Jorge. Você fez um total de X minutos de exercícios e perdeu cerca de Y calorias".

#### 3) Cálculo de Troco

Crie uma classe Java chamada "CalculadoraTroco" que:

- Seja executável.
- Crie uma variável que armazene o valor unitário de um produto.
- Crie uma variável que armazene a quantidade vendida.
- Crie uma variável que armazene o valor pago pelo cliente.
- Calcule e exiba o troco com a seguinte frase: "Seu troco será de R\$ X", onde "X" é o valor a ser devolvido ao cliente.



# 4) Cálculo de Média

Crie uma classe Java chamada "CalculoMedia" que:

- Seja executável
- Crie uma variável que armazene o nome e duas notas ao usuário.
- As notas são números reais.
- Calcule a média entre as notas (Dica: é da mesma forma como se faz em JavaScript)
- Exiba uma frase como esta: "Olá, NOME. Sua média foi de MEDIA"

